

프로젝트 기획서

담당

작성일자	2024.04.02 (화)	작성자	최재혁
프로젝트명	아이템즈(Items)		
프로젝트 배경	<ul style="list-style-type: none">- 현재 게임 ITEM 시장에서 소비자 간의 아이템 거래 수요 증가- 스팀게임의 장바구니 시스템의 성공적인 사례 분석- 서든어택의 플리마켓의 성공적인 사례 분석		
목적 및 대상	<ul style="list-style-type: none">- 소비자들에게 안전하고 편리한 아이템 거래 환경 제공- 현금을 이용한 거래로 게임 시장 내 경제 활성화		
프로젝트 목표	<ul style="list-style-type: none">- 사용자 친화적인 거래 인터페이스 개발- 거래 시스템의 보안성 강화		
프로그램 주요 기능	<ul style="list-style-type: none">- 아이템 등록, 검색, 거래 기능- 결제 시스템- 로그인, 회원가입, 고객센터- 아이디 찾기, 비밀번호 찾기- 거래내역, 알림- 카테고리, 필터 등 편의성 시스템- 상품 시세 및 거래량 표기, 상품 세부사항- 회사소개, 이용약관, 이용규칙, 찾아오시는 길		
참여인원(1)	1명		
기간	~ 2024.4.26 까지		
사업환경 (시장분석)	<ul style="list-style-type: none">- 게임 아이템 거래 시장의 현재 동향 및 경쟁 분석- 소비자들의 거래 행태 및 선호도 조사		
기대효과	<ul style="list-style-type: none">- 소비자들의 시장 내 활동 증가- 시장 경제의 성장 및 안정화- 소비자들의 거래 편의성 증대로 인한 거래 상승 효과- 신규 소비자 유입 및 이에 따른 매출 상승 효과		
프로젝트 예산	<ul style="list-style-type: none">- 초기 개발 비용: 2,000,000원- 서버 유지비: 1,000,000원- 마케팅 및 홍보 비용: 2,000,000원		

제안 및 요구사항	<ul style="list-style-type: none">- 개발 초기 단계에서 유저 피드백 수집- 지속적인 시스템 업데이트 및 유지보수- 프로젝트 초기 단계에서 유저들의 의견을 적극 반영하여 사용자 경험 개선- 거래의 안전성을 보장하기 위한 보안 시스템 구축- 지속적인 시장 조사를 통한 서비스 개선 및 업데이트
------------------	---