



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE

SEDE-LATACUNGA

INGENIERÍA DE SOFTWARE LABORATORIO DE INGENIERÍA WEB

DOCENTE:

ING. RUBÉN LOPEZ

INTEGRAANTES:

DANIEL OÑATE

JAELARMAS

NIVEL:

VI

2018





PROYECTO - SISVIAM

Tema:

Sistema para la administración de una fundación que rescata y pone en adopción a perros callejeros.

Nombre de la Aplicación:

Sisviam (Sistema Deviam)

Descripción del Proyecto:

Es un sistema que nos permitirá administrar todos los datos necesarios para una fundación canina llamada Deviam, ordenando la información para acceder de forma rápida y oportuna. El sistema permite registrar canes, adopciones, miembros y voluntarios y personas adoptantes, y ordena la información para que el usuario final pueda acceder a ella de manera ágil y segura.

Requisitos funcionales:

Gestionar Canes

El sistema permitirá registrar nuevos canes, ingresando datos como: nombre, raza, color, sexo, edad, peso, fecha de ingreso y alguna observación o rasgo único que posea. El sistema asignara un número de identificación (id) para facilitar su gestión. Estos datos podrán ser modificados, eliminados y/o consultados por los usuarios permitidos.

Gestionar Miembros y voluntarios

El sistema permitirá registrar nuevos miembros o voluntarios, ingresando datos como: nombre, edad, teléfono, dirección, sexo, profesión o estudios, fecha de ingreso y la función que realiza en la fundación. El sistema asignará un número de identificación (id) para facilitar su gestión. Estos datos podrán ser modificados, eliminados y/o consultados por los usuarios permitidos.





Gestionar Adopciones

El sistema permitirá registrar nuevas adopciones, ingresando datos como: id del miembro o voluntario que permite la adopción, id del can, id de la persona que adopta, la fecha de entrega y el seguimiento. Estos datos podrán ser modificados, eliminados y/o consultados por los usuarios permitidos.

Gestionar Adoptante

El sistema permitirá registrar nuevas personas, ingresando datos como: nombre, teléfono, dirección y tipo. El sistema asignara un número de identificación para facilitar su gestión. Estos datos podrán ser modificados, eliminados y/o consultados por los usuarios permitidos.

Plataforma en la que se va a desarrollar:

Desarrollaremos en la plataforma ASP.net con modelo MVC en Visual Studio.

Motor de base de datos:

Utilizaremos el motor Sql Server Express.

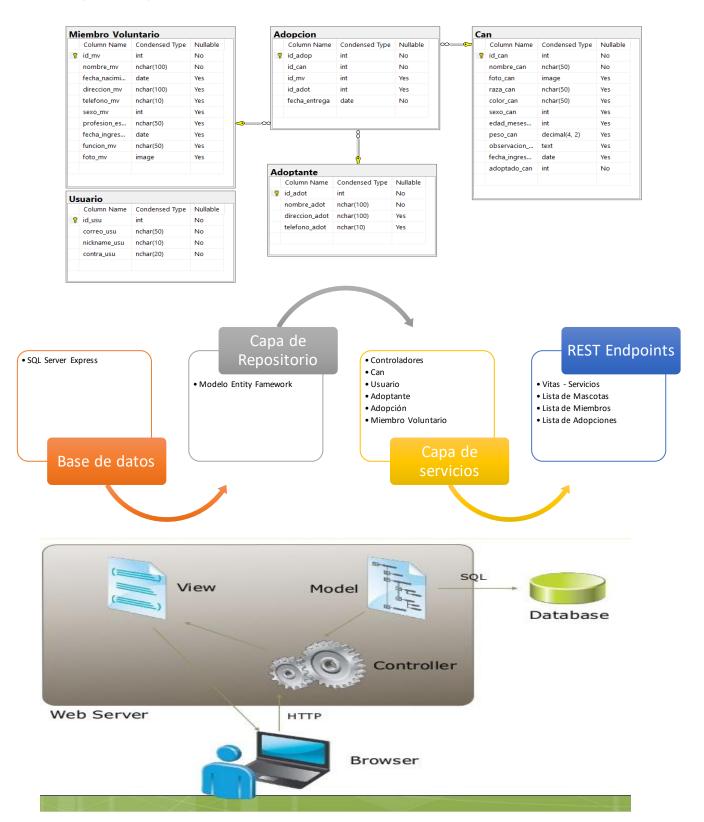
Servidor de aplicaciones:

Usaremos Internet Information Server como servidor de aplicaciones.





Arquitectura y Modelo:







Conclusiones y Recomendaciones:

- Se logrará crear un Sistema Web totalmente funcional e intuitivo que permita a los usuarios realizar sus compras de manera ágil y segura.
- Obtener destrezas para la creación de proyectos MVC complejos, que promuevan la búsqueda de información.
- Incentivar el uso de buenas prácticas de desarrollo de software, siguiendo lineamientos y estándares adecuados.
- Tener una gran gama de productos haciendo que las necesidades de los clientes siempre hayan sido satisfechas.

