

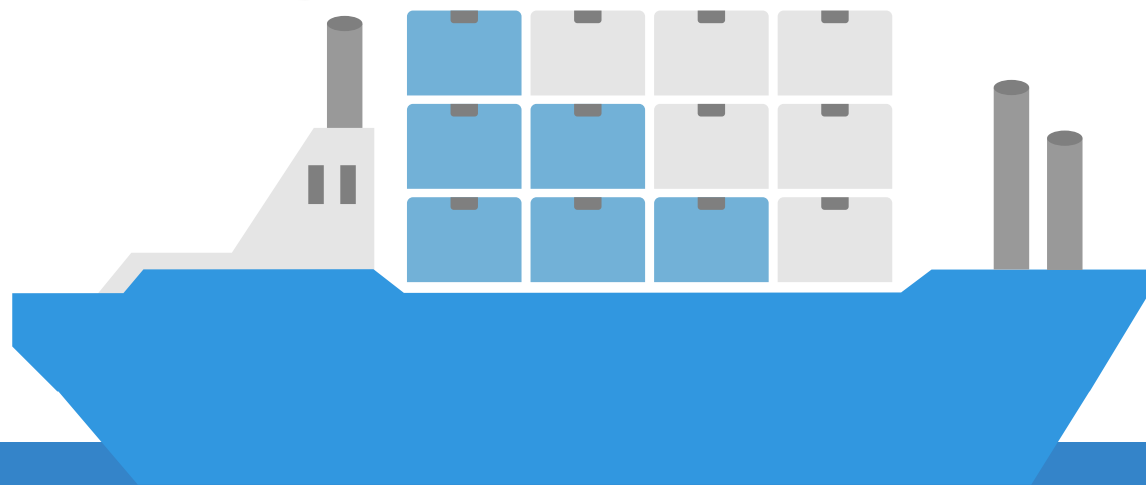
2021-1학기 웹서비스 제작 튜터링

Week-5



오늘의 주제

Bootstrap 기초
+ JS 실습하기



Bootstrap 알아보기



부트스트랩



프론트엔드 프레임워크

부트스트랩은 웹사이트를 쉽게 만들 수 있게 도와주는 HTML, CSS, JS 프레임워크이다. 하나의 CSS로 휴대폰, 태블릿, 데스크탑까지 다양한 기기에서 작동한다. 다양한 기능을 제공하여 사용자가 쉽게 웹사이트를 제작, 유지, 보수할 수 있도록 도와준다. [위키백과](#)

플랫폼: [Web platform](#)

최초 출시일: 2011년 8월 19일

프로그래밍 언어: [CSS](#), [HTML](#), [자바스크립트](#), [Sass](#), [Less](#)

개발: [트위터](#), [자유-오픈 소스 소프트웨어](#)

Bootstrap 알아보기

← → ↺ 🏠

https://getbootstrap.com

☆ 📷 ⚙️ ≡ 🛡️ 시크릿 모드(2개) 업데이트 ⋮

B

Home Docs Examples Icons Themes Blog

🐙 🐦 ⚙️ ↺

Download

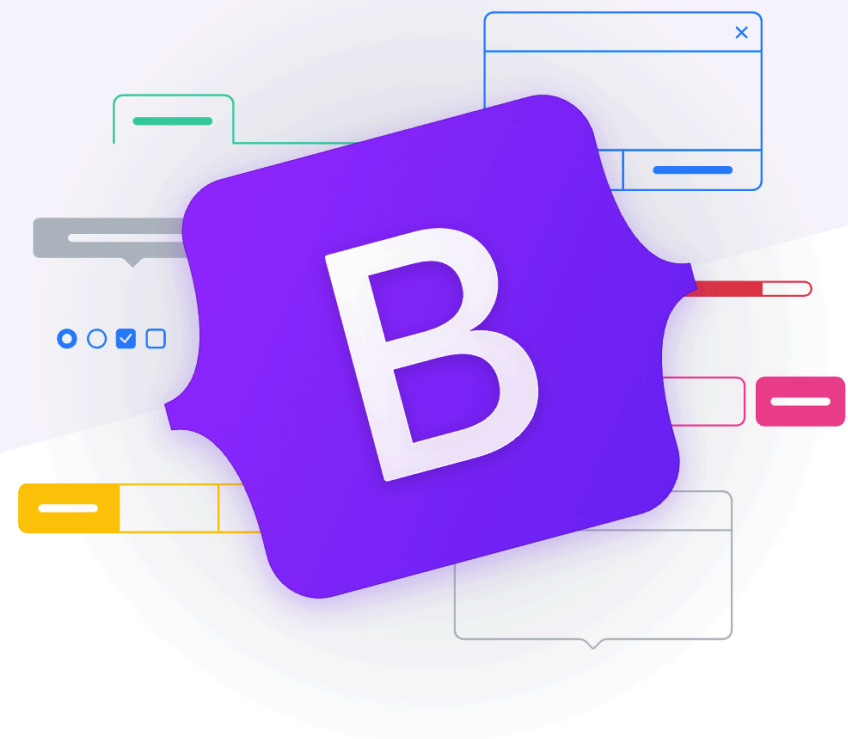
Build fast, responsive sites with Bootstrap


Quickly design and customize responsive mobile-first sites with Bootstrap, the world's most popular front-end open source toolkit, featuring Sass variables and mixins, responsive grid system, extensive prebuilt components, and powerful JavaScript plugins.

Get started

Download

Currently **v5.0.0-beta3** · [v4.6.x docs](#) · [All releases](#)

A large, stylized purple Bootstrap 'B' logo is the central focus. It is surrounded by various UI elements: a green progress bar, a blue window-like box with a close button, a red progress bar, a yellow progress bar, and a pink minus button. There are also some small blue and white icons.

The Adobe Creative Cloud logo, featuring a red stylized 'A' inside a black circle.

Adobe Creative Cloud for Teams starting at \$33.99 per month.

ads via Carbon

JavaScript 맛보기

JS(JavaScript)란?

- 웹 브라우저에서 주로 사용되는 프로그래밍 언어.
원래 이름은 Mocha -> LiveScript -> JavaScript

최초에는 웹의 UI를 동적으로 보여주는 역할...

현재는 다양한 개발이 가능(웹, 앱, 서버, 하드웨어 ...)

=> 즉, JS만 배워도 어지간한 분야의 개발은 모두 가능!

JavaScript 맛보기

바로 JS 써보기

- 웹 브라우저에는 JS가 기본적으로 내장되어 있음
 - => 웹 브라우저에서 개발자 도구를 켜고, Console 탭을 통해서 JS 사용 가능
- Ex/ `console.log("Hello world!");`

JavaScript 맛보기

변수 선언

- Python에서는
=> `test_value = 0`
- 이것을 JS에서는
=> `let test_value = 0;`
- * `const`로 선언하면 상수 선언. (값 변경 불가)
 `let`으로 선언하면 값을 다시 바꿀 수 있음.
 => `let a = 0;`
 `a = 1;`
- * 사실 `let`, `const` 없이도 선언 가능... 이 경우 `var`를 사용한 것과 같음
 (`a = 1;` 선언은 `var a = 1;`과 같다)
 But, `var`는 다양한 문제를 가짐(중복 선언의 가능, 변수 호이스팅, 과도한 전역변수 등...)
 이를 해결하고자 ES6(ECMA Script 6)에서 `let`, `const` 등장, `var`는 애간하면 쓰지 맙시다...

JavaScript 맛보기

연산자

- 마치 Python처럼 (`a=1, b=2, c=a+b, print(a*b)`)

```
let a = 1;  
let b = 2;  
let c = a + b;  
console.log(a*b);  
이런거 당연히 다 됩니다.
```

But, 논리 연산자(Python에서 `and, or, not`)는 이렇게...

- Python에서 AND는 JS에서 `&&`
- Python에서 OR은 JS에서 `||`
- Python에서 Not은 JS에서 `!`

JavaScript 맛보기

조건문

- Python에서

```
if(a==1):  
    print("a는 1입니다.")  
else:  
    print("a는 1이 아닙니다.")
```

- JS에서는 (Python elif는 JS에서 else if 로...)

```
if(a==1) {  
    console.log("a는 1입니다.");  
} else {  
    console.log("a는 1이 아닙니다.");  
}
```

JavaScript 맛보기

배열 (Array)

- Python에선 list로

```
ls = [1,2,3,4,5]  
ls.append(6)
```

```
print(len(ls))
```

- JS에선 array로

```
const arr = [1,2,3,4,5];  
arr.push(6);
```

```
console.log(arr.length);
```

JavaScript 맛보기

반복문

- Python에서

```
for i in range(5):  
    print(i)
```

- JS에서는

```
for (let i=0; i<5; i++) {  
    console.log(i);  
}
```

JavaScript 맛보기

반복문

- Python에서

```
ls = ['주은', '예림', '하영', '은선']  
for tutee in ls:  
    print(tutee)
```

- JS에서는

```
const arr = ['주은', '예림', '하영', '은선'];  
for (let i=0; i<arr.length; i++) {  
    console.log(arr[i]);  
}
```

JavaScript 맛보기

배열 내장함수로 더 쉽게 출력하기

- forEach

```
const tutees = ['주은', '예림', '하영', '은선'];
```

```
tutees.forEach(tutee => {  
  console.log(tutee);  
});
```

result:

주은
예림
하영
은선

JavaScript 맛보기

배열 내장함수로 더 쉽게 찾기

- indexOf

```
const tutees = ['주은', '예림', '하영', '은선'];
```

```
const idx = tutees.indexOf("예림");  
console.log(idx);
```

result:
1

JavaScript 맛보기

함수

- Python에서

```
def adder(a, b):  
    return a+b
```

- JS에서는

```
function adder(a, b) {  
    return a+b;  
}
```

JavaScript 맛보기

객체 (Object)

```
- const tutee1 = {  
    name: "김하영",  
    age: 22  
};
```

```
console.log(tutee.name);
```

- 애를 함수로 가져와서 쓸 수도 있어요.

```
function tutee_print(tutee) {  
    const info = `${tutee.name}은 ${tutee.age}살  
    입니다.`;  
    console.log(info);  
}  
console.log(tutee_print(tutee1));
```


실습 시간

