

#study

#cs

Q) 공유 메모리 기반 IPC가 소켓 통신보다 빠른 이유는?

A)

Q) 지나치게 문맥 교환이 발생하면 어떤 문제가 발생하는 가?

A)

Q) 스레드로 안전하지 않은 메서드를 동기화하지 않으면 어떤 문제가 발생하는가?

A)

Q) 교착 상태가 무엇인지, 왜 발생하는 지 설명해보시오

A)