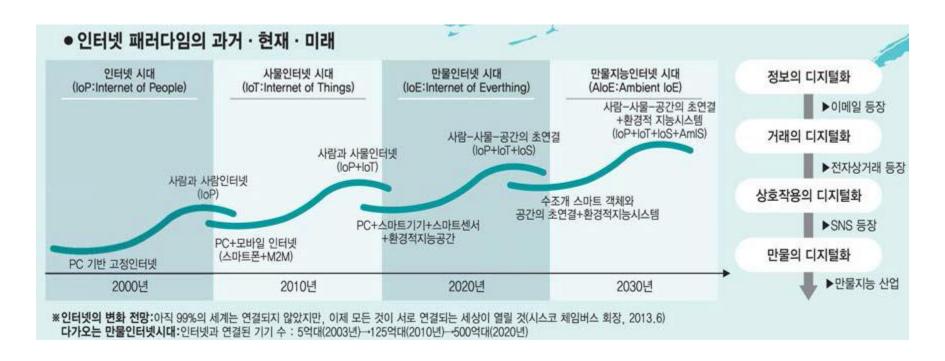
사물인터넷 개요

사물인터넷 개요

- 사물인터넷 (The Internet of Things) 이란?
 - ◆ 각종 사물에 센서와 통신 기능을 내장하여 인터넷에 연결하는 기술 위키백과
 - ◈ 모든 사물이 인터넷을 통해 연결되어 상호 소통하는 것



M2M 과 IOT 구분

관점	M2M	IoT
연결의 주체	기계	사물이 속한 '환경'중심, 연결주체가 확대
연결의 능동성	디바이스를 통해 정보수집, 단순 전달하는 수동적인 개념	모든 사물이 스스로 정보를 생성, 공유하고 센싱, 네 트워킹 등의 상호작용을 통해 '지능적 관계'를 가짐
연결의 정도	단순한 사물 간 '통신' 사람-사물, 사물-사물 간 통신	사물 간 '소통과 교감' 사용자 및 주변환경 인지를 통해 소통과 교감 가능
연결 상태	요구가 있을 시 접속	상시 접속된 상태
환경, 서비스	하나의 기술	사물 간 센싱 제어 정보교환 및 처리가 가능한 지능 적 관계가 형성된 후 이것이 서비스 형태로 변화
예시	고속도로 하이패스 시스템, 수도,가스 사용량 원격검침, 버스정류장 버스 도착 알림 서비스	수면 패턴, 뒤척임, 체온을 분석하여 적정시간에 효 과적 방법으로 기상, 출근 시간 계산-차량의 시동 ON 및 적절 온도 설정

출처: 2013년도 한국인터넷정보학회 추계학술발표대회 논문집내용 임베디드 소프트웨어 3

주요 서비스

■ 개인 IoT

• 사용자 중심의 편리하고 쾌적한 삶

안전하고 편리한 운전

개인 건장 증진

생활 편의, 안전성 제공









긴급구난 자동전송, 무인 자율 주행 서비스 등 심장박동 케어, 건강 팔찌 케어 서비스 등 가전 기기 원격제어, 홈 CCTV 서비스 등

주요 서비스

■ 산업 IoT

• 생산성, 효율성 향상 및 신 부가가치 창출

작업 효율 및 안전 제고 생산성향상 및 안전유통체계 고부가 서비스 제품화







제조설비 실시간 모니터링, 위험물 감지, 경보 서비스 스마트팜, 축사, 양식장, 식품 생산유통이력 정보 제공 서비스 식습관관리 포크, 심장박동음 전달 베게, 행동 패턴 분석 신발 등

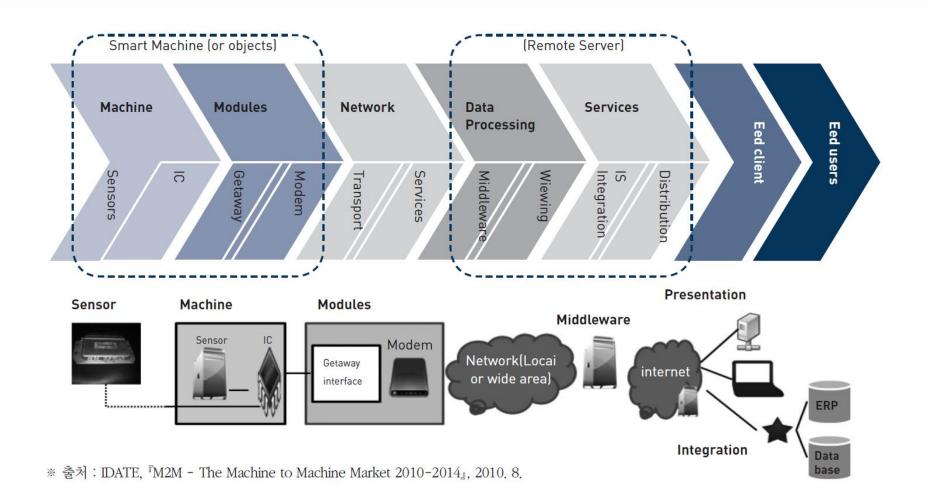
주요 서비스

■ 공공 IoT

• 살기 좋고 안전한 사회 실현

재난, 재해 예방 환경오염 최소화 에너지 관리 효율성 증대 관제센터 어린이,노인 안심이, 스마트 환경정보 제공, 스마트 건물에너지 관리, 재난재해 예보 서비스 등 스마트 쓰레기통 서비스 스마트미터, 스마트 플러그 서비스 등 등

IoT 생태계



커넥티드 디바이스 디자인의 원칙

- 조용한 앰비언트 기술
 - ◆ Calm Technology 평소에는 주의를 끌지 않지만 필요할 때 유요한 기능이나 정보를 제공
- 마법의 물건
 - ◈ 사회가 그 기술을 받아들일 준비가 되어 있어야 함
- 개인 정보
 - ◈ 비밀 지키기와 데이터의 주체
- 웹 기술
 - ◆ 느슨한 연결 한 가지기능을 잘 수행하도록 설계하되 다른 요소와의 긴밀한 결합의 너무 의존하지 않도록 함
 - ◈ 인터넷 표준을 따를 것, 하위 호환성, Graceful Degradation
- 행동유도성
 - ◈ 사물의 조작에 대한 단서를 제공하는 것, 판->누름, 손잡이->돌림
- 출처: 맥이웬, 카시말리 저, "사물인터넷 디자인의 원칙"

오픈 소스 하드웨어

- 해당 제품과 똑같은 모양 및 기능을 가진 제품을 만드는 데 필요한 모든 것
 - ◆ (회로도, 자재 명세서, 인쇄 회로 기판 도면 등)을 대중에게 공개한 HW 벤처/개인 이 HW 디자인을 오픈소스로 공개, 일반인이 개발에 참여하여 제품 완성/발전
 - ◈ OSHW는 2005년 '아두이노(Arduino)'의 등장으로 활성화되기 시작,
 - ◆ 최근에는 새로운 생산수단과 투자방식의 부각으로 더욱 높은 가능성이 열림 3D 프린터가 저렴한 비용으로 다양한 부품 제작, 킥스타터 등 크라우드펀딩 방식 투자

오픈 하드웨어 Ecosystem

일반인 전문가 제품 유입 OSHW 기업 OSHW 유입 OSHW 유입

출처: SENSORICA OSHW 2.0, 'OSHW 플랫폼 동향 및 전망'(한국인터넷진흥원, '13.8월) 재인용

오픈 하드웨어 Process

- 1 하드웨어 디자인
- 2 디자인 파일의 웹 게시
- 3 디자인 라이선스 획득
- 4 오픈소스 하드웨어 배포
- 5 오픈소스 하드웨어 구축

출처: Open Source Hardware Association

오픈 소스 하드웨어

- 오픈 하드웨어의 참여자들은 오픈 소프트웨어와 비슷한 방식으로 정 보를 소통,
- 물리적 제품을 제작해야 하는 특성상 오프라인 모임도 활발

현회

OSHWA (Open Source Hardware Association)

• 오픈 HW 커뮤니티들의 목소리를 대변하 고 관련 지식의 공유와 협업을 지원하는 비영리 단체 (2012년~)

커뮤니티 해커스페이스(Hackerspaces)

- 오픈 SW, 대안 미디어, 오픈 HW
- 정보공유, 작업공간 제공, 툴/도구 지원
- 한국에는 서울,대전,의정부 3개의 조직

팹랩(Fab Lab)

- 학생, 창업자, 중소기업을 위한 디지털 제 조 실험실, 전세계 110개 이상
- 한국에는 팹랩서울 (TIDE Institute)

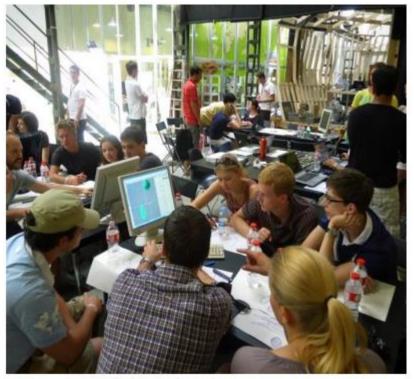
행사

Open Source Hardware Summit

 OSHWA 주관으로 매년 개최되는 종합 컨퍼런스 (2010~)

Maker Faire

'Make' 잡지에서 주관하는 DIY관련 행사



Fab Lab workshop의 모습

출처: 'OSHW 플랫폼 동향 및 전망'(한국인터넷진흥원, '13.8월), '디지털 제조의 이해와 정책 방향'(정보통신정책연구원, '13.12월)

오픈 소스 하드웨어 플랫폼

- 오픈 하드웨어 플랫폼은 제품의 지능 역할을 하는 오픈 하드웨어의 핵심
- 대표적으로 아두이노, 라즈베리파이 등이 있음
 - 마이크로컨트롤러 보드 또는 소형 단일보드 컴퓨터 등으로 불리며, 센서 등 입력장치, 외부장치 컨트롤 기능, 무선통신 모듈과 손쉽게 연결, 개당 30~40불에 누구나 구매 가능
 - ◈ 성능 개선과 활용도의 증가로 최근 2~3년간 판매량 급증 추세 수백만대 이상의 판매실적 기록
- 전통적인 칩 벤더인 인텔
 - ◆ 아두이노와 손잡고 IoT와 웨어러블을 겨냥한 '갈릴레오 보드'(13/10) 및 에디슨 (15/1) 출시
- 기타 IoT 하드웨어 플랫폼
 - ◈ TinyDuino, Espruino, Tessel, Pinnoccio, RFDuino, WeIO, UDOO, PanStamps 등 무수히 많음
 - http://postscapes.com/internet-of-things-hardware

아두이노 라즈베리파이 칼릴레오보드 ESP8266/ESP32

05년 이탈리아에서 시작 Atmel 의 AVR MCU 탑재 가장 널리 활용되고 있음 영국 라즈베리파이 재단이 12년 출시한 초소형 SBC 가장 활발한 커뮤니티활동 인텔-아두이노 합작 개발 저전력 소형 코어 제품인 Quark 칩 장착

떠오르는 IoT 플랫폼 중하나 xTensa CPU+WiFi /BLE장 착,5달러 미만

오픈 소스 하드웨어 플랫폼

- 통신 모듈
 - **♦ Zigbee/6LoWPAN**
 - ➤ ThingSquare, TELOSB, Zolertia Z1, RadioBlock, Digi Xbee
 - ♦ 블루투스 4.0 BLE
 - > TI CC2540/2541, Bluegiga, Nordic, Gimbal
 - **♦** WiFi
 - > WIFly, TI CC3000, ESP8266 (\$6.9!)
 - ◈ 이더넷
 - **♦ Z-Wave**
 - **♦** ANT+

인터넷 기술

■ 인터넷 프로토콜 스위트

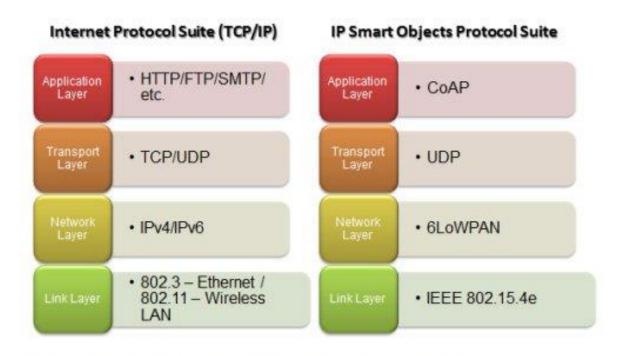


Figure 1 TCP/IP Stack and IP Smart Objects Protocol Stack

인터넷 기술

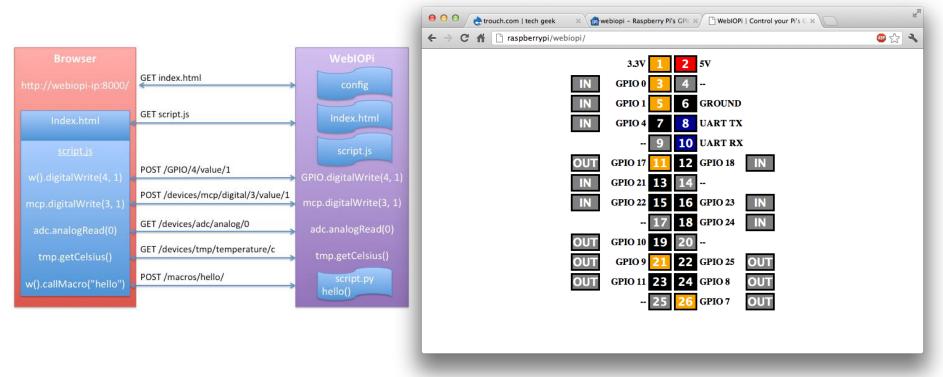
■ IoT 에 적합한 응용 계층 프로토콜

- **♦ Restful HTTP/HTTPS**
 - > XML-RPC, SOAP 보다는 REST API 로 설계하는 추세
 - GET, POST, PUT, DELETE 등을 사용
 - 전송 데이터 포맷은 XML, JSON, 텍스트(예: csv)
 - ➤ 폴링, Multipart XMLHttpRequest, HTML5 웹소켓 기법 추가 활용
- **♦ MQTT (MQ Telemetry Transport)**
 - ➤ IBM이 개발한 발행(publish)/구독(subscribe) 방식의 경량 프로토콜
 - ▶ 메시지 브로커(broker) 를 통해 토픽(topic) 발행 및 구독
 - ➤ MQTT-SN (센서 네트워크용 프로토콜)도 개발
- **CoAP** (Constrained Application Protocol)
 - ▶ TCP 가 아닌 네트워크용 메시지 전송 프로토콜
 - ▶ 주로 6LoWPaN와 같은 센서 네트워크 상에서 사용
- **XMPP** (Extensible Messaging and Presence Protocol)
 - ▶ 인스턴스 메시징 시스템에서 발전된 프로토콜
 - ightrightarrow 메시지 포맷으로 \mathbf{XML} 을 사용하여 \mathbf{MCU} 에서 사용하기 어려움

사물인터넷 홈 서버

WebIOPi

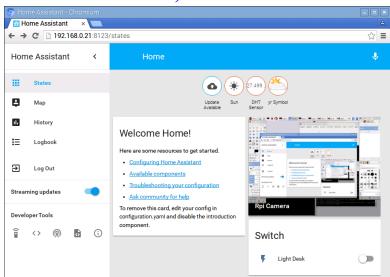
- ◈ 라즈베리파이용 경량 웹서버
- ◈ HTTP/REST/COAP 프로토콜 지원
- ◆ Python/Java 프로그램 지원



사물인터넷 홈 서버

■ Home Assistant

- ◈ 파이썬3로 만든 오픈소스 홈 자동화 서버
- ◈ 라즈베리파이, Synology NAS 등의 플랫폼은 물론 Docker, Vagrant, Virtualenv와 같은 가상 플랫폼에서도 동작
- ◈ MQTT, REST, Z-wave, Zigbee 등의 네트워크 프로토콜, 아마존 에코를 포함한 각종 센서 장치, 미디어 플레이어, 푸시 서비스 지원
- **♦** https://home-assistant.io/

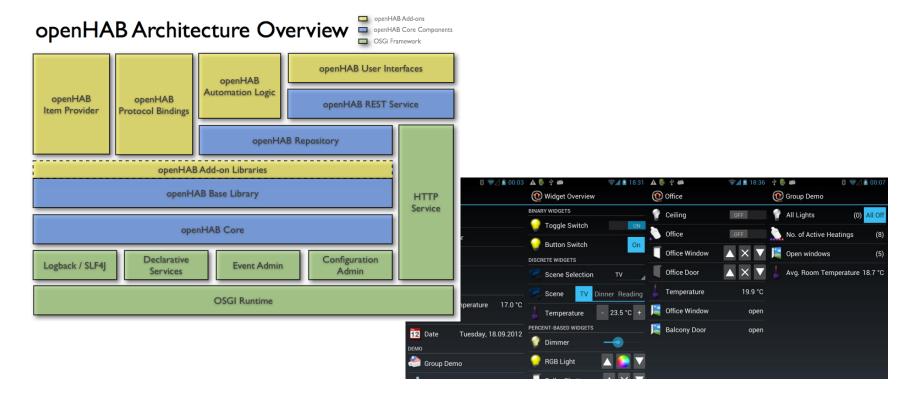


- ◈국내 커뮤니티
 - ➤ 문서페이지: https://hakorea.github.io
 - ➤ 네이버카페: https://cafe.naver.com/koreassistant

사물인터넷 홈 서버

OpenHAB

- ◈ 자바로 만든 오픈소스 홈 자동화 서버
- ◈ Eclipse Smart Home 프로젝트와 연동
- ♦ http://www.openhab.org



클라우드 서비스

Xively

- ◈ 센서 데이터 등을 수집하고 그래프로 보여주는 서비스
- ◈ Pachube -> Cosm -> Xively 로 변화
- **♦** http://www.xively.com



'08년 영국 벤처기업 Pachube가 개발, 미국의 SaaS 사업자 LogMeIn이 인수하여 '13.5월 정식 상용화

아두이노, 라즈베리파이, 비글본 및 리눅스, 안드로이드, iOS 등 다양한 오픈 HW 및 SW 지원

MWC 2014에서 'Best Cloud-Based Technology for Mobile'로 선정

영국의 IoT 교육 정보시스템 구축 프로젝트인 'DISTANCE('13.8월~)'도 자이블리 클라우드 서비스 이용

클라우드 서비스

Thingspeak

- ◈ 오픈소스 클라우드 서비스
- ◈ 센서 데이터 등을 수집하고 그래프로 보여주는 서비스
- http://www.thingspeak.com



클라우드 서비스

■ IFTTT

- **♦ IF This, Then That**
 - ➤ Trigger → Action
- ◈ 다양한 채널 제공
 - ▶ 라즈베리파이에서도 이메일로 trigger 가능
- ◈ 예 매일 날씨 정보를 이메일로 전송

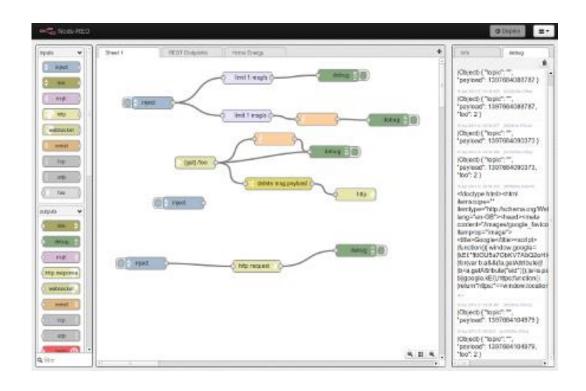


http://ifttt.com



Node-RED

- IBM 에서 만든 오픈 소스 IoT 응용 프로그램 제작 툴
 - ◈ 웹 기반 그래픽 저작 툴 포함
 - ◈ Node-js 기반으로 소스코드 생성



참고자료

- 사이먼 몽크, 라즈베리파이 쿡북, 한빛미디어
- 아드리안맥이웬/하킴카시말리, 사물인터넷 디자인의 원칙, BJ퍼블릭
- 각 IoT 플랫폼 및 소프트웨어 홈페이지