# 객체지향 프로그래밍

 Chapter 12 ~ 13

 콘솔입력과 출력, 배열

6주차 과제

## 문제1-1

행렬x와 행렬y의 합을 구하는 메소드와 행렬을 출력하는 메소드를 멤버로 하는 Matrix 클래스가 있다. 다음과 같이 주어진 Ex1 클래스와 결과 내용을 참고하여 Matrix 클래스를 작성하시오.

\* Console 결과

행렬 a

123

456

행렬 b

634

5 | 2

행렬 c

757

968



```
public class Ex1 {
  public static void main(String[] args) {
    int[][] a = { { 1, 2, 3 }, { 4, 5, 6 } };
    int[][] b = { { 6, 3, 4 }, { 5, 1, 2 } };
    int[][] c = new int[2][3];
   Matrix mx = new Matrix();
   System.out.println("행렬 a");
   mx.printMatrix(a);
   System.out.println("행렬 b");
    mx.printMatrix(b);
   System.out.println("행렬 c");
    mx.addMatrix(a, b, c);
    mx.printMatrix(c);
```

#### 문제2-1

다음과 같은 Dictionary 클래스가 있다. kor2Eng() 메소드는 한글 단어에 대한 영문을 찾는 메소드이다.

실행결과와 같이 작동하도록 Dictionary 클래스와 Ex2 클래스를 작성하시오.

#### \* Console 결과

한영 단어 검색 프로그램입니다. 한글 단어!희망 희망은 hope 한글 단어!아가 아가는 저의 사전에 없습니다. 한글 단어!아기 아기은 baby 한글 단어!그만

### 문제2-2

하루의 할 일을 표현하는 클래스 Day는 다음과 같다. 한 달의 할 일을 표현하는 MonthSchecule 클래스를 작성하시오.

```
class Day {
  private String work; // 하루의 할 일을 나타내는 문자열
  public void set(String work) { this.work = work; }
  public String get() { return work; }
  public void show() {
    if(work == null) System.out.println("없습니다.");
    else System.out.println(work + "입니다.");
  }
}
```

#### 문제3-2

#### \* Console 결과

```
*** 이번달 스케쥴 관리 프로그램 ***
할일(입력:1, 보기:2, 끝내기:3) >>1
날짜(1~30)?1
할일(빈칸없이입력)?자바공부
할일(입력:1, 보기:2, 끝내기:3) >>1
날짜(1~30)?1
할 일이 이미 있습니다.
할일(입력:1, 보기:2, 끝내기:3) >>2
날짜(1~30)?1
1일의 할 일은 자바공부입니다.
할일(입력:1, 보기:2, 끝내기:3) >>3
프로그램을 종료합니다.
```

#### 문제3-3

```
public class Ex3 {
 public static void main(String[] args) {
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   MonthSchedule ms = new MonthSchedule(30);
   System.out.println("이번달 스케쥴 관리 프로그램.");
   while (true) {
     System.out.print("할일(입력:1, 보기:2, 끝내기:3) >>");
     int menu = scanner.nextInt();
     switch (menu) {
     case 1: ms.input(); break;
     case 2: ms.view(); break;
     case 3: ms.finish(); return;
     default: System.out.println("잘못입력하였습니다.");
     System.out.println();
```