Jaana Embrich-HakalaReferaattiOhjelmistotuotanto10.12.2018

Tietojenkäsittelytiede

Ohjelmistoarkkitehtuurin sisällyttäminen ketteriin ohjelmistotuotantomenetelmiin

Ketterää ja arkkitehtuurilähtöistä ohjelmistotuotantoa pidetään usein vastakkainasetteluna, sillä arkkitehtuurinen ohjelmistotuotannolla on liian suunnitelmallinen, mikä ei ole ketterän arvojen mukainen. Tutkielmassa tarkastellaan kahta ketterää ohjelmistosuunnittelumallia Scrumia ja Extreme Programmingia(XP), jotka ovat vuoden 2011 käytetyimmät ketterän ohjelmistokehityksen mallit. Ketterän mallin voi jakaa karkeasti kolmeen osaan: Julkaisun suunnittelu, iteraation suunnittelu ja kehitysjakson aikana tapahtuva suunnittelu. Tärkeimpiä ketterän mallin periaatteita ovat luottamus ja sen myötä itseorganisoituvuus.