Quine McClusky Algorithm

CONTENTS

- A. Problem statement
- B. Pseudo code, flow chart
- C. Verification strategy & corresponding examples with explanation
- D. Hard testcase

A. Problem statement

1) 접근

사용자로부터 첫 줄에 비트의 길이를, 두번째 줄부터는 한 줄 당 하나의 변수를 입력받는다. 각 변수는 don't care minterms 인지 true minterms 인지에 대해 판별하도록첫번째 인덱스에 'd' or 'm'이 입력되고, 공백 다음에 비트가 입력된다. 입력 받은 변수들을 Quine-McCluskey algorithm 을 통해 최소화시킨 Boolean expressions 와 이를 구현하는데 필요한 트랜지스터의 개수를 출력한다.

다음은 Quine-McCluskey algorithm 에 대한 실행방법이다.

- ① 사용자로부터 입력을 받는다.
- ② don't care minterms 과 true minterms 를 1의 개수에 따라 그룹 지어 나열한다.
- ③ 인접한 두 그룹에서 hamming distance 가 1 인 두 minterms 를 찾고, 다른 비트 부분을 '-'로 대체한 결과를 다음 열에 위치시킨다.
- ④ 두 minterms 에 체크표시를 해둔다.
- ⑤ hamming distance 가 1 인 minterm 이 없는 minterms 들은 '*'표시를 해둔다.
- ⑥ 마지막 남은 minterms 가 없거나 더 이상 결합될 수 없을 때까지 이를 반복한다.
- ① '*'표시된 minterms(prime implicants)를 PI table 의 각 행에, 처음 입력 받은 true minterms 를 각 열에 적는다.
- ⑧ PI가 true minterms 를 포함하는 곳에 'X'표시를 한다.
- ⑨ 각 열을 비교하며 'X'가 하나만 있는 열에 해당하는 PI 를 essential PIs 로 분류하고, 해당하는 행과 열을 제거한다.
- ⑩ 위의 과정들을 거친 후, 남은 열을 모두 포함할 수 있는 최소한의 Pls를 찾아낸다.
- ① 찾아낸 Pls 결과값 식을 사용해서 트랜지스터의 개수를 계산한다.
- ② 결과값 항들과 트랜지스터 개수를 파일에 출력한다.

2) 프로그램 구현

디지털논리회로 시간에 배운 Quine-McCluskey algorithm 의 여러 step 중 step2~3 에서는 hamming distance가 1차이나는 것들을 결합하여 새로운 column들을 계속해서 구성한다. Linked list를 활용하여 요소들을 저장한다. 노드는 생성됨과 동시에 'd' or 'm'과 '*'표시를 가지고 생성된다. hamming distance 가 1 인 요소들이 가지는 서로 다른 비트에 '-'를 저장하고 결합하여 다음 column 의 요소들을 구성하고 새로운 Linked list 에 저장한다. 이런 식으로 각 column 들의 요소들을 각 list 에 저장하고, 이를 1 의 개수 순으로 정렬하고 중복되는 것들은 삭제한다. 또한 결합하는 과정에서 사용된 요소들은 'V'표시를 한다.

모든 list 들을 탐색하며 '*'표시를 가진 요소들은 Pls 로 판단하고 따로 Pl 라는 배열에 저장합니다. 첫번째 list 에서 'm'표시를 가진 요소들은 true minterms 라고 판단하여 minterms 라는 배열에 저장합니다. Pl 와 minterms 배열의 길이에 맞게 Pl table 을 이차원 배열로 구성하고 공백으로 초기화한 후, Pls 가 커버할 수 있는 true minterms 가 존재하는 적절한 위치에 'X'를 저장한다.

table 의 각 열을 비교하며 'X' 표시가 하나인 경우 해당 true minterm를 커버하는 PIs 는 essential PI로 판단하고 해당 PI를 새로운 list 에 저장한다. PIs 가 속한 행 중, 'X'표시가 된 부분의 true minterms 는 이미 PIs 가 커버하고 있으므로 같은 열에 있는 모든 'X'를 지운다. PIs 와 true minterms 에 사용되었음을 나타내는 '@'표시를 한다.

다음 탐색부터는 PIs 중 해당하는 행에 가장 많은 'X'가 포함된 PI를 상대로 이전 문단의 과정을 반복하면 list 에 minimum set of PIs 만이 저장되고, 이를 통해 트랜지스터의 개수를 구할 수 있다. minimum set of PIs 의 개수가 곧 OR gate 의 입력 개수이므로 2개 이상이면 트랜지스터의 개수를 2n+2개 더해준다. minimum set of PIs 의 각 PI에서 '-'를 제외한 비트의 수가 곧 AND gate 의 입력 개수이므로 2 개 이상이면 2n+2 만큼 트랜지스터의 개수를 더해준다. 모든 minimum set of PIs 에서 0 인 입력이 있는 부분은 인버터를 필요로 하기 때문에 트랜지스터를 2n개 더해준다.

마지막으로 list 와 트랜지스트 개수를 파일에 출력해준다.

B. Problem statement

1) Pseudo code

```
(val.cpp)
val_manager::isEmpty:
if(list is empty) return 1;
else return 0;
val_manager::setData:
if(list is empty)
      add node and head, tail point to node;
else
      add node and tail point to node;
val_manager::deleteSame :
current = list 의 head;
while(current 가 마지막 노드를 가리키기 전까지){
      while(current 와 target 의 1의 개수가 같을 때만){
              if(current and target are same)
                     target 을 delete 및 이전 노드가 다음 노드를 가리키게 함;
             target 이 다음 노드 참조;
      current 가 다음 노드 참조;
}
val_manager::sortBy1
// 각 노드들에 저장되어 있는 비트 '1'의 개수를 비교하며 BubbleSort 진행
for (i = 노드의 개수 - 1; i > 0; i--){
      for (j = 처음 노드; j < i; j++)
              if(j 번째 노드 1의 개수> j+1 번째 노드 1의 개수)
                     두 노드의 위치 switching;
deleteSame 실행;
val_manager::combining:
current = list 의 head;
while(current 가 마지막 노드를 가리키기 전까지){
```

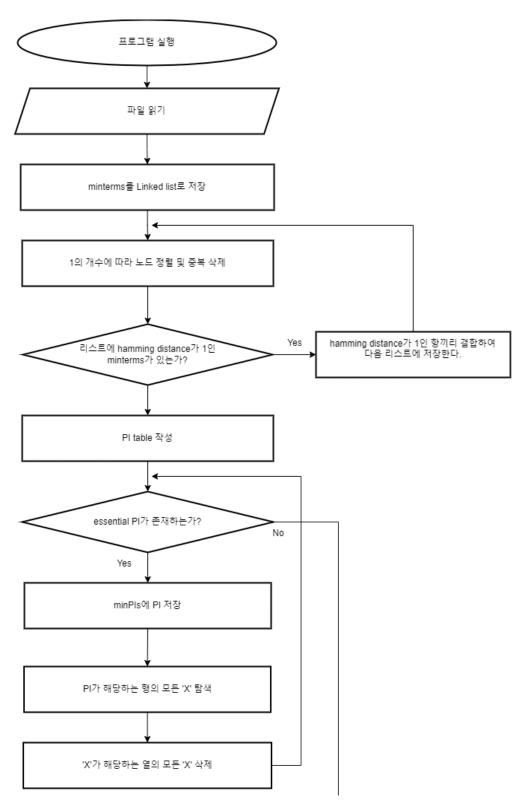
```
if(current 와 target 의 서로 다른 비트가 1개라면){
             그 비트에 '-'을 저장한 문자열을 새로운 문자열에 저장하고, current 와
             target 에 'V' 표시;
      current 가 다음 노드 참조;
}
val_manager::printall:
current = list 의 head;
while(current 가 마지막 노드를 가리킬 때까지){
      current 의 str 을 출력;
      current 가 다음 노드 참조;
}
(main.cpp)
open file for reading;
비트 수 읽기 -> num;
Linked list 를 관리하는 포인터배열 arr 할당;
파일 내 true minterms 와 don't care minterms 를 첫번째 list 에 저장;
첫번째 list sortBy1 으로 정렬;
for(i = 1; i < =num; i++)
      i-1 번째 list 를 combining 으로 결합하여 i 번째 list 에 저장;
width = PI table 의 열 개수;
while (첫번째 list 의 마지막 노드까지) {
      if (current 가 true minterm 일 때)
             width 1 증가;
      list 의 다음 노드 참조;
}
height = PI table 행 개수;
height x width 크기의 이차원 배열 table 생성 및 공백으로 초기화;
Pls 를 저장할 height 크기의 포인터 배열 Pl 생성;
while(list 가 비어 있지 않을 때){
      current = list 의 head;
```

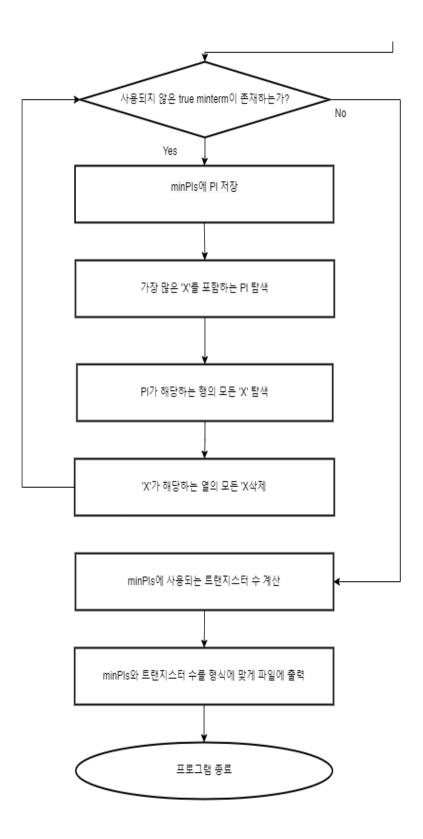
while(current 가 존재할 때){

```
'*' 표기된 노드들의 문자열을 PI에 저장;
              current 가 다음 노드 참조;
       }
       다음 list 를 참조;
}
minterms 를 저장할 width 크기의 포인터 배열 minterm 생성;
current = 첫번째 list 의 head;
while(current 가 존재할 때){
              'm' 표기된 노드들의 문자열을 minterm 에 저장;
              current 가 다음 노드 참조;
       }
for (int i = 0; i < height; i++) {
       for (int j = 0; j < width; j++) {
              if(PI[i]가 minterm[j]를 커버한다면)
                     table[i][j]에 'X' 저장
       }
}
minimum set of Pls 를 저장할 리스트 minPls 생성;
for (int j = 0; j < width; j++) {
       xNum = 0 //한 열에서의 x 개수;
       for (int i = 0; i < height; i++) {
              if (table[i][j]에 'X'표시가 돼있으면){
                     xNum 1 증가;
                     idx = i; // 'X'의 행 인덱스 저장
              }
       }
       if (xNum 이 1 이면) {
              minPls 에 해당 PI를 저장하고 해당 PI에 '@' 표시;
              while(해당 행에 있는 모든 'X'에 대하여){
                     if (그 열에 'X'가 있으면){
                            'X'표시 있는 해당 열의 minterm 에 '@'표시;
                            그 열에 있는 'X' 전부 삭제;
                     }
              }
       }
}
```

프로그램 종료

1) Flow chart

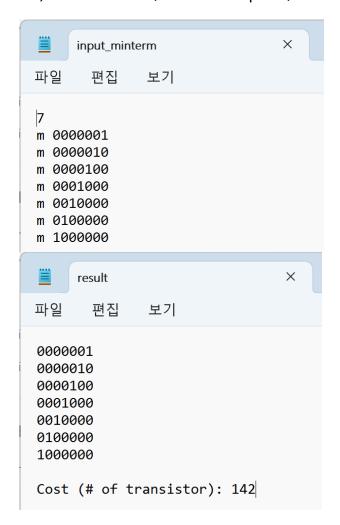




C. Verification strategy &

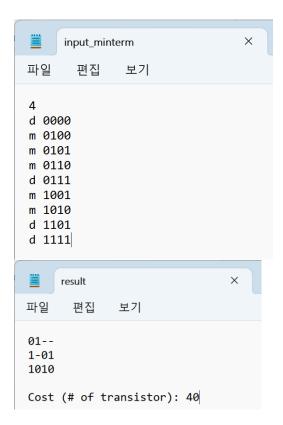
corresponding examples with explanation

1) testcase 1 (파일 명: input1)



위 케이스는 hamming distance 가 1 이 아닌 minterms 만을 입력한 것으로, 모든 minterms 가 essential PI 가 된다. 따라서 입력된 모든 minterms 가 minimum set of PIs 가 된다.

2) testcase2 (파일 명: input2)



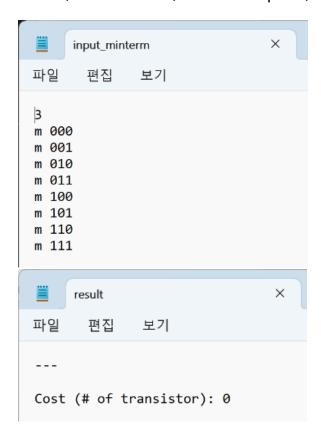
디지털논리회로 수업 자료에 있는 예시로, essential PI 가 곧 minimum set of PIs 가 되는 예제다.

3) testcase 3 (파일 명: input3)



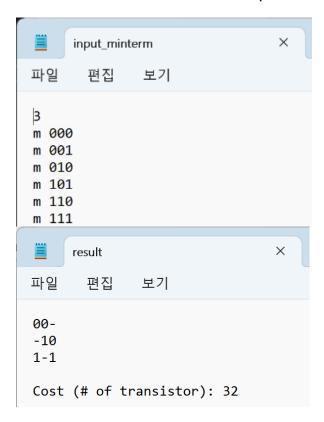
비트 길이가 1 이면 AND gate 에 들어갈 입력이 한 개이므로 AND gate 가 사용되지 않고, minimum set of Pls 또한 1 한 개이므로 OR gate 도 사용되지 않으며, Inverter 도 사용되지 않아 트랜지스터가 총 0 개 소비된다.

4) testcase 4 (파일 명: input4)



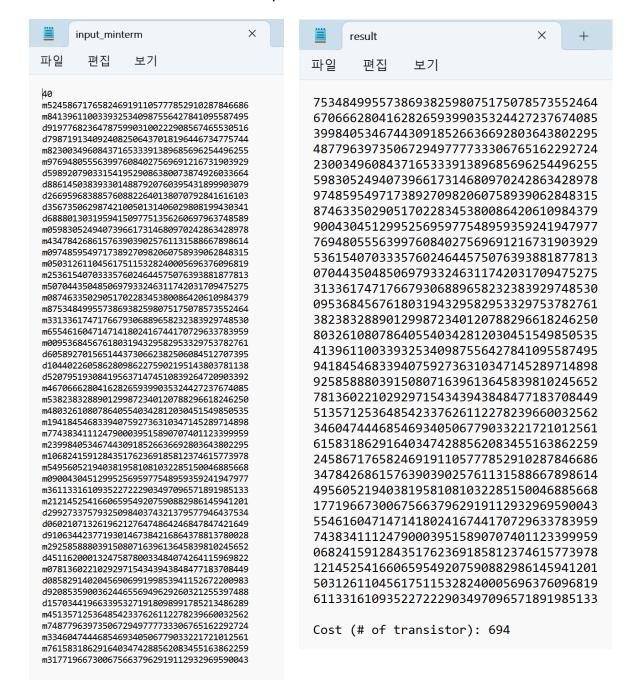
가능한 모든 경우의 수를 true minterm 으로 입력한 상황이다. 모든 경우가 다 참이다. 따라서 minimum set of Pls 는 ---이고 소비되는 트랜지스터 또한 0 이다.

5) testcase5 (파일 명: input5)



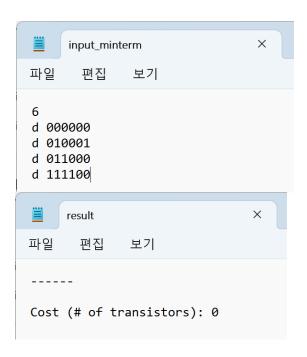
위의 예제는 essential PIs 가 존재하지 않는 케이스다. essential PIs 가 존재하지 않으므로 가장 많은 'X'를 커버하는 PI를 탐색하는 단계로 넘어가 minimum set of PIs를 구한다.

6) testcase6 (파일 명: input6)



40 비트짜리 minterm 을 50 개 입력했다. 일일이 minimum set of Pls 와 트랜지스터의 개수를 개산할 수는 없지만 잘 실행됨을 확인할 수 있다.

D. Hard testcase



모든 입력된 minterms 가 don't care minterms 일 때, minimum set of Pls 는 ('-' * 비트의 수) 가 되어야 하고, 소비되는 트랜지스터는 0 이어야한다. 하지만 모든 입력이 don't care 인경우는 따로 예외 처리를 해주지 않는다면 오류가 날 확률이 크다고 생각한다.