

하재형

I 자기소개서

저는 풀스택 엔지니어로서 '전형흐름관리 프로젝트'를 진행하였고 그 후 '차세대 프론트엔드 프로젝트'로 프론트엔드 엔지니어로서의 경험을 쌓았습니다. 이를 통해 다음과 같은 역량을 갖추게 되었습니다.

1. 풀스택 개발 경험

풀스택 개발 경험을 통해 프로젝트의 전반적인 흐름을 이해하고, 문제 발생 시 빠르게 대응하며 효율적인 솔루션을 제공할 수 있었습니다. 또한 API 설계 및 개발을 경험을 통해 API에 대한 이해와 백엔드와 프론트엔드 간의 상호작용을 파악할 수 있었습니다.

2. 프론트엔드 프레임워크(Angular) 개발 경험

Angular를 활용하여 프론트엔드 개발자로서의 역량을 키웠습니다. 취약성이 발견된 AngularJS에서 Angular 12 버전으로 업그레이드하며 코드 리팩토링과 아키텍처 통일화 작업을 수행한 경험을 통해 안정적이고 유지보수 가능한 코드베이스를 구축했습니다. 또한, UI 컴포넌트를 작성하여 UI 개발에 효율성을 높였으며, 단위테스트를 작성하여 소프트웨어의 안정성을 향상시켰습니다.

이러한 경험은 Angular뿐만 아니라 프론트엔드 개발을 할 때 중요한 부분이라고 생각합니다. 사용자 경험과 개발 생산성, 안정성을 향상시키는 개발을 통해 프론트엔드 개발자로서의 역량을 키울 수 있었다고 생각합니다.

3. 다른 직종과의 협업과 커뮤니케이션 능력

PM과 CS(Customer Success)가 고객의 요구를 명확히 전달하여 개발자와 디자이너가 요구사항에 대해 명확한 이해를 갖고 개발함으로써 재작업률이 줄어들어 보다 효율적인 개발이 가능했습니다. 또한 각 팀원의 전문성과 역할을 이해하고, 서로를 존중하는 것이 중요합니다. 디자이너와 개발자들이 서로의 제안을 수용하고 협력하여 최적의 사용자 경험을 만들 수 있었습니다.

이와 같은 경험으로 팀원 간 의사소통의 중요성과 고객 중심의 접근, 상호간의 이해와 존중을 배울 수 있었습니다.

4. 유연한 적응력으로 글로벌 환경에서의 협업 경험

저는 새로운 문화와 규칙에 적응한 경험이 있고 다양한 배경과 가치관을 가진 사람들과 함께 일한 경험이 있습니다. 이를 통해 저는 다른 문화에 대한 이해와 존중, 그리고 적응력을 키웠습니다. 이러한 능력은 글로벌 비즈니스 환경에서의 업무 수행과 팀원과의 협업에 큰 도움을 줄 수 있다고 생각합니다.

저는 위와같은 역량으로 디자이너, CS와 같은 다양한 직군과의 원활한 커뮤니케이션과 협업을 통해 프로젝트에 참여하여 다양한 요구사항과 도전을 경험하고 다양한 UI구현과 프론트엔드 개발자로서의 전문 역량과 서비스 경험을 축적시켜 성장할 수 있는 환경에서 프로젝트를 성공적으로 이끌어 나가고

싶습니다.

I 업무 경험

1. Incident 문제방지안 건의 및 성과

프론트엔드의 프로젝트를 진행 중 소속 팀이 릴리즈한 부분에서 Incident가 발생하여 Hotfix로 빠르게 수정한 적이 있습니다.

여기서 저는 앞으로 같은 문제가 발생하지 않게 안전하게 릴리즈를 하는 방법을 고민하였고 이전에 속해있던 팀에서의 경험을 살려 아래와 같은 방법을 생각했습니다.

- 개발 전 테스트 관점 팀 전체 합의
- 개발 후 테스트 관점 QA팀과 합의
- 단위 테스트 작성 강화

저 혼자 하는 개발이 아니었기 때문에 이 내용을 Sprint Retrospective(회고)에서 건의하여 팀 내에 정착화 시켰습니다.

이로인해

- QA팀에서 인지하지 못한 조작, 화면을 사전에 공유
- 테스트 중 QA팀과의 커뮤니케이션 코스트 감소
- Test Coverage 상승

의 결과를 만들 수 있었습니다. 그 후의 릴리즈에서는 Incident 0회의 성과를 낼 수 있었습니다.

2. 리팩토링 및 성능개선

이전 근무지의 웹서비스는 10년 가까이 제공되고 있는 오래된 서비스이기 때문에 코드에서도 오래된 코드, 중복 코드 등 문제가 되고있는 코드가 있었습니다.

제가 속해있는 팀이 진행하는 프로젝트에서는 오래된 코드를 새롭게 만드는 프로젝트였기 때문에 리팩토링을 기본적으로 생각하고 시작된 프로젝트였습니다. 따라서 팀 빌딩을 했을 당시, 전에 속한 팀에서 리팩토링 스터디에서 팀에 공유한 경험이 있는 저는 새롭게 팀 내에 리팩토링의 개념을 공유하며 프로젝트를 시작하였습니다.

그 후에도

- 리팩토링을 고려한 코드리뷰
- 중복 메소드 Util화
- 개틀링 테스트 & 퍼포먼스 테스트 실시

등과 같이 팀내에서 제가 가능한 것들을 건의하는 등 적극적으로 프로젝트에 임하여 보다 좋은 서비스가 되기 위해 힘썼습니다.

3. 단위 테스트 작성으로 프로젝트의 신뢰성 향상

입사 후 개발자 연수 과정에 TDD에 대해 배우고 처음 배속된 팀에서도 TDD를 기본으로 개발을 하였기때문에 제가 속해있는 팀이 진행하는 프로젝트에서도 똑같이 TDD를 접목시켜 개발을 진행하였습니다.

하지만 팀내에 사원이 아닌 다른 경험을 가진 SES개발자 4명이 있었기 때문에 기본적인 단위 테스트

작성법과 DoD(Done of Definition)를 만족시키기 위해 Test Coverage 회복 방법 등을 공유하여 코드리뷰/상담 등에서 피드백을 주고 받으면서 개발하여 Test Coverage가 평균 70%에서 89%까지 오르는 성과를 낼 수 있었습니다.

Ⅰ 성격의 강점

저는 다양한 경험을 중요시하며, 새로운 도전에 대한 열정과 호기심이 강점입니다.

학창 시절에는 대학 진로를 고민하던 중 일본 취업이 유명한 한 대학교에서 IT 계열 일본 취업 설명회에 참가했습니다. 설명회에서 일본 취업에 성공한 선배들의 모습에 매료되어 일본 취업반에 무조건 들어가기로 다짐했습니다. 그 후 일본을 알기 위해 일본어를 모르는 상태로 일본 여행에 도전하거나, 입학 후에는 일본 관련된 졸업 프로젝트를 위해 일본으로 인터뷰를 다녀오는 등의 색다른 경험을 할 수 있었습니다. 이를 통해 일본 취업에 성공하여 일본이라는 새로운 환경에서의 도전과 경험을 할 수 있었습니다.