#cs #study

- Q) 병렬성과 동시성의 차이는?
- A)
- Q) CPU가 자발적으로 발생시키는 인터럽트와 CPU가 받아들이는 인터럽트 차이는?
- A)
- Q) 파이프 라이닝이란 무엇이며, 어떻게 CPU 성능을 향상시키는 가?
- A)
- Q) 하드웨어 스레드와 소프트웨어적 스레드 차이는?
- A)
- Q) 다음 소스 코드 상에 어떠한 성능상 문제가 있는가?

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      int[][] matrix = new int[20000][20000];

      for (int i = 0; i < 20000; i++) {
            for (int j = 0; j < 20000; j++) {
                matrix[j][i] = 1;
            }
      }
   }
}</pre>
```

## A)

힌트

- 1) 배열의 물리적 메모리 저장 방식
- 2) 캐시