|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 기획서 | 작성자 | 코더리움 |
| 작성일자 | 21.05.07 |

**A. 회원 가입 및 로그인 기능**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 회원 가입 |
| 요구사항 명 | A01-01. 회원 가입 |
| 개요 | 로그인 시 필요한 계정을 등록하기 위한 회원 가입 기능 |
| 상세 설명 | - 아이디와 비밀번호를 설정하고 개인 정보(이름과 전화번호)를 입력 받는다.  - 개인 정보 보호를 위해 개인 정보 저장은 암호 코드로 한다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 아이디  - 6 ~ 10자로 영문 소문자와 숫자를 사용한 아이디여야 한다.  - 중복되는 아이디거나 생성 조건에 맞지 않을 경우 ‘사용할 수 없는 아이디입니다.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  • 비밀번호  - 10~16자로 영문 대소문자와 숫자 중 2가지 이상 조합을 사용한 비밀번호여야 한다.  - 조건에 맞지 않을 경우 ‘사용할 수 없는 비밀번호입니다.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  - 비밀번호 확인을 위한 재입력 시 앞선 비밀번호와 일치하지 않을 경우 ‘비밀번호가 일치하지 않습니다. 비밀번호를 확인 후 다시 입력해주세요.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  • 이름  - 기본 문자를 한글로 하되 영문도 입력 받을 수 있도록 한다.  - 1 ~ 10 자로 이름 길이를 제한한다.  - 조건에 맞지 않을 경우 ‘올바르지 않은 이름입니다. 이름을 확인 후 다시 입력해주세요.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  - 이름의 글자가 적거나 많을 경우 ‘이름은 1 ~ 10자로 입력해주세요.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  • 성별  - 버튼으로 남 또는 여를 선택할 수 있도록 한다.  • 생년월일  - 6자로 숫자로만 입력 받는다.  - 조건에 맞지 않을 경우 ‘생년월일을 확인 후 다시 입력해주세요.’라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  • 휴대폰번호  - 휴대폰 번호의 첫 숫자는 0이어야 한다.  - 하이픈을 제외한 숫자 11자를 입력 받는다.  - 인증 번호가 다를 경우 ‘인증 번호를 확인 후 다시 입력해주세요.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  - 이미 등록된 휴대폰 번호일 경우 ‘이미 등록된 휴대폰 번호입니다.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  • 소망(꿈)  - 글자 수에 관계 없이 입력 받는다.  - 없는 경우 적지 않아도 상관 없다(선택사항).  - 로그인 시 소망(꿈) 문구가 잘 보이도록 배치한다.  \* 추가로 구현하고 싶은 기능  • 닉네임 |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 로그인 |
| 요구사항 명 | A01-02. 회원/관리자 로그인 |
| 개요 | 회원 가입을 한 회원이 키오스크를 이용하기 위한 로그인 기능 |
| 상세설명 | - 아이디와 비밀번호를 동시에 입력 받는다. |
| 순서 및  구현 기능 | - 아이디와 비밀번호가 맞지 않을 경우 ‘아이디나 비밀번호를 확인 후 다시 입력해주세요.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  - 블랙리스트에 오른 회원이 로그인을 할 경우 ‘고객님의 계정이 차단되어 이용이 불가능합니다.’ 라는 메시지를 보여주고 시작 화면으로 돌아간다.  - 휴면 회원이 로그인을 할 경우 ‘고객님의 계정은 휴면 상태로 이용이 불가능합니다.’ 라는 메시지를 보여주고 시작 화면으로 돌아간다.  - 관리자가 로그인을 할 경우 아이디와 비밀번호를 맞게 입력하면 관리자 로그인 성공 화면으로 이동한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 로그인 |
| 요구사항 명 | A01-03. 비회원 로그인 |
| 개요 | 회원 가입을 하지 않은 비회원이 키오스크를 이용하기 위한 로그인 기능 |
| 순서 및  구현 기능 | - 휴대폰 번호를 입력한 후 인증번호를 받을 수 있도록 한다.  - 올바른 인증번호 입력 시 결제 후 스터디카페를 이용할 수 있다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 로그인 |
| 요구사항 명 | A01-04. 아이디, 비밀번호 찾기 |
| 개요 | 회원이 입력한 아이디나 비밀번호가 서로 일치하지 않을 경우 찾을 수 있게 도와주는 기능 |
| 상세설명 | - 이름과 휴대폰 번호를 입력 받아 아이디를 찾는다.  - 아이디와 휴대폰 번호를 입력 받아 비밀번호를 찾는다. |
| 순서 및  구현 기능 | - 이름과 휴대폰 번호에 맞는 아이디가 조회되지 않을 때 ‘아이디를 찾을 수 없습니다  이름이나 휴대폰 번호를 맞게 입력해주세요.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  - 아이디와 휴대폰 번호에 맞는 비밀번호가 조회되지 않을 때 ‘비밀번호를 찾을 수 없습니다. 아이디나 휴대폰 번호를 맞게 입력해주세요.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다.  - 휴대폰 번호의 인증 번호가 일치하지 않을 때 ‘인증 번호를 확인 후 다시 입력해주세요.’ 라는 메시지를 보여주고 다시 입력 받는다. |

**B. 입실 및 퇴실 기능**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 입실 |
| 요구사항 명 | B01-01. 입실 |
| 개요 | 스터디카페 입실을 위한 기능 |
| 상세 설명 | - 입실 버튼을 눌러 입실 할 수 있다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 입실  - 이용권(시간권/기간권)이 없을 경우 결제 후 입실 할 수 있다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 퇴실 |
| 요구사항 명 | B01-02. 퇴실 |
| 개요 | 스터디카페 퇴실을 위한 기능 |
| 상세 설명 | - 퇴실 버튼을 눌러 퇴실 할 수 있다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 퇴실  - 모든 것이 끝나면 반드시 퇴실 버튼을 클릭해야 한다.  - 만일 퇴실 버튼을 클릭하지 않고 퇴실 시 결제했던 시간이 없어질 수도 있다.  - 퇴실 시 자동으로 로그아웃이 될 수 있도록 한다. |

**C. 응원문구 기능(결제 후 위치함)**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 응원문구 |
| 요구사항 명 | C01-01. 응원문구 |
| 개요 | 모든 사용자들을 응원하기 위한 기능 |
| 상세 설명 | - 스터디카페 사용자들을 응원하기 위해 결제 후 응원문구를 띄워준다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 응원문구  - 영감 및 힘이 나는 문구를 선정해 결제 후 띄워준다.    \* 추가로 구현하고 싶은 기능  - 응원문구 스티커 및 책갈피 판매 기능 |

**D. 로그인 후 즉시 사용 및 예약 선택 기능**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 희망 사용 방법 선택 |
| 요구사항 명 | D01-01. 즉시 사용 // 예약 선택 |
| 개요 | - 원하는 사용 방식 선택을 위한 기능 |
| 상세 설명 | - 즉시 사용 버튼 혹은 예약 버튼을 통해 사용을 희망하는 과정으로 이동한다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 즉시 사용  - 스터디카페를 바로 사용하고 싶을 경우 클릭하면 바로 좌석을 선택 후 결제하여 사용 할 수 있다.  • 예약  - 이후에 사용을 희망하는 날짜와 시간을 선택하고 좌석을 고른 후  결제하여 사용 할 수 있다.  \* 추가로 구현하고 싶은 기능 |

**E. 예약 기능**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 예약 |
| 요구사항 명 | E01-01. 새로운 예약 |
| 개요 | 원하는 날짜 및 시간, 좌석, 사물함 선택을 위한 예약 버튼 |
| 상세 설명 | - 기존 예약이 없을 시 새로운 예약 버튼을 통해 원하는 날짜 및 시간, 좌석, 사물함 선택이 가능하다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 예약 날짜  - 년 / 월 / 일 / 시 선택 기능을 통해 원하는 날짜 및 시간을 선택한다.  • 좌석  - 팝업 창으로 띄워진 좌석 중 해당 날짜의 빈 자리를 선택할 수 있도록 한다.  • 사물함  - 빈 사물함 중 자신이 마음에 드는 사물함을 선택할 수 있도록 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 예약 |
| 요구사항 명 | E01-02. 예약 확인 |
| 개요 | 기존에 예약한 사항을 확인하는 기능 |
| 상세 설명 | - 예약 사용, 수정, 취소 기능을 예약 확인을 통해 이용할 수 있다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 예약 사용  - 기존에 저장했던 예약을 불러온다.  - 예약 시간 시작 후 해당 시간보다 적게 사용한 경우 남은 시간은 없는 것으로 한다.  - 예약한 시간보다 더 사용하기를 원할 시 잔여 예약 시간1시간(혹은 30분) 전에 다시 결제(예약)할 수 있도록 한다.  • 수정  - 기존에 저장했던 예약을 수정한다.  - 수정할 시 새로운 예약 기능으로 넘어간다.  • 취소  - 취소 시 기존에 저장했던 예약을 초기화한다. |

**F. 좌석 선택 및 변경 기능**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 좌석 선택 |
| 요구사항 명 | F01-01. 좌석 선택 |
| 개요 | 예약 날짜를 선택한 후 원하는 공부 공간을 선택하는 기능 |
| 상세 설명 | - 라이브러리존, 카페존, 스터디룸 중 원하는 공간의 좌석을 선택한다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 라이브러리존, 카페존  - 좌석표 안에 있는 버튼을 클릭하여 좌석을 선택한다.  - 사용 시 좌석표의 색상이 변하고, 남은 시간이 표시된다.  • 스터디룸  - 4인 이상인 경우만 사용할 수 있도록 한다.  - 100% 예약제로 서비스를 제공한다(정기권 사용 불가).  - 사용 시 좌석표의 색상이 변하고, 남은 시간이 표시된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 좌석 변경 |
| 요구사항 명 | F01-02. 좌석 변경 |
| 개요 | 좌석 변경을 위한 기능 |
| 상세 설명 | - 이미 좌석을 선택했더라도 좌석 변경 기능을 이용해 좌석을 변경할 수 있다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 좌석 변경  - 사용 가능한 좌석 중 원하는 좌석을 선택할 수 있도록 한다.  - 별도의 비용은 들지 않는다. |

**G. 결제 기능**

|  |  |
| --- | --- |
| 업무 영역 | 결제 |
| 요구사항 명 | G01-01. 결제 |
| 개요 | 좌석 선택 후 이용권(시간권/정액권)을 결제하기 위한 기능 |
| 상세 설명 | - 현금 또는 카드를 사용하여 이용권(시간권/정액권)을 결제한다. |
| 순서 및  구현 기능 | • 시간권/정액권  - 라디오버튼 형식으로 존재하며 상품을 선택 시 좌석, 상품 내용, 금액이 보여진다.  - 하나만 선택하여 결제할 수 있다.  • 결제  - 카드 또는 현금으로 결제를 진행한다.  - 카드 클릭 시 5초 후 결제 완료 및 응원 문구 패널이 뜬다.  - 현금 클릭 시 현금을 입력하는 버튼이 나타나며 결제 금액보다 입력한 버튼의 값이 크거나 같을 경우 5초 후 결제 완료 및 응원 문구 패널이 뜬다.  - 결제 완료 및 응원 문구 패널은 약 10초 동안 유지되고 그 후에는 홈 화면으로 전환된다. |