|  |  |
| --- | --- |
| 교육 제목 | AI 프로젝트 기반 S/W 전문가 양성과정 |
| 교육 일시 | 21.11.02 |
| 교육 장소 | 대면(강의실) |
| **교육 내용** | |
| 오전 | 재귀함수  귀 함수란, 자기자신을 호출 하는 함수로 자료를 반복적으로 사용할 때 유용  튜플  함수와 함께 사용하는데 리스트와 비슷하지만 요소 변경이 불가  괄호로 묶기도, 없는 것도 있다  함수 리턴 사용도 가능  튜플명 = (요소,요소, ... ,요소)  튜플 데이터 스왑  a,b = b,a  람다  매개 변수로 함수를 전달 하기 위해 함수를 간단하고 쉽게 선언 하는 방법  파일 처리  파일 오브젝트 생성  변수명 = open(<경로>,<옵션>)  파일 읽거나 쓰기  변수명.write() 또는 변수명.read()  파일 변경 사항 저장 하려면 close()함수 사용  변수명.close()  open 옵션  w : 생성 할 때마다 기존 파일 엎고 새로 만들기  r : 존재하는 파일 읽기 모드  a : 뒤에 이어서 쓰기  파일오브젝트.seek(n)  ->n번째 위치로 파일 포인터 이동  제너레이터  제너레이터 함수는 쌩으로는 실행되지 않는다  제너레이터 사용하기 -> next(제너레이터함수명)  yield까지 실행하고 yield 뒤에 나오는 자료를 return |
| 오후 | 예외 처리 방법  1. 조건문 처리  2. try구문  try 구문 예시  try:  <처리할 구문>  except <예상 되는 에러 형식> as <에러 변수명>:  <에러시 처리할 내용>  …  except <예상 되는 에러 형식> as <에러 변수명>:  <에러시 처리할 내용>  else:  <정상적으로 처리 되고나면 동작>  finally:  <마지막으로 무조건 실행>  raise -> 강제로 종료 하는 구문  개발이 덜 됬거나 할 때 강제로 오류 발생 시켜서 종료 |