

# "Змейка"

На PyGame



- Графика:

1. Модель еды (различные ягоды, фрукты)
2. Модель змейки (голова и тело - круг)
3. Интерфейс

+ иконка игры



- Код:

1. Счёт (сбор ягод)
2. Ограничение поля
3. Перемещение змеи
4. Спавн ягод (рандом)
5. Увеличение змеи
6. Проигрыш при ударе об хвост

Для души:  
муз. сопровожд.

