백엔드 시스템 입문

: Rest API 설계 및 배포

KUSITMS 25기 교육기획팀 | 손재정



목차





백엔드 시스템 기본 이론



REST API 설계



API 테스트 및 문서 작성



API 서버 배포

01 백엔드 시스템 기본 이론

백엔드 시스템이란 ? 서버 ? API ?

서버 터졌다!! 滋

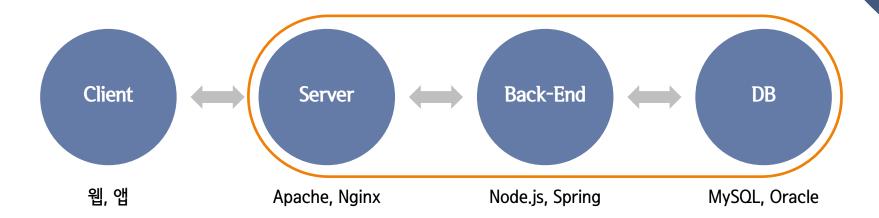


서버 (server)

; 클라이언트에게 네트워크를 통해 정보나 서비스를 제공하는 컴퓨터 시스템으로, 컴퓨터 프로그램 혹은 장치를 의미

= 클라이언트의 요청에 응답 하는 것

Back-End 시스템



API (Application Programming Interface)

= 서버 - 클라이언트의 대화 규칙



프론트엔드 (Client-side) GET (가져와줘), POST (전송해줘), DELETE (지워줘)

2xx (ok!), 4xx(요청오류), 5xx(서버오류)



백엔드 (Server-side)

실습 진행



Javascript 실행환경, 서버 실행에 주로 사용됨.



Replit. DB

Replit 자체 DB

(*Replit : 온라인 IDE 사이트)



Heroku

PaaS 클라우드 서비스, 무료 호스팅



HTTP 요청 (GET/POST/DELETE), HTTP Status Code

기본 세팅

```
const express = require('express')
const app = express()

var port = 8080
app.listen(port, () => {
   console.log(`${port} 번 포트에 연결 중 ...`);
})
```

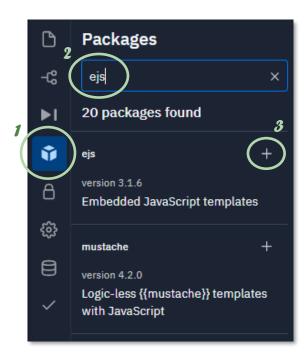
Express

; Node.js를 사용하여 쉽게 서버를 구성할 수 있도록 해주는 라이브러리

포트

; 컴퓨터가 접속하는 장소

; 포트 번호 = 컴퓨터가 어느 서버에 접속해야하는지 알려주는 번호



EJS

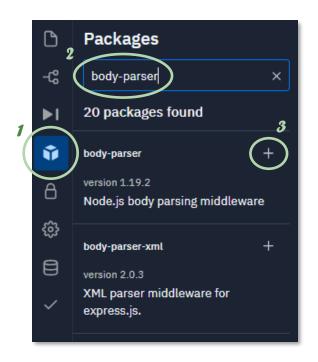
; 서버 데이터를 HTML에 쉽게 넣을 수 있도록 도와주는 HTML 렌더링 엔진

- ejs 설치하기
 - ① 패키지 아이콘 클릭
 - ② 패키지명 'ejs' 검색
 - ③ + 버튼 눌러 패키지 설치
- ♪ npm install [패키지명] 과 동일한 작업.
 다른 패키지들도 모두 이런 방식으로 설치하면 됩니다!

body-parser

; req.body 데이터를 사용자가 원하는 형태로 parsing 하여 사용할 수 있게 해주는 역할

- body-parser 설치하기
 - ① 패키지 아이콘 클릭
 - ② 패키지명 'body-parser' 검색
 - ③ + 버튼 눌러 패키지 설치



```
ejs, body-parser
const bodyParser = require('body-parser')
app.use(express.urlencoded({extended : true}))
app.use(express.static(__dirname + '/views'))
app.set('view engine', 'ejs')
                                                          res.render
app.get('/', function (req, res) {
   res.render('index.ejs');
                                                           ; 서버가 클라이언트에게 특정 view 템플릿을 이용해
})
                                                            html을 빌드하여 보내겠다!
app.get('/write', function (req, res) {
   res.render('write.ejs');
})
                                                          - req: 클라이언트의 request 에 대한 정보
app.get('/list', function (req, res) {
                                                          - res: 서버가 클라이언트에게 response 할 정보
   res.render('list.ejs');
})
```

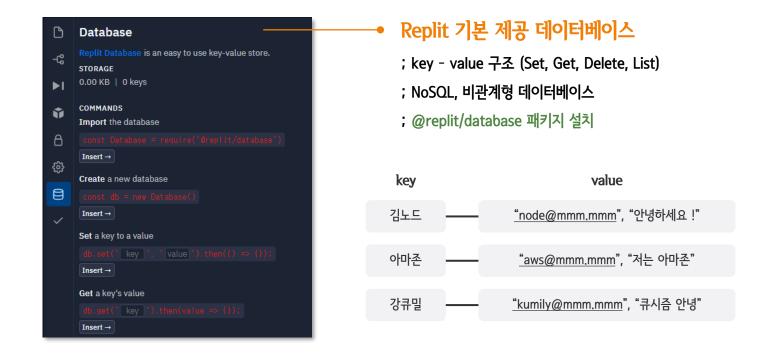


action

폼을 서버 쪽의 어디로 전송할지

method

GET, POST 중 하나를 선택
(cf. POST 방식이 GET 방식보다 보안성이 높다!)

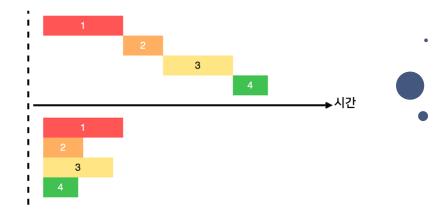


Javascript의 비동기(Asynchronous)

; 병렬적으로 작업을 실행하여, <mark>작업의 순서가 확실하지 X</mark>

; 서버에 무언가 요청했을 때, 서버가 요청에 대한 응답을

언제 줄 지 모르는데 마냥 기다릴 수 없기 때문에 필요한 특성



DELETE 요청



새로고침 없이 서버와 데이터를 주고받을 수 있도록 해주는 코드

[옵션]

method : 어떤 HTTP 요청을 할지

url: 서버의 어디로 요청을 보낼지

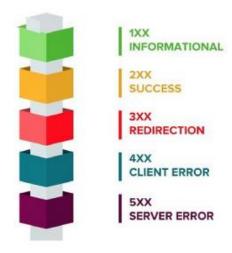
data : 어떤 데이터를 보낼지

[메소드]

.done(): 성공

.fail() : 실패

.always(): 성공, 실패에 관계없이 언제나



res.status(400).send({ message : "name 오류"})

- 200 OK : 요청이 성공적으로 처리
- 400 Bad Request: 잘못된 문법으로 서버가 이해할 수 없는 요청
- 404 Not Found : 알려지지 않은 URL
- 500 Internal Server Error: 서버에서 처리 시에 문제가 생김



Querystring

? 이후 = 으로 연결된 데이터를 전달하는 방식

/getValue?name=김노드

Path

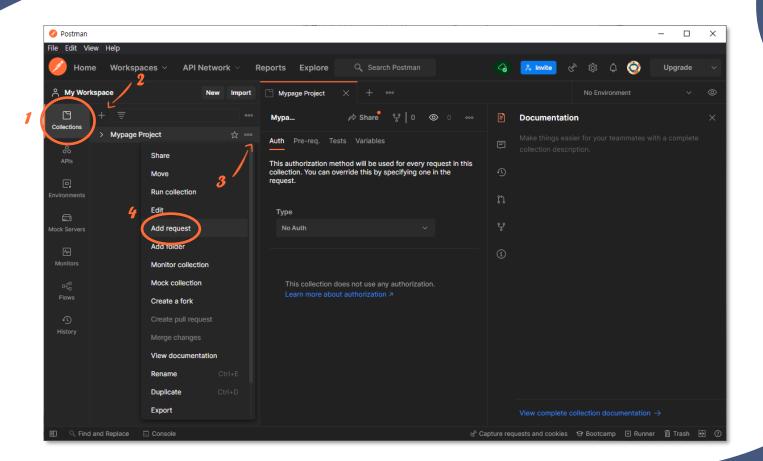
경로를 변수로서 사용하여 데이터를 전달하는 방식

/getValue/김노드

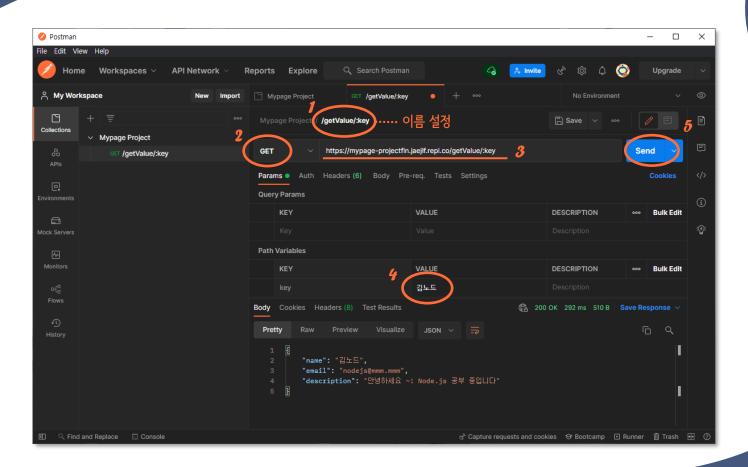
03 API 테스트 및 문서 작성

Postman 사용해보기

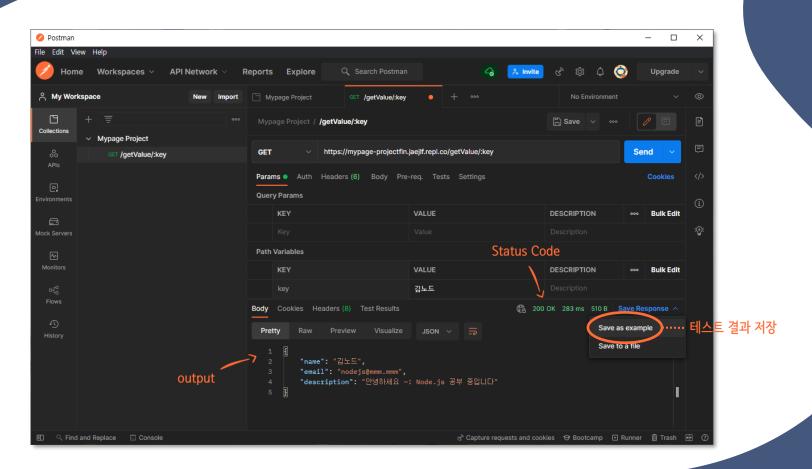
Collection, Request 생성



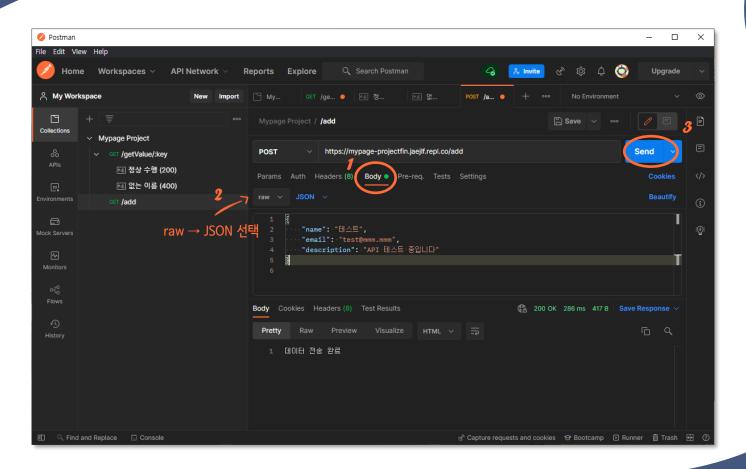
GET 요청 테스트



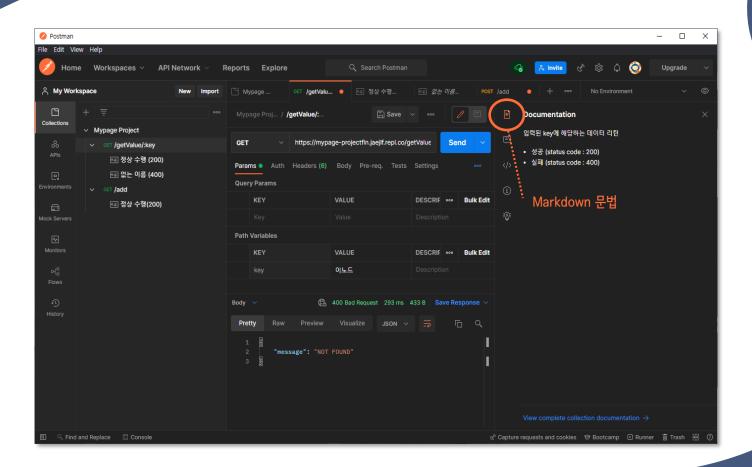
API 테스트 결과 저장

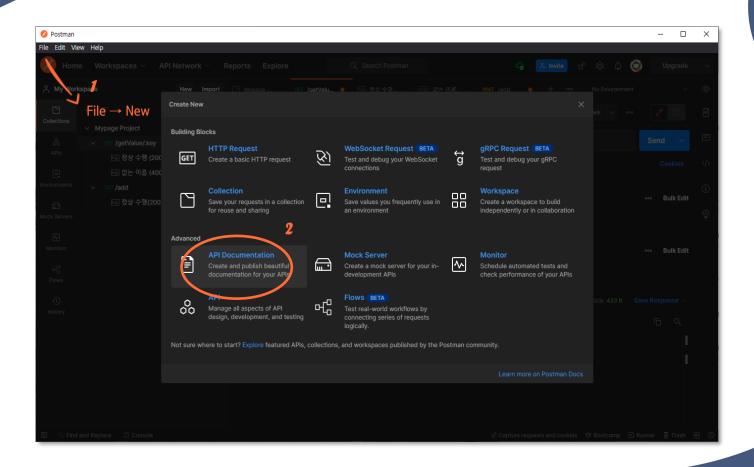


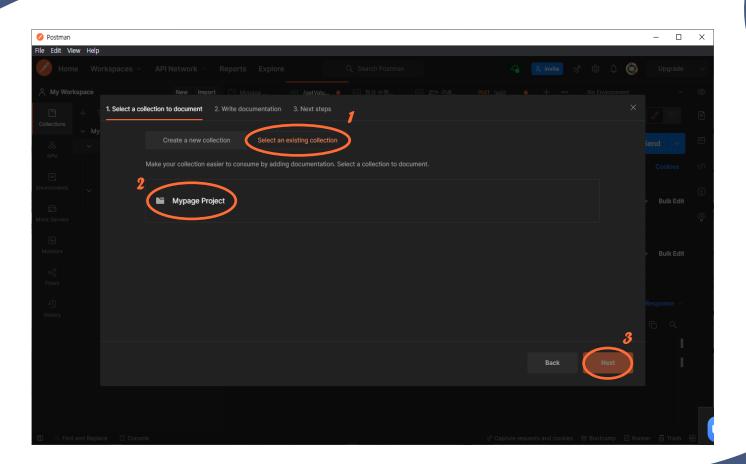
POST 요청 테스트

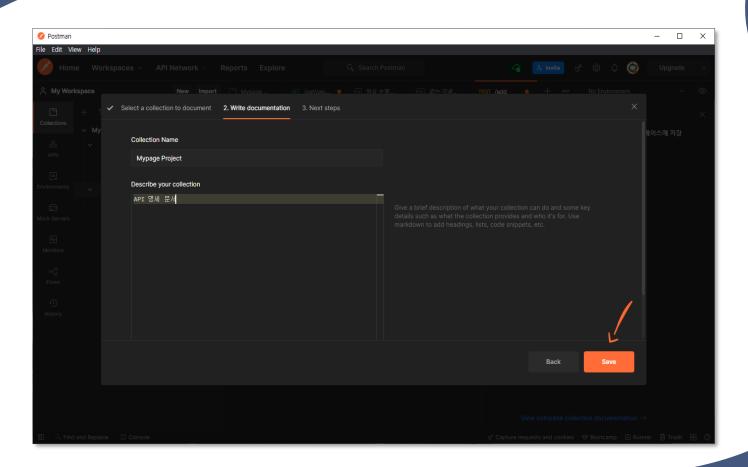


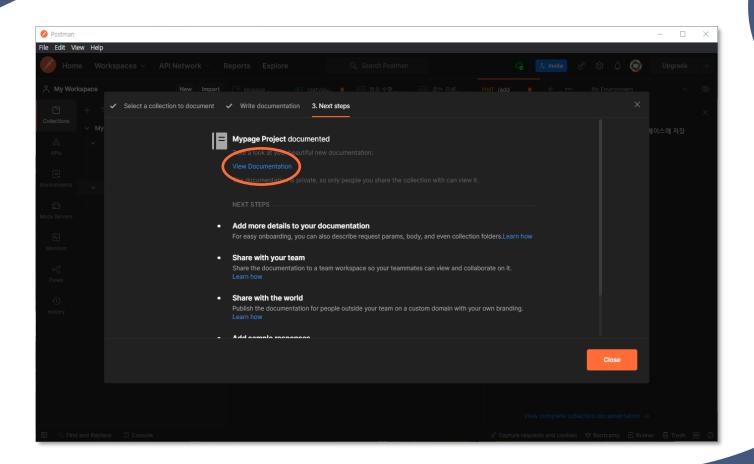
API 문서 작성

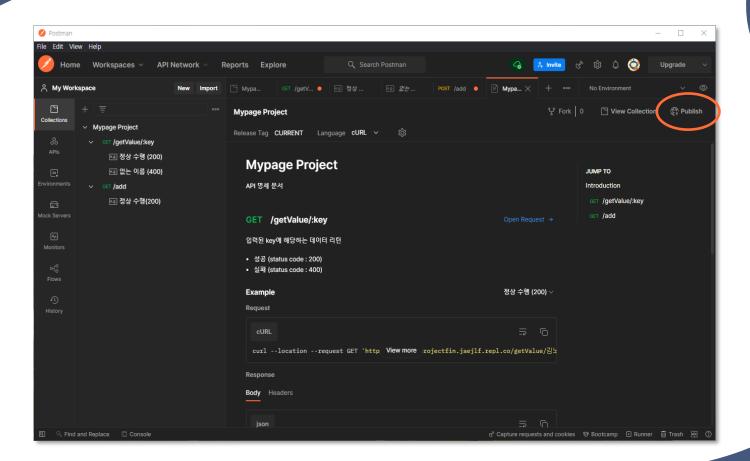












04 API 서버 배포

Heroku & Github을 사용한 API 서버 배포

Heroku 배포를 위한 코드 수정

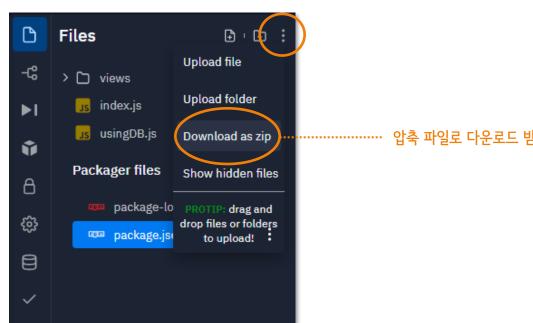
① Port 설정 헤로쿠에서 사용하는 포트는 헤로쿠 서버의 환경변수가 결정하므로, process.env.PORT로 포트 설정 변경

② "start" 명령어 설정 해로쿠는 기본적으로 npm start 명령어를 사용해 프로젝트를 실행

③ devDependencies → dependencies 로 이동 헤로쿠는 devDependencies를 읽지 않음. (*devDependencies: -D 옵션으로 설치한 패키지)

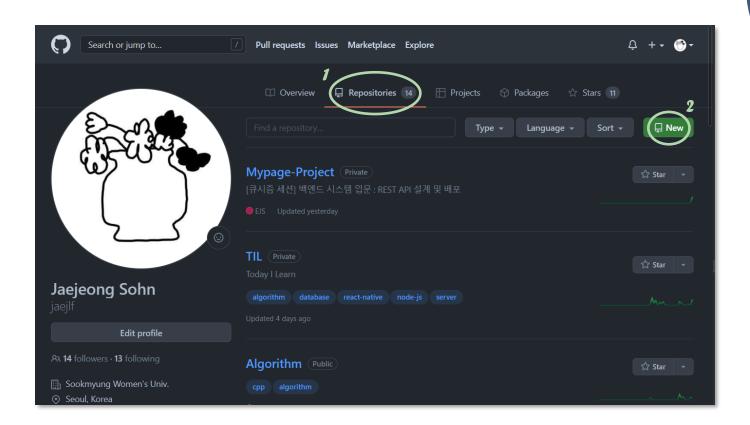
Replit 코드 다운로드

(* 실습을 위해 온라인 IDE를 사용했기 때문에, VS Code 에디터 등을 사용해서 로컬에서 개발하는 보통의 프로젝트와 같은 환경을 만들기 위한 과정)

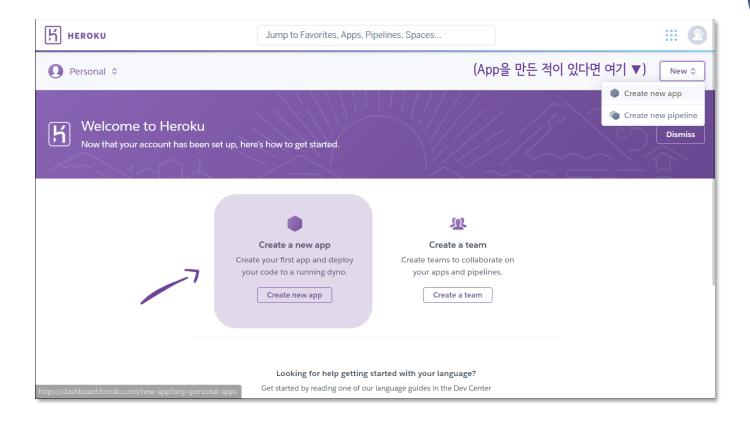


압축 파일로 다운로드 받은 후, 로컬의 원하는 위치에서 압축 해제

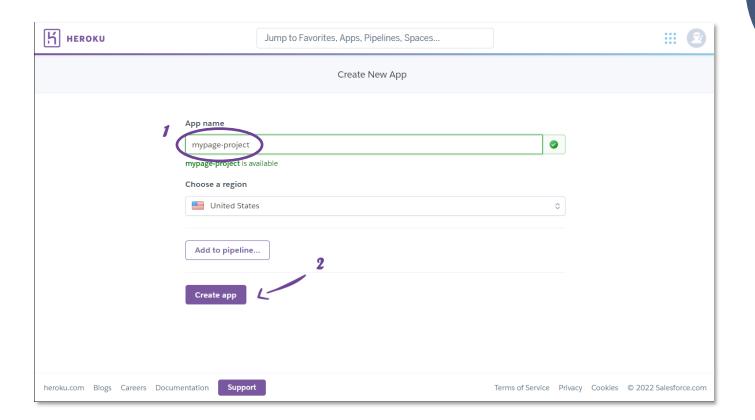
Github 레포지토리 생성



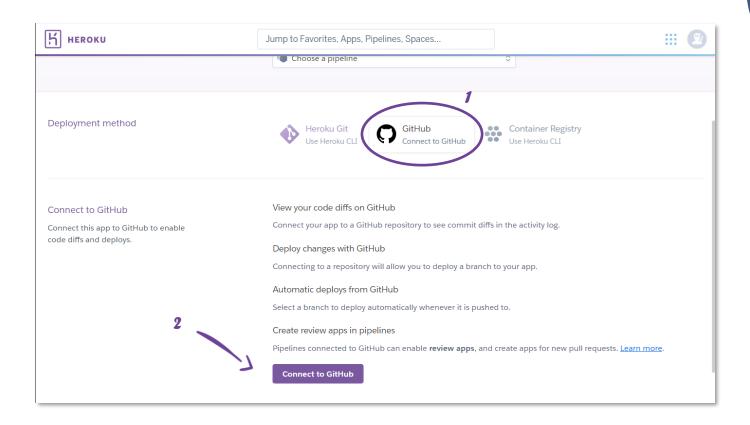
Heroku app 생성



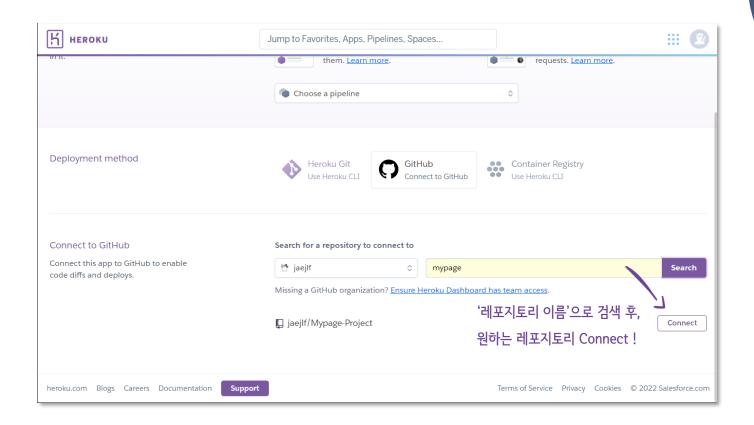
Heroku app 생성



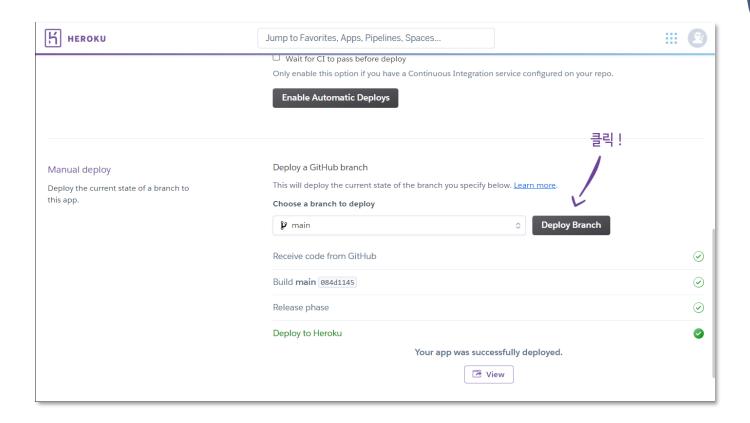
Heroku → Github 접근 권한 부여



Heroku - Github 레포지토리 연결



배포!





Thank You -!

