

"Змейка"

На PyGame



- Графика:

1. Модель еды (различные ягоды, фрукты)
2. Модель змейки (голова и тело - круг)
3. Интерфейс
4. Иконка игры

- Код:

1. Счёт (сбор ягод)
2. Ограничение поля
3. Перемещение змеи
4. Спавн ягод (рандом)
- 4.5. Спавн стенок (рандом)
5. Увеличение змеи (за 1 съеденную ягоду)
6. Проигрыш при ударе об хвост или край поля

+ музыкальное сопровождение

+ стенки препятствия в клетках

- поле 20×20

- размер окна 800×800

при создании поля

нужно учесть, что должны быть отступы



примерный концепт

