2022전기 중간보고서

스마트 컨트랙트 기반 농산물 포전거래 플랫폼



제출일	2022.07.29	전공	정보컴퓨터공힉부				
		담당교수	김호원 교수님				
	201724435		김재현				
학번	201824549	이름	이세진				
	201924500		신예주				

<목 차>

- 1. 요구조건 및 제약 사항 분석에 대한 수정사항
 - 1.1 요구조건
 - 1.2 제약 사항 분석에 대한 수정사항
 - 1.2.1 기존 제약사항에 대한 수정사항
 - 1.2.2 추가 제약사항 및 대책
- 2. 설계 상세화 및 변경 내역
- 3. 갱신된 과제 추진 계획
- 4. 구성원 별 진척도
- 5. 보고 시점까지의 과제 수행 내용 및 중간 결과
 - 5.1 DApp 부동산 거래 플랫폼 구현
 - 5.2 AWS 서버 구축
 - 5.3 SQL을 활용한 데이터베이스 구축
 - 5.4 앱 UI 구성
 - 5.5 하이퍼레저 패브릭

1. 요구조건 및 제약사항 분석에 대한 수정사항

1.1 과제 목표 및 요구조건

1) 과제 목표

스마트 컨트랙트를 기반으로 농산물을 포전거래 함으로써 불법계약 방지, 산지 유통인 주도의 가격 결정 방지할 수 있는 플랫폼 개발

- · 블록체인 네트워크를 구축하고 체인코드를 기반으로 농작물/ 토큰 거래와 같은 기능을 제공함
- · 사용자들은 DApp을 통해 블록체인의 리소스에 접근하여 포전거래 상품을 조회 또는 업로드하거나, 토큰을 기반으로 농작물을 구매하는 등 시스템을 이용함

2) 요구조건

- · 블록체인 네트워크
 - peer는 크게 4개로 구분됨 (농부, 유통인, 관리자, 기관)
 - 1개의 메인 채널 및 3개의 채널 (인증, 등록 , 거래)로 구성됨

· 농산물/토큰 거래

- 각 채널 별 Chaincode 기반으로 기능 구현 (Golang)
- 각 Chaincode 별 endorsement policy 수립

· 앱 서비스 플랫폼

- 사용자 접근 편의성 제공을 위한 앱 서비스
- 사용자 별 ID/PW/블록체인 권한 기반 멤버십 서비스 제공
- 사용자 권한 별 블록체인 리소스 연계
- app : Flutter 프레임워크를 활용한 android/ios 개발
- web : React.js 기반의 frond-end 및 Node.js 기반의 back-end 구축

1.2 제약사항 분석 및 수정사항

		하이퍼레저 패브릭은 permissioned 블록체인이
	제약사항	다. 따라서 허가된 참여자만 접근을 허용하고 접근
블록체인 노드		권한을 제한한다.
	크] 거 HFOF	이용자들이 나쁜 의도를 갖지 않고 선별된 1개의
	해결방안	검증기관이 있다는 가정 하에 구현.
토큰	제약사항	토큰의 경우 리플과 같이 초기에 발행함. 개수가 유한하기 때문에 초기에 고려했던 판매 금 액에 비해 가치가 달라질 수 있음.
	해결방안	본 과제에서는 인플레이션 정책 등은 모두 배제하되, 향후 스마트컨트랙트를 통해 업그레이드를 진행할 수 있도록 구현.

2. 설계 상세화 및 변경 내역

1) 참여 peer

농부	개인 농부가 대상임농산물을 조회하고 업로드 및 판매를 할 수 있음토큰을 통해 블록체인 상의 다른 유통자와 거래할 수 있음
유통인	· 등록된 산지유통인이 대상임 · 농산물을 조회하고 구매를 할 수 있음 · 토큰을 통해 블록체인 상의 다른 농부와 거래할 수 있음
관리자 (운영자)	 · 블록을 생성하고 메인 네트워크를 관할하는 조직임 · 블록체인 네트워크 및 전체 앱서비스를 총괄/운영하는 조직임 · 해당 조직에서는 블록을 생성할 때 트랜잭션 정렬을 위해 합의 과정이 필요하며, RAFT 알고리즘을 적용함
기관	・관리자에 의해 선별된 검증된 조직임・농작물과 인증된 사용자를 관리하고 산지유통인 검증을 수행하는 등 리소스를 제공

2) 블록체인 네트워크 채널

main channel	토큰을 발행하고, 거래 데이터를 등록하는 채널로 농부, 관리자가 참여
농부-기관-관리자 Channel	농산물 등록 후 인증 절차를 위한 채널로 농부, 기관, 관 리자가 참여
농부-유통인-관리자 Channel	농산물 거래를 위한 채널로 농부, 유통인, 관리자가 참여

3) Back-end

메인 서버를 API, 데이터베이스, Chaincode Modules, Libraries 등으로 구성하기로 상세화하였음.

API	· Front-end로부터 전달 받은 사용자의 입력에 따라 서비스 수행
데이터베이스	 회원가입 및 로그인 등과 관련된 기능을 로컬 데이터베이스를 통해 지원함 · 농부들이 등록한 농작물에 대한 정보를 저장해둠
Chaincode Modules	· 하이퍼레저 패브릭 리소스에 대한 요청에 따라 Fabric-Client를 통해 체인코드를 연계해서 제공함
Libraries	· Eslint, Typescript 등의 추가 라이브러리 등을 활용하여 코드에 대한 안정성, 유지보수의 편리성 등을 제공함

4) WEB Front-end

React.js를 기반으로 구현하며 이용자 별로 다른 기능을 제공함.

	• 전체 네트워크 정보와 현황을 모니터링할 수 있는 관리용						
운영자	대쉬보드						
	· 블록체인 관리 툴 제공						
7] 7}	· 검증기관용 대쉬보드						
기관	· 농작물 검증 관리 페이지						
	· 농작물을 조회하고 정보를 얻는 페이지						
11 0 71/4 H 0 0 E 01)	· 등록된 농작물을 검색하고 구매 가능한 페이지						
사용자(농부&유통인)	· 토큰 거래 페이지						
	· 사용자 개인 정보를 관리하는 페이지						

5) 하이퍼레저 패브릭

	• 계약 상세 내용을 반영하기 위해 실제로 사용되는 포전매매
체인코드	표준계약서의 내용에서 변수를 추출하여 구현
	· 체인코드에는 포전 매매에 필요한 함수들을 구현

3. 갱신된 과제 추진 계획

6	월	7월					8월			9월						
4주	5주	1주	2주	3주	4주	5주	1주	2주	3주	4주	5주	1주	2주	3주	4주	5주
블록	체인 4	스터디														
[부동	산 Dapp	개발]														
		서버	&DB	구축												
			앱 UI 디자인													
		하이퍼레저 패브릭 체인			릭 체인	코드 7	개발									
					·간 작성											
					앱 3	퍼블리성 개발	닝 및									
							API	웹 서버	개발							
										res	st API 연동	앱				
											테스트	트및디	비버깅			
												2	류 수	정		
														최종	발표	준비
														및 년	보고서	제작

4. 구성원 별 진척도

이 름	역할
이세진	- 앱 퍼블리싱 완료 및 상세 기능 구현 진행 중 - 앱 UI 정의 및 적용 완료
김재현	- 블록체인 네트워크 구축 - 스마트 컨트랙트(체인코드) 개발 진행 중
신예주	- AWS 서버 구축 및 원격 접속을 위한 SSH 서버 구축 완료 - 유저 데이터베이스 구축 및 AWS와 연결 완료

5. 보고 시점까지의 과제 수행 내용 및 중간 결과

5.1 DApp 부동산 거래 플랫폼 구현

우선적으로, 블록체인 기반의 DApp의 원리와 제작에 대한 전반적인 학습을 위해 인프런에서 '블록체인 이더리움 부동산 DApp 만들기-기본편'을 수강함. Solidity를 통해 스마트 컨트랙트 및 분산 어플리케이션을 공부하며 이더리움 블록체인이 어떻게 작동하는지 배우고 프론트엔드와 연결시켜 분산 어플리케이션을 완성시킬 수 있었음. 스마트 컨트랙트 기술을 기반으로 웹 사이트를 구축하고, Web3 등을 통한 UI 업데이트와 배포까지 진행하며 쌓은 경험은 이후 우리의 과제를 진행하는 데 있어서도 많은 도움이 되었음.

그림 1. 부동산 DApp HTML 파일

```
{} real-estate.json ×
src > {} real-estate.json > ...
            "id": 0,
"type": "아파트",
            "picture": "images/apartment.jpg",
            "area": "85A/59",
"price": 1.23
            "id": 1,
"type": "연립주택",
            "picture": "images/townhouse.jpg",
            "area": "115/76",
            "price": 1.56
            "id": 2,
"type": "하우스",
            "picture": "images/house.jpg",
            "area": "204/72",
            "price": 2.74
            "id": 3,
"type": "하우스",
             "picture": "images/house.jpg",
            "area": "693/82",
            "price": 1.87
```

그림 2. 부동산 DApp 데이터(json)

```
ф
         \vee REAL-ESTATE
                                                                                  struct Buyer{
address buyerAddress;
           gitkeep
           Migrations.sol
                                                                                        string name;
uint age;
           > migrations
                                                                                  address payable public owner;
address[10] public buyers;
            > images
                                                                                  constructor() payable public {
  owner = payable(msg.sender);
           {} real-estate.json
                                                                                  function buyRealEstate(uint _id, string memory _name, uint _age) public payable { require(_id >= 0 && _id <= 9); buyers[_id] = msg.sender; buyerInfo(_id] = Buyer(msg.sender, _name, _age);
            .gitkeep
           JS TestRealEstate.js
          {} bs-config.json
          {} package.json
           JS truffle.js
        > OUTLINE
        > TIMELINE
```

그림 3. 부동산 DApp 코드

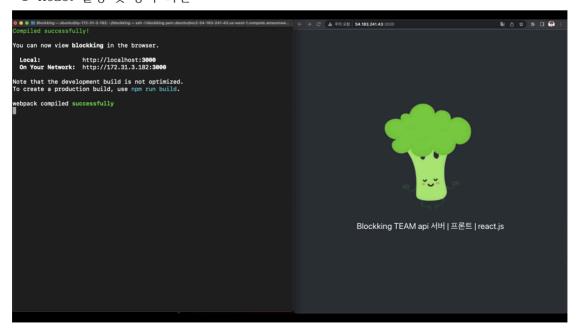
이더리움 부동산



그림 4. 완성된 부동산 DApp 웹페이지

5.2 AWS 서버 구축

① React 실행 및 동작 화면



② blockking.pem 키를 공개적으로 볼 수 없도록 설정 | ssh 접속

```
🧶 🌖 🌒 🔚 Blockking — ubuntu@ip-172-31-3-182: ~ — ssh -i blockking.pem ubuntu@ec2-54-183-241-43.us-west-1.compute.amazonaws.com — 8...
sejin@sejinui-MacBookPro Blockking % chmod 400 blockking.pem
sejin@sejinui-MacBookPro Blockking % ssh -i "blockking.pem" ubuntu@ec2-54-183-24
1-43.us-west-1.compute.amazonaws.com
Welcome to Ubuntu 18.04.6 LTS (GNU/Linux 5.4.0-1081-aws x86_64)
 * Documentation: https://help.ubuntu.com
                   https://landscape.canonical.com
 * Management:
 * Support:
                   https://ubuntu.com/advantage
  System information as of Wed Jul 27 16:36:36 UTC 2022
  System load: 0.22
                                   Processes:
                                                            122
  Usage of /: 64.9% of 7.57GB Users logged in:
                                                            1
                                   IP address for eth0: 172.31.3.182
  Memory usage: 46%
                                   IP address for docker0: 172.17.0.1
  Swap usage: 0%
 * Ubuntu Pro delivers the most comprehensive open source security and
   compliance features.
   https://ubuntu.com/aws/pro
0 updates can be applied immediately.
New release '20.04.4 LTS' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.
Last login: Wed Jul 27 16:11:08 2022 from 164.125.222.153
ubuntu@ip-172-31-3-182:~$
```

③ sftp를 통한 서버 접속

```
Explorer (OME) RER
                           blockking > src > Js App.js > ...

import logo from "./blockking_icon.png";

import "./App.css";

function App() {
     \vee UBUNTU

√ blockking

       > fabric-sdk-node
       > node_modules
       ★ favicon.ico
                                    <div className="App">
                                      o index.html
       🗔 logo192.png
       🖾 logo512.png
       {} manifest.json
       JS App.is
       JS App.test.js
       blockking_icon.png
       Js index.js
       ¹ logo.svg
       JS reportWebVitals.js
       JS setupTests.js
```

④ 코드 편집기(VScode)에서의 sftp 접속 설정

```
{} ftp-simple-temp.json ×
凸
                                    Users > seiin > Library > Application Support > Code > User > globalStorage > humy2833.ftp-simple > {} ftp-simple-temp.ison >
      ∨ UBUNTU
         > fabric-sdk-node
                                                     "name": "Blockking",
"host": "ec2-54-183-241-43.us-west-1.compute.amazonaws.com",
         > node_modules

∨ public

         * favicon.ico
                                                    "username": "ubuntu",
"password": "",
          o index.html
         🗔 logo192.png
                                                     "path": "/",
         🖫 logo512.png
                                                     "confirm": true,
"privateKey": "/Users/sejin/Blockking/blockking.pem"
         {} manifest.ison
          ≡ robots txt
       # App.css
         JS App.test.js
         blockking icon.png
         # index css
          Js index.js
```

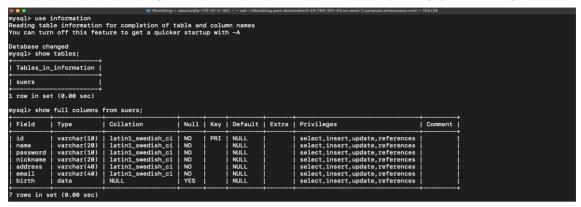
5.3 SQL을 활용한 데이터베이스 구축

```
🧿 🌑 📑 Blockking — ubuntu@ip-172-31-3-182: ~ — ssh -i blockking.pem ubuntu@ec2-54-183-241-43.us-west-1.compute.amazonaws.com — 8.
ubuntu@ip-172-31-3-182:~$ sudo mysql -u root
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 4
Server version: 5.7.38-0ubuntu0.18.04.1 (Ubuntu)
Copyright (c) 2000, 2022, Oracle and/or its affiliates.
Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its
affiliates. Other names may be trademarks of their respective
owners.
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
mysql> show databases;
Database
  information schema
  contract
  information
  merchandise
  mvsal
  performance_schema
7 rows in set (0.01 sec)
```

회원 가입 시 입력받은 회원정보, 농부가 등록한 농산물에 대한 정보, 포전거래시의 계약에 대한 정보를 저장할 수 있는 데이터베이스로 총 3개를 구성함.

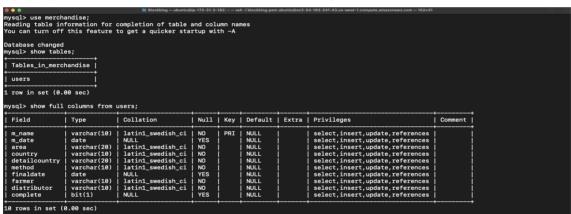
① 회원가입 시 입력받은 정보

회원가입 시 입력받은 정보로는 ID, 패스워드, 이름, 닉네임, 주소, 생일, E-Mail 등이 있음.



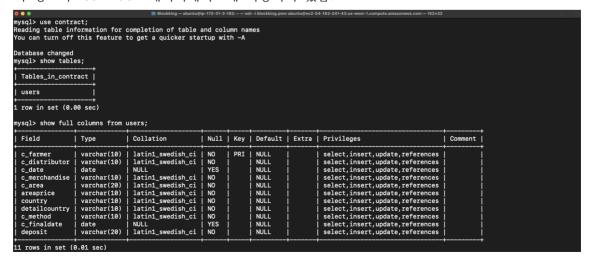
② 농산물에 대한 정보

농부가 등록한 농산물에 대한 정보로는 품종명, 등록날짜, 소재지, 거래 완료 여부, 거래자 (농부) 등이 있으며 'merchandise'데이터베이스에 저장되어 있음.



③ 거래에 관한 정보

농부와 산지유통인의 거래에 관한 정보로 농부, 산지유통인, 거래날짜, 평당 가격, 보증금 등의 정보가 'contract' 데이터베이스에 저장되어 있음.



5.4 앱 UI 구성

'스마트 컨트랙트 기반 농산물 포전거래 플랫폼'이라는 목적에 어울리게 앱 UI를 초록색 계열로 구성. 하단에 네이게이션바를 구성하고 순서대로 홈, 매매, 알림, my 탭을 배치함.



그림 5. 블록킹 앱

다음은 앱 구성화면의 목업으로, 현재까지는 로그인 및 회원가입 화면, 아이디 찾기, 비밀번호 찾기, 회원가입, 가입 후 첫 화면까지 구현함. 어도비xd를 활용해 ui를 개발중이며, UI 작업 완료 후, flutter를 활용한 퍼블리싱 작업을 예정 중.

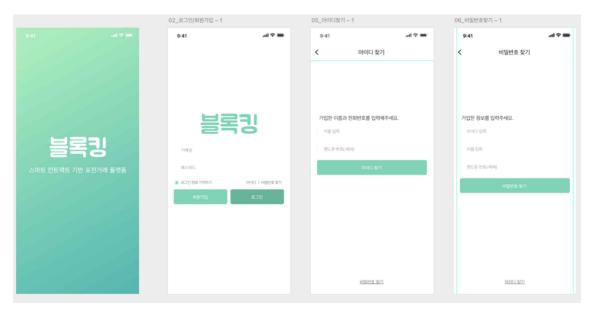


그림 6. 블록킹 앱 UI 1

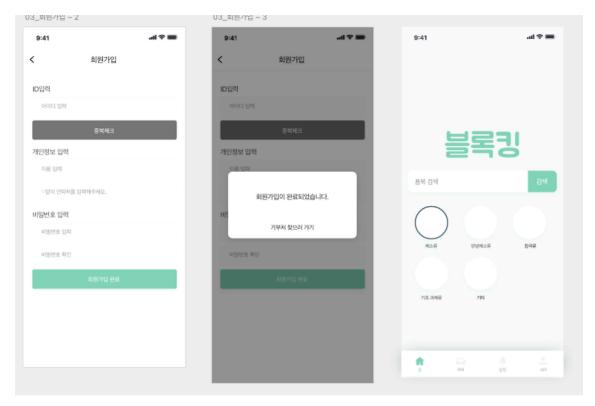


그림 7. 블록킹 앱 UI 2

5.5 하이퍼레저 패브릭

그림 8. 체인코드 구현

스마트 컨트랙트를 기반으로 농산물을 포전거래 함으로써 불법 계약 방지, 산지 유통인 주도의 가격 결정 방지할 수 있는 플랫폼 개발이 목적이기 때문에 법제처에서 제공하는 포전거래 표준계약서에서 체인코드에 들어가는 요소들을 추출해서 작성함.

체인코드에는 아래와 같은 함수들을 구현하였으며, 필요에 따라 사용할 예정이며 필요에 따라 추후 더 구현할 예정.

```
InitLedger//원장초기화 함수(초기 자산 설정)
CreateAsset//자산 생성 함수
ReadAsset//자산 읽기 함수
UpdateAsset//자산 수정 함수
DeleteAsset//자산 삭제 함수
AssetExists//자산 확인 함수
TransferAsset//자산 거래 함수
GetAllAssets//모든 자산 출력 함수
```

```
func (s *SmartContract) AssetExists(ctx contractapi.TransactionContextInterface, id string) (bool, error) {
   assetJSON, err := ctx.GetStub().GetState(id)
   if err != nil {
      // TransferAsset updates the owner field of asset with given id in world state, and returns the old owner.
func (s *SmartContract) TransferAsset(ctx contractapi.TransactionContextInterface, id string, newOwner string) (string, error) {
    asset, err := s.ReadAsset(ctx, id)
    if err != nil {
            oldOwner := asset.Owner
            asset.Owner = newOwner
            assetJSON, err := json.Marshal(asset)
160
161
           if err != nil {
    return "", err
}
            err = ctx.GetStub().PutState(id, assetJSON)
            if err != nil {
    return "", err
            return oldOwner, mil
       func (s *SmartContract) GetAllAssets(ctx contractapi.TransactionContextInterface) ([]*Asset, error) {
            resultsIterator, err := ctx.GetStub().GetStateByRange("",
            if err != nil {
            defer resultsIterator.Close()
            for resultsIterator.HasNext() {
                 queryResponse, err := resultsIterator.Next()
if err != nil {
186
187
                      return nil, err
189
190
                 err = json.Unmarshal(queryResponse.Value, &asset)
if err != nil {
                       return mil, err
                  assets = append(assets, &asset)
            return assets, mil
```

그림 9. 네트워크 구현

①채널 tradechannel을 생성하고 모든 피어(2조직 4개 피어)를 가입시키는 것을 구현하였음.



Org1과Org2 간의 트랜잭션을 위한 Fabric 채널을 생성. 채널은 특정 네트워크 구성원 간의 개인 통신 계층으로 채널은 채널에 초대된 조직에서만 사용할 수 있으며 네트워크의 다른 구성원에게는 표시되지 않음. 각 채널에는 별도의 블록체인 원장이 있음. 초대된 조직은 채널 원장을 저장하고 채널의 트랜잭션을 검증하기 위해 피어를 채널에 가입함.

```
| Part |
```

그림 10. deploying 작업 화면 1

```
Association of the public of t
```

그림 11. deploying 작업 화면 2

②작성해두었던 체인코드를 채널에 deploying.

Fabric에서 스마트 계약은 체인코드라고 하는 패키지로 네트워크에 배포함. 체인코드는 조직의 피어에 설치된 다음 채널에 배포되어 트랜잭션을 승인하고 블록체인 원장과 상호 작용하는 데 사용할 수 있음. 체인코드를 채널에 배포하기 전에 채널 구성원은 체인코드 거버넌스를 설정하는 체인코드 정의에 동의해야 함. 필요한 수의 조직이 동의하면 체인코드 정의를 채널에 커밋할 수 있고 체인코드를 사용할 수 있음.

deployCC하위 명령은 자산전송 체인코드를 설치한 다음 채널 플래그를 사용하여 지정된 채널(또는 지정된 채널이 없는 경우)에 체인코드를 배포함. -ccl플래그를 사용해 체인코드가 GO언어로 작성되었음을 명시함.

```
Security with the Control proportion and standard with proport control proportion and standard with pro
```

```
Table of Tab
```

③네트워크와 상호작용을 위한 환경변수 설정

peer 명령어를 사용해 CLI를 Org1로 작동할 수 있는 환경 변수를 설정.

CORE_PEER_TLS_ROOTCERT_FILE 및 환경변수는 폴더 CORE_PEER_MSPCONFIGPATH 의 Org1 암호화 자료를 가리킴.

④체인코드의 기능을 호출하여 원장에 있는 자산 생성 및 옮기기

```
Interpolation of CNSI (profit companies towns 5 per chainous towns 5 per chainous towns a locational reason of the companies of the companies
```

앞에서 자산 전송 체인코드를 설치했기 때문에 (Go) 체인코드의 기능을 호출하여 체인코드 Init함수를 구현하며 정해두었던 자산의 초기 목록을 원장에 넣음.

그 후 CLI에서 원장을 쿼리함. peer chaincode query -C tradechannel -n basic -c '{"Args":["GetAllAssets"]}' 명령을 실행하여 채널 원장에 추가된 자산 목록을 가져오는데 성공함.

```
peer chaincode invoke -o localhost:7050 --ordererTLSHostnameOverride orderer.example.com --tls --cafile "${PWD}/organizations/ordererOrganizations/example.com/orderers/orderer.example.com/msp/tlscacerts/tlsc a.example.com-cert.pem"-C tradechannel -n basic --peerAddresses localhost:7051 --tlsRootCertFiles "${PWD}/organizations/peerOrganizations/org1.example.com/peers/peer0.org1.example.com/tls/ca.crt"-- peerAddresses localhost:9051 --tlsRootCertFiles "${PWD}/organizations/peerOrganizations/org2.example.com/peers/peer0.org2.example.com/tls/ca.crt"-c "{"function":"TransferAsset", "Args":["asset1", "sejin"]}'
```

명령을 실행해 asset1 자산 소유자를 jaehyun에서 sejin으로 변경하였음.

| palyong plays and \$7.551 | garget float complaints remain \$ peer chalcool quary < traffic plays and in the complaint plays and