

[Asset, UI] [Tank War] Garage Design - UI/UX

THÔNG TIN THIẾT KẾ GIAO DIỆN GARAGE

Version: v1.1

Người viết:

P

phucth12

Ngày tạo: 22 - 09 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt t?
v1.0	26 - 09 - 2025	Hoàn thành file	<div><div>P</div>phucth12</div>		<input type="checkbox"/>
v1.1	01 - 10 - 2025	Update Garage Userflow	<div><div>P</div>phucth12</div>		<input type="checkbox"/>

1. Mục đích thiết kế

Xác định rõ ràng các thông tin cần trình bày và các cách tương tác với nó trong các màn hình Garage.

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:

- Người chơi cảm thấy dễ hiểu và tiện lợi khi tương tác với Garage.
- Người chơi có lựa chọn nghiên cứu kỹ trước khi bỏ tiền ra mua vật phẩm.
- Những thông số nếu có phải định dạng rõ ràng.

2. Mục tiêu tài liệu

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev thiết kế UI Garage phù hợp.

Tham khảo tài liệu Garage chính: [\[Character Module\] \[Tank War\] Garage Design - Main](#)

Tham khảo tài liệu chức năng Garage: [\[Character Module\] \[Tank War\] Garage Design - Functions](#)

3. Tổng quan tài liệu

4. Giao diện Tank Garage ¹

4.1 Danh sách Tanks & Artifacts ²

Logic sort danh sách tank

4.2 Thông tin tank

4.3 Danh sách decor tank

Thành phần trong Custom:

Logic sort danh sách decor tank

5. Giao diện đặc biệt ³

5.1 Tham khảo chỉ số tank ⁴

5.2 Mua decor (Normal + AI gen)

6. Future additions ⁵

7. Notes ⁶

4. Giao diện Tank Garage ⁷



Garage Userflow ⁹

Note: Hiện tại AI gen decor đang ở version 1 nên áp dụng chức năng mua bán của decor bình thường ¹⁰

4.1 Danh sách Tanks & Artifacts ¹¹

- Chứa 2 mục lớn là **Tank & Artifact**. ¹²
- Nằm bên phải màn hình
- Liệt kê tanks & artifacts cho player tương tác.

Tên thành phần	Mục đích	Nội dung	Design Note
Tank bar	Hiển thị danh sách Tank	Nhấn vào thanh này để hiển thị danh sách Tank Tên đặt là "Collection"	Mặc định chọn khi bắt đầu vào Garage
Artifact bar	Hiển thị danh sách Artifact	Nhấn vào thanh này để hiển thị danh sách Artifact	
Icon Tank	Đại diện cho con Tank trong danh sách	Bao gồm: <ul style="list-style-type: none"> Thumbnail tank Class icon Trạng thái chưa mua (+ Số tiền cần unlock) 	Có thể xem xét đặt trạng thái chưa mua làm xám đi icon & đặt ổ khoá
Các nút sort theo class	Cho phép người dùng lọc danh sách tank theo class	Chỉ hiển thị class tank được chọn	
Icon Artifact	Đại diện cho Artifact trong danh sách		



Logic sort danh sách tank ²

- **Đã sở hữu > Chưa sở hữu** ³
- **Scout > Assault > Heavy (> Elemental)**
- **Gold > Diamond**
- **Rẻ > Mắc**

4.2 Thông tin tank ⁴

- Nằm bên trái màn hình ⁵
- Hiển thị các nội dung cơ bản của tank

Tên thành phần	Mục đích	Nội dung	Design Note

Model 3D	Hiển thị cho player thấy tank		
Tank title	Hiển thị tiêu điểm của tank	Bao gồm: <ul style="list-style-type: none">Tên tankTựa của tank (3 đặc điểm chính của tank)	Nếu cần thì thông tin này sẽ nằm ở file *điền file vào đây*
Tank stats	Hiển thị thông số của tank	Bao gồm: <ul style="list-style-type: none">HPTốc độTốc bắnSát thương Trình bày từng thông số bằng 1 "progress bar". Tùy vào chỉ số của tank mà sẽ được đánh giá: Weak Average Good Strong <div>Note: Phần đánh giá phụ thuộc vào khoảng chỉ số được xác định sẵn. Sau khi chốt thông số chính xác thì sẽ xác định.</div>	
Skill	Hiển thị thông tin về kỹ năng của tank	Bao gồm: <ul style="list-style-type: none">Icon của kỹ năngĐoạn văn ngắn miêu tả kỹ năng	Tham khảo skills:  [Combat Module] [Tank War] Tank Skill
Nút đặt tank mặc định	Chọn tank chính để hiển thị ngoài Home	Tên là "Set default"	
Nút decor	Chuyển tiếp player tới giao diện Tank Decor của Garage		Có thể xem xét đặt ký hiệu là spray can 
Artifacts			

1

	Hiển thị danh sách artifact(s) player đang equip	Khi define xong sẽ được miêu tả kĩ hơn
--	--	--

4.3 Danh sách decor tank²

- 3
- Có 4 mục là **Wrap, Decal, Sticker** và **Custom**.
 - Nằm bên phải màn hình
 - Liệt kê các decor cho player chọn dùng.
 - Access phần này dùng nút decor ở giao diện Tank Garage.

4

Tên thành phần	Mục đích	Nội dung	Design Note
Wrap bar	Hiển thị danh sách wrap	Nhấn vào thanh này để hiển thị danh sách wrap Tên đặt là " Wrap "	Mặc định chọn khi bắt đầu vào Garage
Decal bar	Hiển thị danh sách Artifact	Nhấn vào thanh này để hiển thị danh sách decal Tên đặt là " Decal "	
Sticker bar	Hiển thị danh sách Artifact	Nhấn vào thanh này để hiển thị danh sách decal Tên đặt là " Sticker "	
Custom bar	Hiển thị các danh sách decor được gen bởi AI cho player	Nhấn vào thanh này để hiển thị danh sách wrap và sticker được gen bởi AI. <div>Note: Phần decal sẽ được thêm vào sau.</div> Tên đặt là " Custom "	
Icon Tank	Hình đại diện cho con Tank trong danh sách	Bao gồm: <ul style="list-style-type: none">• Thumbnail tank• Trạng thái chưa mua (+ Số tiền cần unlock)	Có thể xem xét đặt trạng thái chưa mua làm xám đi icon & đặt ổ khoá
Các nút sort theo class	Cho phép người dùng lọc danh sách tank theo class	Chỉ hiển thị class tank được chọn	

Thành phần trong Custom: ¹

Đây những thành phần riêng thuộc mục Custom. ²

Player chỉ thấy khi vào mục này. ³

4

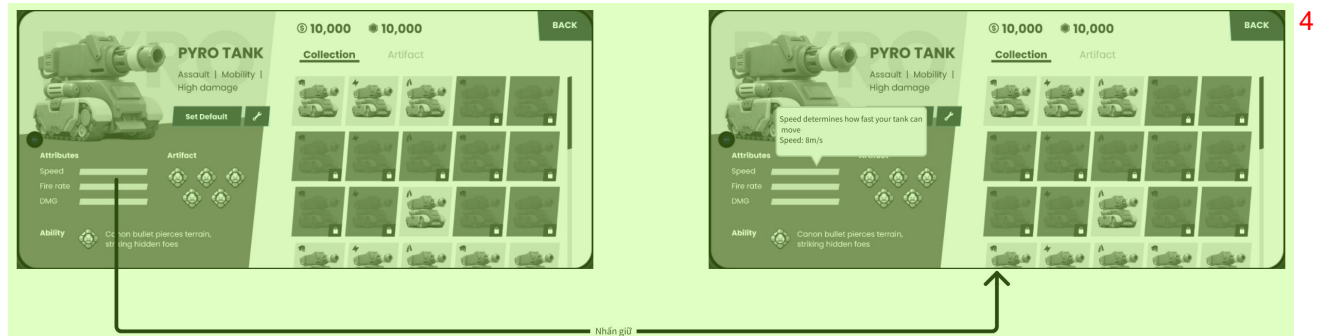
Tên thành phần	Mục đích	Nội dung	Design Note
Option decor	Hiển thị các lựa chọn decor	<ul style="list-style-type: none">Liệt kê các nút options. Hiện tại chỉ có: Wrap & Sticker.Khi nhấn vào 1 trong các nút, sẽ hiển thị danh sách tương ứng. Tên đặt là "Wrap"	Mặc định chọn khi bắt đầu vào Garage
Danh sách wrap	Liệt kê các icon wrap được AI gen cho player sử dụng	Liệt kê các icon wrap được AI gen cho player sử dụng. <div>Giấu cho đến khi player nhấn nút wrap</div>	
Danh sách sticker	Liệt kê các icon sticker được AI gen cho player sử dụng	Liệt kê các icon wrap được AI gen cho player sử dụng. <div>Giấu cho đến khi player nhấn nút sticker</div>	
Icon decor	Hình đại diện cho decor trong danh sách	Bao gồm: <ul style="list-style-type: none">Thumbnail decorTrạng thái chưa mua (+ Số tiền cần unlock) <div>Note: Vì chưa áp dụng Version 2, nên tạm cho phép icon mua được. Sau này icon sẽ free, nhưng tính phí số lần gen.</div>	Có thể xem xét đặt trạng thái chưa mua làm xám đi icon & đặt ổ khoá
Các nút sort theo class	Cho phép người dùng lọc danh sách tank theo class	Chỉ hiển thị class tank được chọn	

Logic sort danh sách decor tank ⁵

- Đã sở hữu > Chưa sở hữu ¹
- Gold > Diamond
- Rẻ > Mắc

5. Giao diện đặc biệt ²

5.1 Tham khảo chỉ số tank ³



Kiểm tra thông tin tank ⁵

Tên thành phần	Mục đích	Nội dung	Design Note
Info box	Hiển thị chỉ số của tank	<p>Hộp thông tin này chỉ hiển thị sau khi nhấn giữ vào 1 trong các thông số</p> <p>Nội dung:</p> <ul style="list-style-type: none"> Tên chỉ số Mục đích của chỉ số (vd: <i>Speed indicates how fast you can drive</i>) 	<p>Màu chỉ số có thể trùng với màu của thanh đánh giá</p> <p>Nhấn vào bất kỳ vị trí ngoài box sẽ đóng box</p>
Skill box	Hiển thị chỉ số chính xác của kỹ năng của tank	<p>Hộp thông tin này chỉ hiển thị sau khi nhấn giữ vào kỹ năng.</p> <p>Nội dung:</p> <ul style="list-style-type: none"> Tên kỹ năng Những chỉ số liên quan (vd: Hook sẽ cần trình bày các chỉ số: Độ dài hook, Sát thương, CD, ammo box) 	<p>Nhấn vào bất kỳ vị trí ngoài box sẽ đóng box</p>

5.2 Mua decor (Normal + AI gen)¹

Tên thành phần	Mục đích	Nội dung	Design Note ²
Confirmation box	Xác nhận mua icon	<p>Hiển thị khi player nhấn vào icon decor chưa sở hữu.</p> <p>Bao gồm:</p> <ul style="list-style-type: none">• Câu hỏi xác nhận mua• Nút đồng ý• Nút cancel <p>Nội dung xác nhận mua có định dạng:</p> <ul style="list-style-type: none">• "Do you want to spend <i>*số tiền*</i> <i>*icon tiền tệ*</i> to get this <i>*wrap/decal/sticker*</i>?"	
Alert box	Thông báo player không đủ tiền để mua decor	<p>Hộp thông tin này chỉ hiển thị sau khi xác nhận mua decor mà player ko có đủ tiền.</p> <p>Nội dung:</p> <ul style="list-style-type: none">• Thông báo không đủ tiền.• Nút quay lại. (Đưa người chơi về Tank Decor Screen)	

Note: Version 1 áp dụng cùng 1 loại UI và chức năng.³

6. Future additions⁴

Cập nhật sang Version 2 (AI gen decors sẽ prompt được và dùng tokens - mua được = diamonds?)⁵

7. Notes⁶

Kiểm tra danh sách tank có sort được ko, sort = cách gì⁷

Hỏi, trình bày thanh stats = high, mid, low? 26/9 hỏi anh Q

Khi chọn mode xong, người chơi lập tức quay về màn hình chính với thông tin mode mới cập nhật bên cạnh nút Mode⁸

- Tương tác giao diện: ¹

- Vào giao diện qua nút "Garage" trên đầu màn hình
- Liệt kê danh sách tank ở bên phải, tank không sở hữu sẽ bị khoá, và artifacts.
- Thông số của tank ở bên trái, có thể xem số chính xác = cách nhấn giữ thông số.
- Để hiển thị tank mình muốn ngoài "Home", chọn tank & nhấn "Set Default". Player sẽ quay về "Home" với con tank đó.
- Nhấn vào icon của chìa vặn đai ốc sẽ đưa người chơi tới 1 giao diện mới:

- 4 mục: Wrap, Decal, Sticker, Custom. Phần Custom là nơi player có thể tự tạo wrap, decal hay sticker dùng AI Gen.
- Những mục chưa mua - mở - bị khoá kèm theo điều kiện mở của nó (vàng hay gems)
- Nhấn vào mục decor hợp lệ sẽ thay đổi model của tank in real-time.
- Chọn trang trí mình muốn và nhấn "Apply Decor" bên trái dưới model tank để thay đổi trang trí và quay về giao diện thông số tank.

- Trong mục custom: ⁴

- Mở ra, player phải chọn 1 trong 3 options: Wrap, Decal, Sticker, và/hoặc chọn theme có sẵn trước khi cho phép điền vào "Prompt".
- Có gắn số lượng tiền tệ đặt biệt yêu cầu để gen.
- Hiện ra 1 vài bản và cho player chọn thử.
- (Nếu player vô tình quay lại giao diện đầu trước khi chọn 1 decor phù hợp, hiện thông báo hỏi là "bạn chắc chắn là quay lại ko? bạn sẽ bỏ lượt prompt này!")
- Khi chọn apply decor, player được đưa về lại giao diện ban đầu