

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 8.2.2
По курсу Проектирования пользовательских интерфейсов в веб
Прототипирование интерфейса в Figma

ТЕМА
«САЙТ ДЛЯ ПРОДАЖИ И ПОИСКА АВТОМОБИЛЕЙ»

Выполнил
Дубровских Никита Евгеньевич
Группа 221-361

Проверил
Натур ВВ

Москва, 2024

Лабораторная работа 8.2.2

Прототипирование интерфейса в Figma

Цель работы: создать динамический (кликабельный) прототип интерфейса.

Задачи:

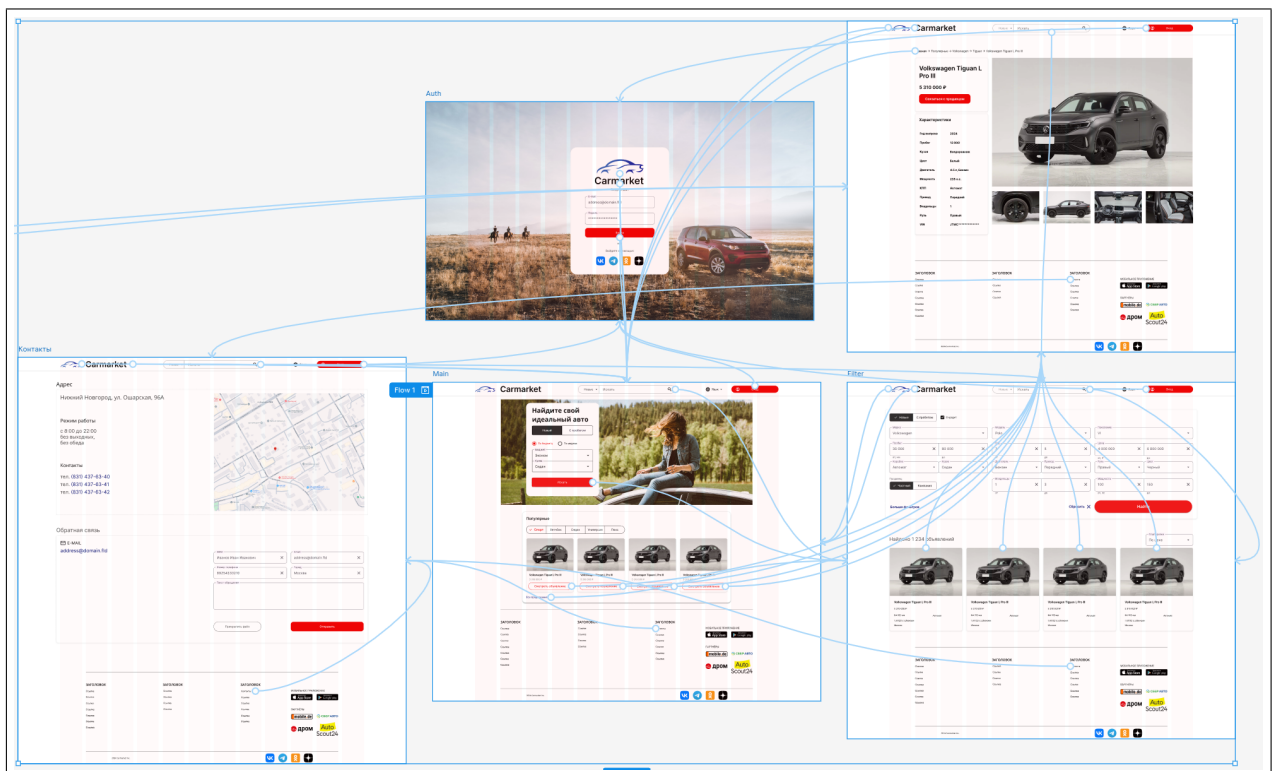
1. Настроить взаимодействие между экранами и элементами интерфейса в соответствии со сценариями логического взаимодействия. Переходы подключаются в соответствии логическим схемам, Карте сайта и сценариям (блок-схема)
2. Скачать готовый Wireframe Kit и доработать под свои цели и задачи
3. Установить анимацию переходов.
4. Протестировать динамический прототип интерфейса.

Основные термины

- Прототип — модель будущего интерфейса сайта или приложения, позволяющая визуализировать структуру и функциональность проекта на начальных этапах разработки. Прототип может быть статичным (LoFi, HiFi) или интерактивным.
- Динамический прототип — кликабельный прототип, в котором настроены взаимодействия и переходы между экранами, включая анимации, что позволяет моделировать пользовательский опыт.
- Wireframe Kit — набор упрощенных графических элементов для прототипирования интерфейсов, включающий базовые блоки и компоненты для быстрого создания наброска структуры сайта.
- Анимация — элемент дизайна, используемый для повышения интерактивности прототипа. Включает три вида: Navigate (переход на новый экран), Swap (замена одного элемента другим), Overlay (наложение всплывающих элементов).
- LoFi Wireframe (низкая детализация) — начальный набросок интерфейса, использующий простую разметку блоков, что помогает определить общую структуру без детальных элементов.
- HiFi Wireframe (высокая детализация) — статичный прототип с подробной разметкой и наполнением, включая тексты, изображения и графику, создающий представление о визуальном стиле интерфейса.

- Интерактивный прототип с высокой детализацией — модель, включающая анимации и поведенческие элементы интерфейса, позволяющая протестировать пользовательские сценарии на разных устройствах.
- UI-кит — коллекция стандартных элементов интерфейса (кнопки, поля ввода, иконки и пр.), часто используемых в прототипировании для поддержания единого стиля и ускорения разработки.

Кликабельный прототип



Ссылка:

<https://www.figma.com/design/25STw8qqDFUKFnCIDQb1ri/PPI?node-id=0-1&t=GBgUWcyWpiIqqghb-1>

Контрольные вопросы и ответы

1. Что такое прототип сайта?

Прототип сайта — это предварительная модель веб-ресурса, которая демонстрирует структуру, функциональность и взаимодействие элементов интерфейса. Он помогает визуализировать идею сайта до его разработки, позволяя заказчику и команде разработчиков понять, как будет выглядеть и работать конечный продукт.

2. Для чего нужен прототип сайта заказчику?

Прототип сайта необходим заказчику для уточнения требований к проекту, обсуждения и согласования дизайна, а также для более наглядного представления функциональности сайта. Это позволяет избежать недоразумений и недовольства по завершении разработки, так как заказчик может видеть, как его идеи реализуются.

3. Какие задачи решает прототип сайта для команды разработчиков?

Прототип помогает команде разработчиков определить структуру и логику взаимодействия элементов интерфейса, выявить и устранить недочеты на ранних этапах разработки, упростить коммуникацию между участниками проекта, предоставляя наглядный документ для обсуждения, сформулировать более точные сроки и оценку стоимости разработки на основе визуализированного представления.

4. Каковы основные шаги создания прототипа в программном ресурсе Figma?

Определение цели и задач прототипа, создание вайрфрейма (каркасного макета) интерфейса, настройка взаимодействия между экранами и элементами интерфейса, добавление анимации переходов для улучшения восприятия, тестирование прототипа и внесение коррективов.

5. Что такое UI-кит и когда используется?

UI-кит (User Interface Kit) — это набор готовых элементов интерфейса (кнопок, форм, иконок и т. д.), которые используются для ускорения процесса дизайна. Он позволяет дизайнерам не создавать элементы с нуля, а использовать стандартизированные компоненты, что улучшает согласованность и упрощает работу над проектом.