

Kaksintaistelu, Käyttöohjeet

Ohjelmoinnin harjoitustyö

Tekijä: Timo Jääskeläinen

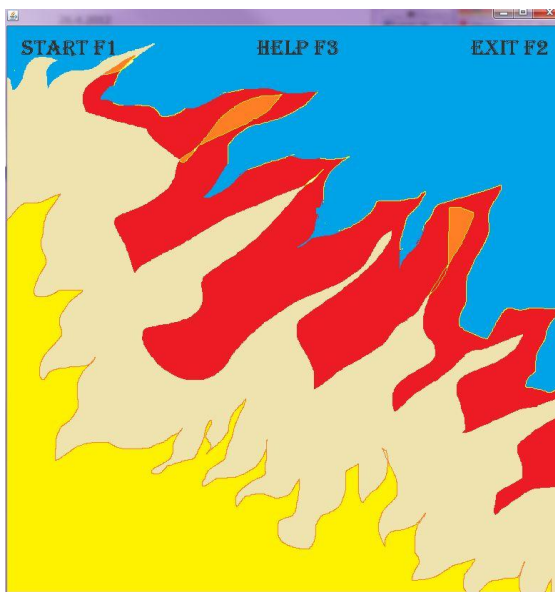
26.4.2012

Käyttöohjeet:

Yleistä

Tämän ohjelman tarkoituksena on vain viihdyttää. Pelin tavoitteena on tiputtaa vastustajan kestot nolleen pisteeseen.

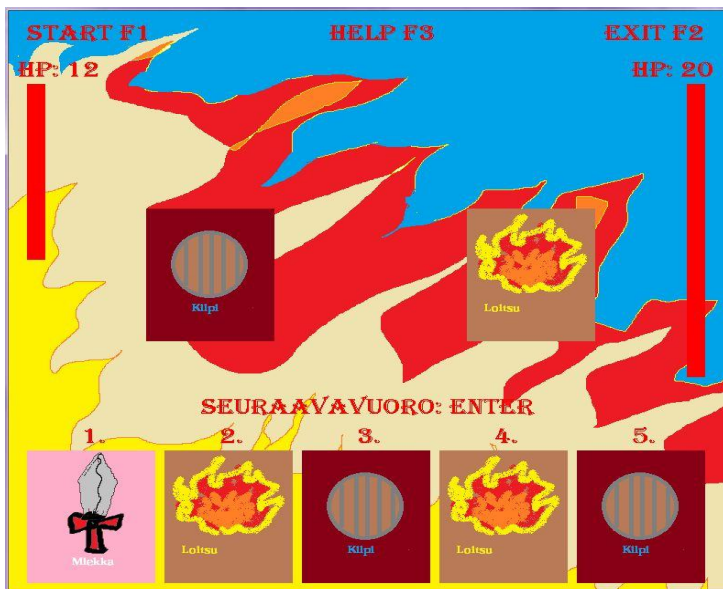
Aloituskäytävä



Kuva 1: Aloitusruutu

Ohjelman käynnistyessä avautuu aloitusikkuna (Kuva1). Tämän jälkeen painamalla F1 näppäintä voi luoda uuden pelin. Uuden pelin voi luoda vaikka vanha peli olisi käynnissä. Painamalla F3 näppäintä pelaaja avaa HELP -ruudun, jossa kerrotaan miten eri kortit käyttäytyvät suhteessa toisiinsa. Apu-ruudun saa kesken peliä esille, jolloin peli siirtyy pause -tilaan. Palaaminen HELP -ruudusta tapahtuu F3 näppäimellä. Ohjelman pystyy sammuttamaan milloin tahansa painamalla näppäintä F2

Toimiminen pelissä ja pelinäkömä:



Kuva 2: Peli näkömä

Vasemmalla puolella on pelaajan jäljellä olevat kestot ja vasemmalla puolella keskellä oleva kortti on pelaajan edellinen kortti, jonka hän on pelannut. Oikealla puolella on tietokonevastustajan samat tiedot.

Alalaidassa näkyvät viisi korttia ovat pelaajan käsikortit, joista hän voi valita haluamansa kortin pelattavaksi.

Kortti valitaan painamalla numeroa väliltä yksi...viisi. Esim. kyseisessä tilanteessa(Kuva2) pelaaja painaa numeroa 1, jolloin hän valitsee Miekka-kortin seuraavaksi kortiksi, jonka hän haluaa pelata. Tärkeää on muistaa painaa ENTER-näppäintä, jokaisen vuoron jälkeen.

Kortit ja niiden käyttäytyminen:



Kuva 3 Miekkakortti

Miekka kortti on suhteellisen hyökkäävä kortti. (Kuva 3)

Loitsu kortti on hyökkäävin kortti. (Kuva 4)

Parannus kortti on kestoja palauttava kortti. (Kuva 5)

Kilpi kortti on puolustavin kaikista korteista. (Kuva 6)

Pommi kortti on riskialtis hyökkäyskortti. (Kuva 7)

Miekka toisella pelaajalla:



Kuva 4: Loitsu kortti

Jos molemmat pelaajat pelaavat miekka-kortin, niin kummatkin pelaajat menettävät neljä kestopistettä.

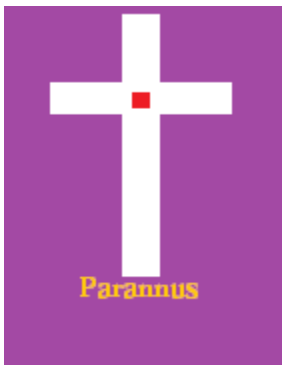
Jos toinen pelaa loitsu-kortin, niin taian pelannut menettää neljä kestopistettä.

Jos toinen pelaa kilpi-kortin, niin miekan pelannut menettää kaksi kestopistettä.

Jos toinen pelaa parannus-kortin, niin parannuksen pelannut saa neljä kestopistettä.

Jos toinen pelaa pommi kortin, niin mitään ei tapahdu

Taika toisella pelaajalla:



Kuva 5: Parannus kortti

Jos molemmat pelaajat pelaavat loitsu kortin, niin mitään ei tapahdu.

Jos toinen pelaa kilpi kortin, niin kilven pelannut menettää neljä kesto.

Jos toinen pelaa parannus kortin, niin parannuksen pelannut menettää 9 kestopistettä.

Jos toinen pelaa pommi kortin, niin molemmat menettävät neljä kestopistettä.

Parannus toisella pelaajalla:



Kuva 6: Kilpi kortti

Jos molemmat pelaajat pelaavat parannus kortin, niin kumpikin pelaaja saa kymmenen kestopistettä.

Jos toinen pelaa kilven, niin kilven pelannut saa 5 kestopistettä.

Jos toinen pelaa pommin, niin mitään ei tapahdu

Kilpi toisella pelaajalla:

Jos molemmat pelaajat pelaavat kilpi kortin, niin mitään ei tapahdu

Jos toinen pelaa pommin, niin kilven pelannut menettää 4 kestopistettä.



Pommi

Viimeinen tapaus on se että molemmilla pelaajilla on pommi valittuna. Tämänkaltaisessa tilanteessa kumpikin pelaaja menettävät kaikki kestonsa ja peli päättyy tasapeliin.

Kuva 7: Pommi kortti