

객체지향 프로그래밍

Chapter 01 ~ 04
변수와 자료형, 상수와 형변환, 연산자

2주차 과제

문제1

아래와 같은 문자열을 각각 하나의 명령어문(한줄)으로 처리하여
제시된 결과가 나오게 하시오.

“안녕하세요!”, “저는”, “홍길동입니다.”, “반갑습니다.”

* Console 결과

```
안녕하세요!  
저는 홍길동입니다.  
  
반갑습니다.
```

문제2

1번의 문제를 `escape sequences`를 활용하여 하나의 문장으로 같은 결과가 나오게 하시오.

* Console 결과

```
안녕하세요!  
저는 홍길동입니다.  
  
반갑습니다.
```

문제3

다음의 결과를 위해 아래 제시된 변수와 적절한 연산자를 사용하여 프로그램을 작성하시오.

```
int n1=100, n2=3;
```

```
double result;
```

* Console 결과

```
100/3 = 33.333333333333336
```

```
100/3 : 몫 33, 나머지 1
```

문제4

65,367 금액(int money = 65367)에 대해서 오만원~일원까지 아래와 같이 잔돈을 계산하는 프로그램을 작성하시오. 그리고 아래와 같이 정렬을 맞추시오.

* Console 결과

| | |
|-----|----|
| 오만원 | :1 |
| 만원 | :1 |
| 오천원 | :1 |
| 천원 | :0 |
| 오백원 | :0 |
| 백원 | :3 |
| 오십원 | :1 |
| 십원 | :1 |
| 일원 | :7 |

문제5

12를 10진수, 8진수, 16진수로 정의하여 출력하고,
그 합과 평균을 출력하시오.
단, 아래 출력과 같이 정렬을 맞추시오.

* Console 결과

```
10진수 12 : 12
8진수 12  : 10
16진수 12 : 18
Sum       : 40
Average   : 13
```

문제6

byte 타입의 n1에 47과 n2 21을 이진수 값으로 입력하고,
이에 대한 &, | 비트 연산의 결과를 보이시오.

* Console 결과

```
& 결과 : 5  
| 결과 : 63
```

문제7

다음 정수 `int num=3`에 대해서 `num*15`는 45이다. 이를 *연산 대신에 비트 쉬프트 연산자와 +,- 연산자의 조합으로 같은 결과가 나오게 계산하여 출력하시오.

* Console 결과

```
result : 45
```