

2024년 2학기 운영체제실습 7주차

Thread

System Software Laboratory

School of Computer and Information Engineering

Kwangwoon Univ.

Contents

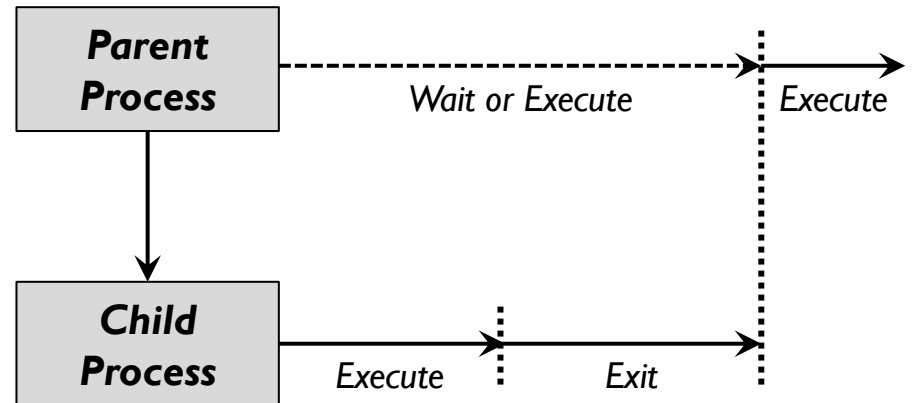
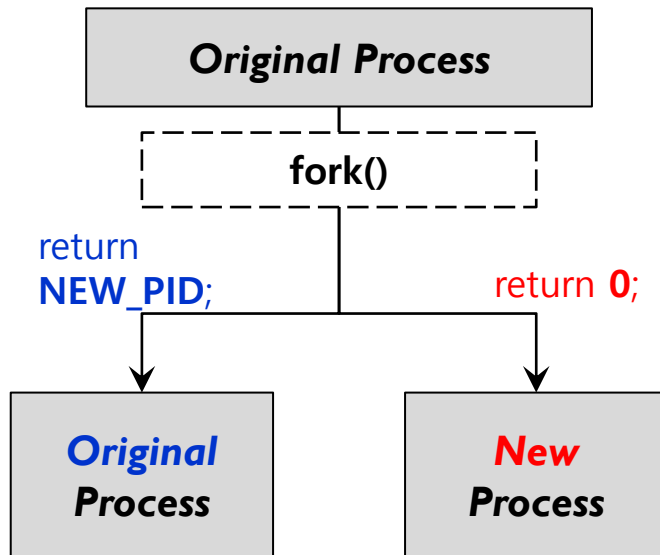
- Process Creation API
- 실습 1. Process Creation
- Process wait
- 실습 2. Process wait

- Thread의 이해
- POSIX Thread
- 실습 3. POSIX Thread

Process Creation API

▪ fork()

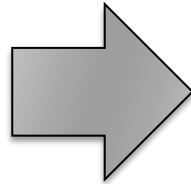
- 새로운 프로세스는 부모 프로세스로부터 생성
 - 생성된 프로세스 : 자식 프로세스 (child process)
 - fork()를 호출한 프로세스 : 부모 프로세스 (parent process)
- 이 시점에서 두 프로세스가 동시 작업 수행



실습 1. Process Creation

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <sys/types.h>
3
4 #define MAX 5
5
6 void child();
7 void parent();
8
9 int main()
10 {
11     pid_t pid;
12     if( (pid = fork()) < 0 )
13         return 1;
14     else if( pid == 0 )
15         child();
16     else
17         parent();
18     return 0;
19 }
20
21 void child()
22 {
23     int i;
24     for( i=0 ; i<MAX ; ++i, sleep(1) )
25         printf("child %d\n", i);
26     printf("child done\n");
27 }
28
29 void parent()
30 {
31     int i;
32     for( i=0 ; i<MAX ; ++i, sleep(1) )
33         printf("parent %d\n", i);
34     printf("parent done\n");
35 }
36
```

process.c



```
os2024123456@ubuntu:~/OS_prac/week7$ ./a.out
Parent 0
child 0
child 1
Parent 1
child 2
Parent 2
Parent 3
child 3
child 4
Parent 4
child done
Parent done
os2024123456@ubuntu:~/OS_prac/week7$ ./a.out
Parent 0
child 0
child 1
Parent 1
child 2
Parent 2
Parent 3
child 3
Parent 4
child 4
Parent done
child done
```

Process wait

- 자식 프로세스가 부모 프로세스에게 자원 반납
- 좀비 프로세스를 만들지 않기 위함
- 자식프로세스가 종료될 때까지 sleep

- **사용 함수: wait()**

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>

pid_t wait(int *status);
```

- int *status : status를 통해 자식 프로세스의 상태를 전달 받음
- return : 종료된 프로세스의 pid

Process wait

- 특정 프로세스가 종료될 때까지 sleep

- 사용 함수: **waitpid()**

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>

pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options);
```

- pid_t pid : 종료한 프로세스의 pid
- int *status : status를 통해 자식 프로세스의 상태를 전달 받음
- int option : waitpid의 옵션
- return : 종료된 프로세스의 pid

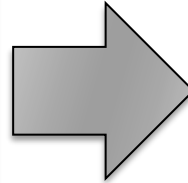
실습 2. Process Wait – wait()

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <wait.h>

#define MAX 5

int main(){
    pid_t pid;
    int i, a;

    for(i=0;i<MAX;i++){
        if( (pid = fork()) < 0)
            return 1;
        else if(pid == 0)
            exit(i);
    }
    for(i=0;i<MAX;i++){
        wait(&a);
        printf("original exit variable : %d\n",a);
        printf("shift exit variable : %d\n\n",a>>8);
    }
    return 0;
}
```



```
os2024123456@ubuntu:~/OS_prac/week7$ ./a.out
Original exit variable : 0
Shift exit variable : 0

Original exit variable : 256
Shift exit variable : 1

Original exit variable : 512
Shift exit variable : 2

Original exit variable : 768
Shift exit variable : 3

Original exit variable : 1024
Shift exit variable : 4
```

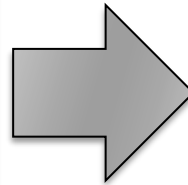
실습 2. Process Wait – waitpid()

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

void main(void)
{
    int pid1, pid2, status;
    pid_t child_pid;
    int a = 0;
    int b = 0;

    if ((pid1=fork()) == -1)
        perror("fork failed");

    if (pid1 == 0) {
        a = 1;
        printf("child_pid 1 = %d\n", getpid());
        if((pid2 = fork()) == 0){
            a = 2;
            printf("child_pid 2 = %d\n\n", getpid());
            exit(a);
        }
        else{
            child_pid = waitpid(pid2,&status,0);
            printf("child_pid : %d\n",child_pid);
            printf("original status : %d\n",status);
            printf("shift status : %d\n\n",status >> 8);
            exit(a);
        }
    }
    else if(pid1 != 0){
        child_pid = waitpid(pid1,&status,0);
        printf("child_pid : %d\n",child_pid);
        printf("original status : %d\n",status);
        printf("shift status : %d\n\n",status >> 8);
    }
}
```



```
os2019110613@ubuntu:~/test$ ./a.out
child_pid 1 = 9541
child_pid 2 = 9542

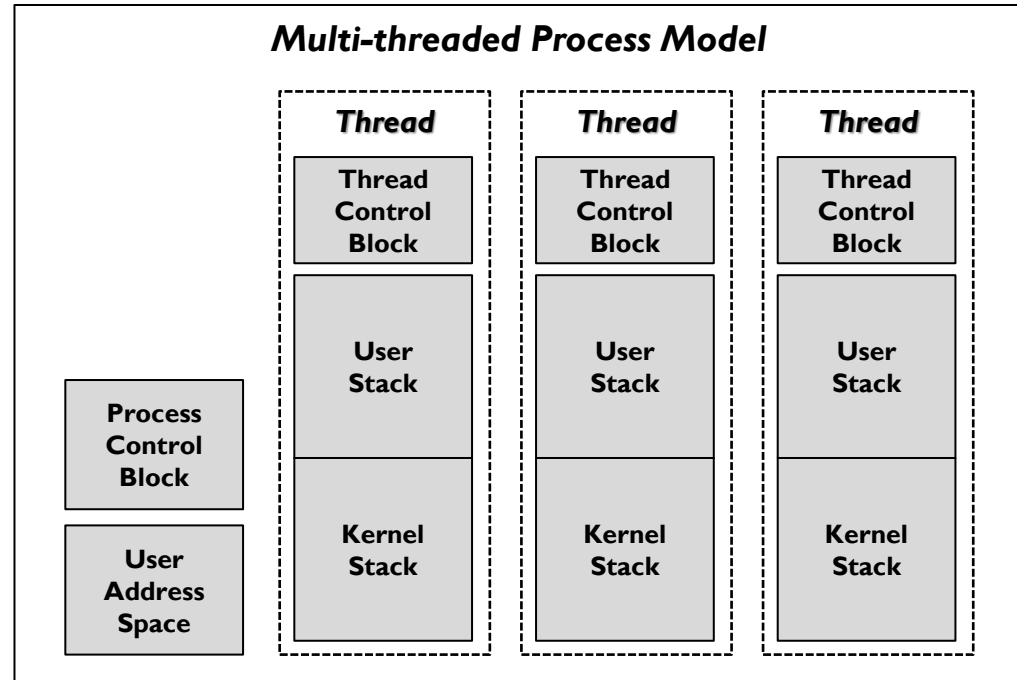
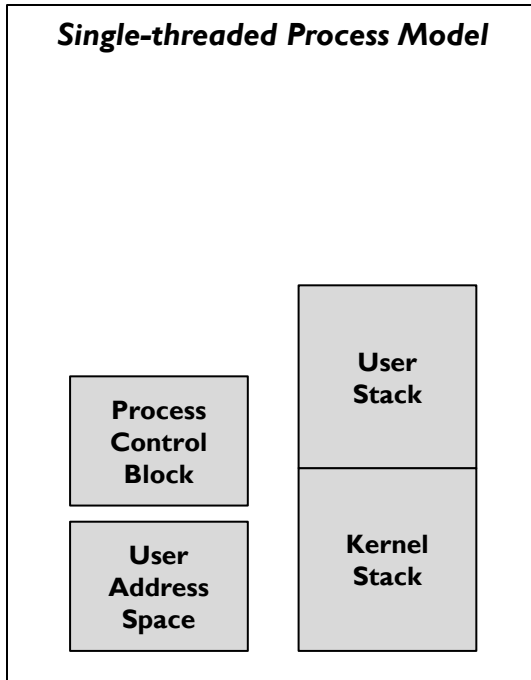
child_pid : 9542
original status : 512
shift status : 2

child_pid : 9541
original status : 256
shift status : 1
```


Thread의 이해

▪ Thread

- 특정 Process 내에서 실행되는 하나의 흐름을 나타내는 단위
- 독립된 program counter를 갖는 단위
- 독립된 register set과 stack을 가짐
- 비동기적인(asynchronous) 두 개의 작업이 서로 독립적으로 진행 가능
 - 처리를 위해 조건 변수나 mutex, semaphore와 같은 방법을 사용함



POSIX Thread

- **POSIX**

- 이식 가능 운영 체제 인터페이스(Portable Operating System Interface)
- 서로 다른 UNIX OS의 공통 API를 정리하여 이식성이 높은 유닉스 응용 프로그램을 개발하기 위한 목적으로 IEEE가 책정한 애플리케이션 인터페이스 규격

- **POSIX Thread**

함수명	설명
pthread_create	새로운 Thread를 생성함
pthread_detach	Thread가 자원을 해제하도록 설정
pthread_equal	두 Thread의 ID 비교
pthread_exit	Process는 유지하면서 지정된 Thread 종료
pthread_kill	해당 Thread에게 Signal을 보냄
pthread_join	임의의 Thread가 다른 Thread의 종료를 기다림
pthread_self	자신의 Thread id를 얻어옴

- 컴파일시 -pthread 옵션 추가
 - e.g. \$ gcc **-pthread** thread_test.c

POSIX Thread: Creation

- Thread는 `pthread_t` 타입의 thread ID로 처리
- POSIX thread는 사용자가 지정한 특정 함수를 호출함으로써 시작
 - 이 thread 시작 function은 `void*` 형의 인자를 하나 취한다
- 사용 함수: `pthread_create()`

```
#include <pthread.h>
```

```
int pthread_create(pthread_t *thread, const pthread_attr_t *attr, void *(*start_routine)(void*), void *arg);
```

- `pthread_t *thread` : Thread ID
- `const pthread_attr_t *attr` : Thread 속성 지정. 기본값은 NULL.
- `void *(*start_routine)(void*)` : 특정 함수(**start_routine**)를 호출함으로써 thread가 시작
- `void *arg` : start 함수의 인자

POSIX Thread: Termination

- Process는 유지 하면서 pthread_exit() 함수를 호출하여 thread 자신을 종료
- 단순히 thread를 종료 하는 역할만 수행
 - 단, thread의 resource가 완전히 정리되지 않음

```
#include <pthread.h>  
  
void pthread_exit(void *retval);
```

- void *retval : Return value가 저장. 사용하지 않으면, NULL

POSIX Thread: Detach and Join

- **Join: 결합**
 - 생성된 thread가 pthread_join()을 호출한 thread에게 반환값을 전달하고 종료
- **Detach: 분리**
 - Process와 thread가 분리되면서 종료 시 자신이 사용했던 자원을 바로 반납
- 즉, thread를 종료 할 때 결합 혹은 분리가 필요

POSIX Thread: Join

- 다른 thread가 **thread_join()**을 반드시 호출해야 함
 - Thread의 memory resource가 완전히 정리되지 않음
- **pthread_join()**
 - 지정된 thread가 종료될 때까지 호출 thread의 수행을 중단

```
#include <pthread.h>
```

```
int pthread_join (pthread_t thread, void **retval);
```

- waitpid()의 역할과 유사
- void **retval : thread의 종료코드가 저장될 장소, 사용하지 않으면 NULL
- Return value
 - 성공 시: 0
 - 실패 시: 0이 아닌 오류 코드

POSIX Thread: Detach

- **결합 가능(joinable)한 상태의 thread**

- 분리되지 않은 thread
- 종료되더라도 자원이 해제되지 않음

- **pthread_detach()**

- Thread 종료 시 자원을 반납하도록 지정된 thread를 분리(detach) 상태로 만든다.

```
#include <pthread.h>

int pthread_detach (pthread_t thread);
```

- pthread_t thread : 스레드 식별자 thread
- Return value
 - 성공 시: 0
 - 실패 시: 0이 아닌 오류 코드

POSIX Thread: Thread Cleanup Handler

- **Thread cleanup handler 등록**

- thread 종료 시 호출되는 특정 함수 등록
- 하나의 thread에 둘 이상의 handler를 두는 것도 가능
 - 여러 handler는 하나의 스택에 등록

- **pthread_cleanup_push()**

- 지정된 마무리 함수를 **스택**에 등록

```
#include <pthread.h>
```

```
void pthread_cleanup_push(void(*routine)(void*), void* arg);
```

- routine : cleanup handler function
- void* arg: routine 함수의 인자
- handler 호출 조건
 - thread가 pthread_exit() 호출
 - thread가 pthread_cancel()에 반응

```
int pthread_cancel(pthread_t thread);
```

- 인자로 주어진 thread에 종료 요청을 보냄
- thread가 execute 인수에 0이 아닌 값을 넣어 pthread_cleanup_pop()을 호출

POSIX Thread: Thread Cleanup Handler

- **Thread cleanup handler 제거**
 - 스택에 등록된 cleanup handler를 제거

- **pthread_cleanup_pop()**
 - 지정된 마무리 함수를 스택에서 제거

```
#include <pthread.h>

void pthread_cleanup_pop(int execute);
```

- execute : 값이 0일 경우 등록된 handler를 호출하지 않고 삭제함
값이 1일 경우 등록된 handler를 호출하고 삭제함
- cleanup handler는 스택에 등록된 반대 순서로 호출됨
- 이들은 매크로로 구현될 수 있기 때문에, push-pop의 호출은 반드시 한 thread 범위 안에서 짝을 맞춰 주어야 함
 - push가 { 문자를 포함하고, pop이 } 문자를 포함

실습 2. POSIX Thread

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <pthread.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <sys/types.h>
5 #include <linux/unistd.h>
6
7 void* thread_func(void *arg);
8 void cleanup_func(void *arg);
9 pid_t gettid(void);
10
11 int main()
12 {
13     pthread_t tid[2];
14
15     pthread_create(&tid[0], NULL, thread_func, (void *)0);
16     pthread_create(&tid[1], NULL, thread_func, (void *)1);
17
18     printf("main    gettid = %ld\n", (unsigned long)gettid());
19     printf("main    getpid = %ld\n", (unsigned long)getpid());
20
21     pthread_join(tid[0], NULL);
22     pthread_join(tid[1], NULL);
23
24     return 0;
25 }
26
```

실습 2. POSIX Thread(cont'd)

```
27 void* thread_func(void *arg)
28 {
29     int i;
30     pthread_cleanup_push(cleanup_func, "first cleanup");
31     pthread_cleanup_push(cleanup_func, "second cleanup");
32     printf("$tid[%d] start\n", (int)arg);
33     printf("$tid[%d] gettid = %ld\n", (int)arg, (unsigned long)gettid());
34     printf("$tid[%d] getpid = %ld\n", (int)arg, (unsigned long)getpid());
35
36     for( i=0; i<0x40000000; ++i);
37     if((int)arg == 0)
38     {
39         pthread_exit(0);
40     }
41     pthread_cleanup_pop(0);
42     pthread_cleanup_pop(0);
43     return (void *)1;
44 }
45
46 void cleanup_func(void *arg)
47 {
48     printf("%s\n", (char *)arg);
49 }
50
51 pid_t gettid(void)
52 {
53     return syscall(__NR_gettid);
54 }
```

실습 2. POSIX Thread(cont'd)

```
1 LDFLAGS=-pthread
2
3 thread:thread.o
4
5 clean:
6     $(RM) thread thread.o
```



```
os2024123456@ubuntu:~/OS_prac/week7$ ./thread
main    gettid = 12537
main    getpid = 12537
$tid[0] start
$tid[0] gettid = 12538
$tid[0] getpid = 12537
$tid[1] start
$tid[1] gettid = 12539
$tid[1] getpid = 12537
second cleanup
first cleanup
```

실습 3. POSIX Thread

```
1 LDFLAGS=-pthread
```

```
2
```

```
3 thread:thread.o
```

```
4
```

```
5 clean:
```

```
6 $(RM) thread thread.o
```

→ Linking시 자동으로 포함되는 변수

```
os2024123456@ubuntu:~/OS_prac/week7$ ./thread
```

```
$tid[0] start
```

```
$tid[0] gettid = 12193
```

```
$tid[0] getpid = 12192
```

```
$tid[1] start
```

```
$tid[1] gettid = 12194
```

```
$tid[1] getpid = 12192
```

```
main gettid = 12192
```

```
main gettid = 12192
```

```
^Z
```

→ Ctrl + z키를 누름. SIGSTOP Signal을 보냄.

```
[1]+  Stopped                  ./thread
```

```
os2024123456@ubuntu:~/OS_prac/week7$ ps -L
```

PID	LWP	TTY	TIME	CMD
2009	2009	pts/0	00:00:00	bash
12192	12192	pts/0	00:00:00	thread
12192	12193	pts/0	00:00:01	thread
12192	12194	pts/0	00:00:01	thread
12195	12195	pts/0	00:00:00	ps

→ LWP(Light-Weight Process) : Thread를 의미

```
os2024123456@ubuntu:~/OS_prac/week7$ fg
```

→ fg명령어. SIGCONT Signal을 보냄.

```
./thread
```

```
second cleanup
```

```
first cleanup
```