

# 1. 객체 지향 설계와 스프링

#1.인강/2.핵심원리 - 기본편/기본편#

별도 PPT 자료 참고

## 목차

- 이야기 - 자바 진영의 추운 겨울과 스프링의 탄생 15:22
- 스프링이란? 14:30
- 좋은 객체 지향 프로그래밍이란? 21:21
- 좋은 객체 지향 설계의 5가지 원칙(SOLID) 18:14
- 객체 지향 설계와 스프링 08:29