



8장 - 애니메이션

animation

@keyframes

animation-name

animation-duration

animation-timing-function

animation-delay

animation-iteration-count

animation-direction

animation-fill-mode

animation-play-state


단축속성 - animation

animation

animation - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

animation CSS 속성은 다수의 스타일을 전환하는 애니메이션을 적용합니다. animation-name (en-US), animation-duration, animation-timing-function (en-US), animation-delay, animation-iteration-

 <https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/CSS/animation>

 mdn web docs

animation

속성 값

- 요소에 애니메이션을 설정


값	의미	기본값
animation-name	@keyframe 규칙의 이름을 지정	none
animation-duration	애니메이션의 지속 시간을 설정	0s
animation-timing-function	타이밍 함수 지정	ease
animation-delay	애니메이션의 대기 시간 설정	0s
animation-iteration-count	애니메이션의 반복 횟수 설정	1
animation-direction	애니메이션의 반복 방향 설정	normal
animation-fill-mode	애니메이션의 전후 위치 설정	none
animation-play-state	애니메이션의 재생과 정지 설정	running

@keyframes

@keyframes - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

@keyframes @규칙은 개발자가 애니메이션 중간중간의 특정 지점들을 거칠 수 있는 키프레임들을 설정함으로써 CSS 애니메이션 과정의 중간 절차를 제어할 수 있게 합니다. 이 룰은 브라우저가 자동으로 애니

 <https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/CSS/@keyframes>

 mdn web docs

속성 값

@keyframes


- 2개 이상의 애니메이션 중간 상태(프레임)를 지정


```
@keyframes 애니메이션이름 {  
  0% { 속성: 값; }  
  50% { 속성: 값; }  
  100% { 속성: 값; }  
}
```

animation-name

animation-name - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

The animation-name CSS property specifies the names of one or more @keyframes at-rules that describe the animation to apply to an element. Multiple @keyframe at-rules are specified as a

 <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/animation-name>

 mdn web docs

속성 값

animation-name


- @keyframes 규칙의 이름을 지정

값	의미
none	애니메이션을 지정하지 않음 (기본값)
@keyframes이름	이름이 일치하는 @keyframes 규칙의 애니메이션을 지정

animation-duration

animation-duration - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

animation-duration CSS 속성은 애니메이션이 한 사이클을 완료하는데 걸리는 시간을 지정합니다.

 <https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/CSS/animation-duration>

 mdn web docs

속성 값

animation-duration


- 애니메이션의 지속 시간을 설정


값	의미
시간	지속시간을 설정 (기본값: 0s)

animation-timing-function

animation-timing-function - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

The animation-timing-function CSS property sets how an animation progresses through the duration of each cycle.

 <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/animation-timing-function>

 mdn web docs

animation-timing-function

속성 값


- 타이밍 함수를 사용하여 애니메이션 전환효과를 좀 더 세밀하게 지정.


값	의미	cubic-bezier값
ease	빠르게 - 느리게 (기본값)	0.25, 0.1, 0.25, 1
linear	균일하게	0, 0, 1, 1
ease-in	느리게 - 빠르게	0.42, 0, 1, 1
ease-out	빠르게 - 느리게	0, 0, 0.58, 1
ease-in-out	느리게 - 빠르게 - 느리게	0.42, 0, 0.58, 1
cubic-bezier(n, n, n, n)	수동으로 설정	
steps(n)	n번 분할된 애니메이션	

animation-delay

animation-delay - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

animation-delay CSS 속성은 애니메이션이 시작할 시점을 지정합니다. 시작 즉시, 잠시 후에, 또는 애니메이션이 일부 진행한 시점부터 시작할 수 있습니다.

 <https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/CSS/animation-delay>

 mdn web docs

속성 값

animation-
delay


- 애니메이션의 대기 시간을 설정

값	의미
시간	대기시간을 설정 (기본값: 0s)

animation-iteration-count

animation-iteration-count - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

The animation-iteration-count CSS property sets the number of times an animation sequence should be played before stopping.

 <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/animation-iteration-count>

//mdn web docs _

속성 값

animation-
iteration-
count


- 애니메이션의 반복 횟수를 설정

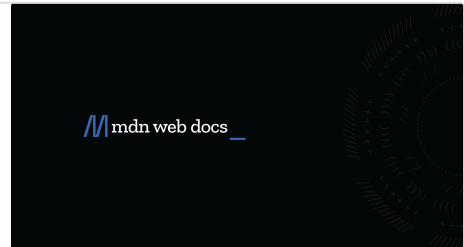
값	의미
숫자	반복 횟수를 설정 (기본값: 1)
infinite	무한 반복

animation-direction

animation-direction - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

animation-direction CSS 속성은 애니메이션이 앞으로, 뒤로 또는 앞뒤로 번갈아 재생되어야 하는지 여부를 지정합니다.

 <https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/CSS/animation-direction>



속성 값

animation-direction


- 애니메이션의 반복 방향 설정


값	의미
normal	정방향만 반복 (기본값)
reverse	역방향만 반복
alternate	정방향에서 역방향으로 반복(왕복)
alternate-reverse	역방향에서 정방향으로 반복(왕복)

animation-fill-mode

animation-fill-mode - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

animation-fill-mode CSS 속성은 CSS 애니메이션이 실행 전과 후에 대상에 스타일을 적용하는 방법을 지정합니다.

 <https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/CSS/animation-fill-mode>

 mdn web docs

속성 값

animation-
fill-mode


- 애니메이션의 전후 위치를 설정


값	의미
none	기존 위치에서 시작-> 애니메이션 시작 위치 이동 -> 애니메이션 동작 -> 기존 위치에서 종료
forwards	기존 위치에서 시작-> 애니메이션 시작 위치 이동 -> 애니메이션 동작 -> 애니메이션 끝 위치에서 종료
backwards	애니메이션 시작 위치에서 시작 -> 애니메이션 동작 -> 기존 위치에서 끝
both	애니메이션 시작 위치에서 시작 -> 애니메이션 동작 -> 애니메이션 끝 위치에서 끝

animation-play-state

animation-play-state - CSS: Cascading Style Sheets | MDN

The animation-play-state CSS property sets whether an animation is running or paused.

 <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/animation-play-state>

 mdn web docs

속성 값

animation-play-state

- 애니메이션의 재생과 정지를 설정

값	의미
running	애니메이션을 동작 (기본값)
paused	애니메이션 동작을 정지

단축속성 - animation

animation: 이름 지속시간 [타이밍함수 대기시간 반복횟수 반복방향 전후위치 재생정지];

```
.box {  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  background: red;  
  
  animation: shrinkBox 2s linear infinite both;  
}  
  
@keyframes shrinkBox {  
  0% { width: 200px; }  
  30% { width: 150px; }  
  100% { width: 50px; }  
}
```