

LISTA DE EXERCÍCIOS – ESTRUTURA DE DECISÃO

1. Escreva um programa que leia um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar.
2. Escreva um programa que leia dois números e exiba-os em ordem crescente.
3. Escreva um programa que leia 3 números inteiros, determine e mostre o maior deles.
4. Escreva um programa que leia o nome e o sexo (M ou F) de uma pessoa e exiba a mensagem "Olá, Sr. Fulano!" ou "Olá, Sra. Fulana!", de acordo com o sexo da pessoa. Obs: Fulano e Fulana são nomes exemplos.
5. A empresa Vende Tudo Ltda paga o salário de cada vendedor com uma comissão de 5% sobre o total de vendas daquele vendedor, mas essa comissão nunca deve ser inferior ao salário-mínimo. Escreva um programa que leia o valor total das vendas de um vendedor e escreva seu salário.
6. Recomendam-se estudantes para bolsas de estudo em função de seu desempenho. A natureza das recomendações é baseada na seguinte tabela:

Conceito	Recomendação
A	Fortemente recomendado
B ou C	Recomendado
D	Não recomendado

Escreva um programa que leia o nome e o conceito de um estudante e exiba o nome do estudante e sua respectiva recomendação.

7. Escreva um programa que leia o peso (kg) e a altura (m) de uma pessoa, determine e mostre o seu grau de obesidade, de acordo com a tabela seguinte. O grau de obesidade é determinado pelo índice de massa corpórea, cujo cálculo é realizado dividindo-se o peso da pessoa pelo quadrado da sua altura.

Valor do IMC	Grau de Obesidade
< 18,5	Baixo peso
≥ 18,5 e < 25	Normal
≥ 25 e < 30	Sobrepeso
≥ 30	Obesidade

8. Escreva um programa que tenha a funcionalidade de uma calculadora simples. O programa deve solicitar a digitação de dois operandos e um operador (+ - x * / %) e deve imprimir ao resultado da operação aritmética. Caso o usuário digite um operador inválido, o programa deve imprimir "Operador desconhecido".