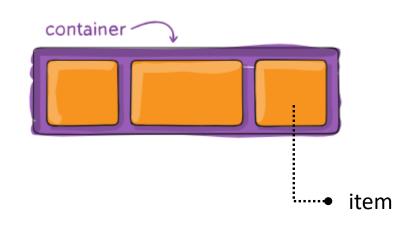
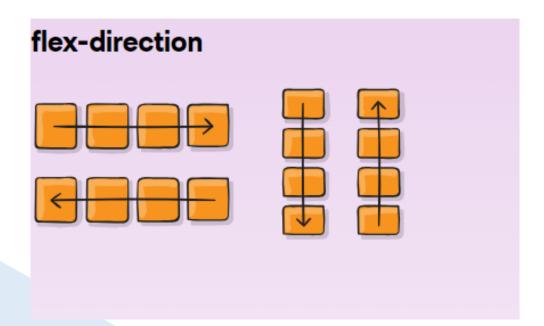
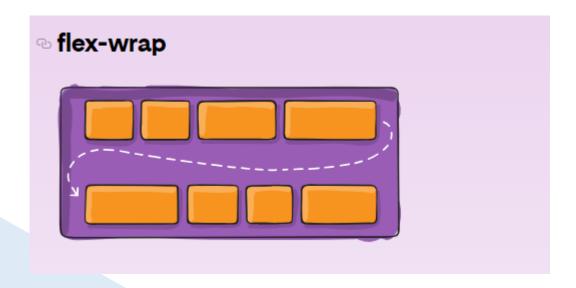
Flex 개념



- Flex는 더 쉽게 웹 레이아웃을 잡아주 는 기능이다.
- Flex는 <mark>컨테이너와 아이템</mark>으로 구성 되어 있다.
- 컨테이너는 부모, 아이템은 자식이다.

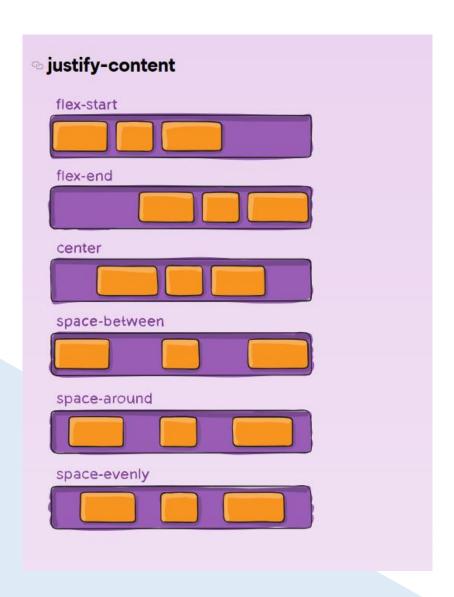


- 아이템은 기본적으로 가로배치(Default)
- 아이템을 세로배치 혹은 역순으로 배치하고 싶 으면 flex-direction을 사용하자.
- 아이템 전체를 움직이므로 <mark>컨테이너</mark>에 속성을 부여한다.



핵심

 wrap을 사용하면 컨테이너 크기가 작아졌을 때 자동으로 아이템이 아래로 내려간다.



- Justify는 가로축(main)기준으로 아이템들을 배 치할 수 있다.
- 실무에서 많이 사용하므로 외우자^^
- Flex-start가 기본값이다.



- Align는 세로축(main)기준으로 아이템들을 배 치할 수 있다.
- 실무에서 많이 사용하므로 외우자^^
- Flex-start가 기본값이다.