

Jaana Embrich-Hakala

Referaatti

Ohjelmistotuotanto

10.12.2018

Tietojenkäsittelytiede

Ryhmätyö ohjelmistokehityksessä

Ketterän ohjelmistosuunnittelun lähtökohtana on tiivis yhteistyö oman tiimin kanssa. Ketterä ohjelmistosuunnittelu on monivaiheinen ja jokaiseen vaiheeseen sopii tietynlainen persoonallisuus. Vaatimusmäärittely on yksi ohjelmistosuunnittelun vaiheista. Se sisältää paljon kommunikointia asiakkaan kanssa, ja näin ollen on toivottavaa, että ohjelmistokehittäjä olisi luonteltaa ulospäinsuuntautunut ja taitava puhuja. Toinen vaihe, toteutus, vaatii ohjelmoijalta erinomaista tekniikan tuntemusta ja hyvää loogista päättelykykyä. Testaus, joka on kolmas vaihe, sopii järjestelmällinen henkilö. Viimeinen vaihe on ylläpito, johon sopivat tosiallisille kehittäjille.

Ohjelmistokehitys on hyvin monipuolista ja sopii monenlaisille persoonallisuuksille. Tärkeintä ryhmätyön sujuvuudelle on avoin kommunikaatio, joustavuus, älykkyys ja mukavuus. Ryhmätyötä voi harjoitella esilaisilla tavoilla, esimerkiksi projektiharjoittelulla, Rocking The Boat -menetelmällä tai suojattu kanamuna -menetelmällä.