

# [Character Module] [Tank War] Garage<sup>1</sup> Design - Main

## THÔNG TIN THIẾT KẾ GARAGE<sup>2</sup>

Version: v1.0	<sup>3</sup>				
Người viết:  phucth12					
Ngày tạo: 22 - 09 - 2025					
Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt?
v0.0	24 - 09 - 2025	Hoàn thành file	 phucth12		<input type="checkbox"/>

## 1. Mục đích thiết kế<sup>5</sup>

Thiết kế tổng quát và đầy đủ các yếu tố & chức năng cần trình bày và các cách tương tác với các thành phần đẩy trong màn hình garage.<sup>6</sup>

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:<sup>7</sup>

- Player thấy dễ hiểu và tiện lợi khi chọn/xem thông số tank khác và chỉnh sửa diện mạo của tank.<sup>8</sup>
- Player có lựa chọn xem kỹ các thông số tank.
- Những thông số (nếu có) phải định dạng rõ ràng.

## 2. Mục tiêu tài liệu<sup>9</sup>

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev thiết kế chức năng Garage hợp lý.<sup>10</sup>

Tham khảo tài liệu chức năng chi tiết của Garage: [\[Character Module\] \[Tank War\] Garage Design - Functions](#)<sup>11</sup>

Tham khảo tài liệu UI/UX của Garage: [\[Asset, UI\] \[Tank War\] Garage Design - UI/UX](#)<sup>12</sup>

## 3. Tổng quan tài liệu<sup>13</sup>

## 4. Giao diện <sup>1</sup>

4.1 Tank Garage <sup>2</sup>

4.2 Tank Decor - Trang trí Tank

## 5. Chức năng <sup>3</sup>

5.1 Tham khảo chỉ số tank

<sup>4</sup>

5.2 Thay đổi tank ngoài Home

5.3 Thay đổi diện mạo của tank (bình thường)

5.4 Thay đổi diện mạo của tank (AI gen)

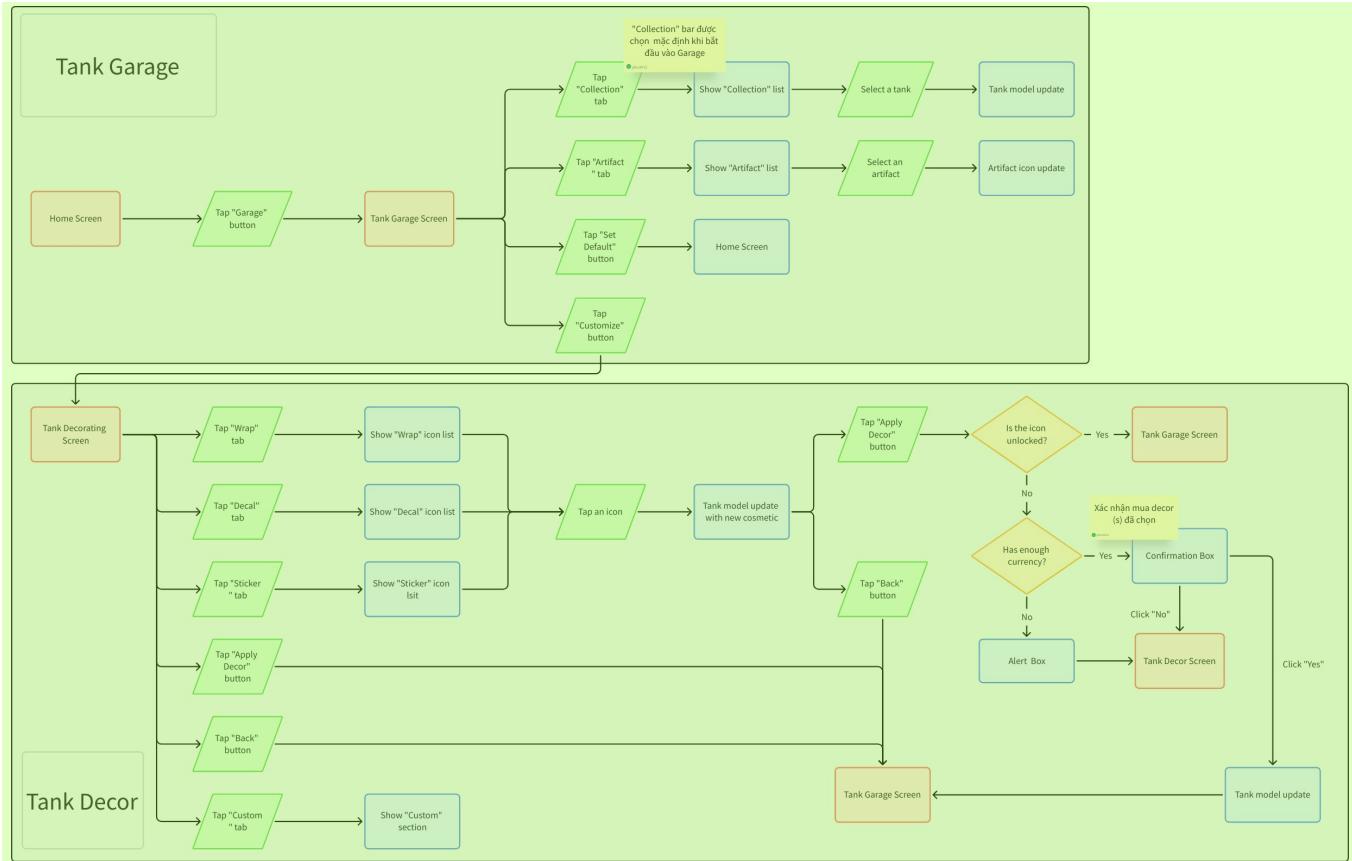
## 6. Cập nhật tương lai <sup>5</sup>

## 7. Note <sup>6</sup>

## 4. Giao diện <sup>7</sup>

Để xem thông tin chi tiết về phần này, tham khảo: [\[Asset, UI\] \[Tank War\] Garage Screen Design](#) <sup>8</sup>  
[\(Đang làm\)](#)

Garage được chia thành 2 yếu tố: Phần **Tank Garage & Tank Decor.** <sup>9</sup>



Garage Userflow

## 4.1 Tank Garage <sup>2</sup>

Là 1 trong 2 yếu tố chính và màn hình đầu tiên khi người chơi tiếp cận Garage. Cung cấp <sup>3</sup> danh sách tank, thông số liên quan và vật phẩm đặc biệt để hỗ trợ người chơi.

Có 4 thành phần chính player có thể tương tác: <sup>4</sup>

- Bảng danh sách tanks, artifacts và các icons trong 2 danh sách đó. <sup>5</sup>
- Nút quay về.
- Nút đặt tank mặc định.
- Nút vào giao diện điều chỉnh diện mạo của tank.

## 4.2 Tank Decor - Trang trí Tank <sup>6</sup>

Là yếu tố chính còn lại và được truy cập từ giao diện Tank Garage. Cung cấp các danh sách <sup>7</sup> của wrap, decal, sticker, cho phép người chơi thay đổi diện mạo của tank:

- **Wrap:** Lớp phủ toàn bộ (full skin/body wrap) cho tank. Thay đổi màu sắc, họa tiết tổng <sup>8</sup> thể.

- **Decal:** Hình dán lớn (decal) áp dụng lên các phần cụ thể như thân xe, tháp pháo, bánh <sup>1</sup> xích.
- **Sticker:** Hình dán nhỏ (sticker) như logo, biểu tượng, có thể chồng lớp và di chuyển tự do.

Có 3 thành phần chính player có thể tương tác: <sup>2</sup>

- 4 bảng: **Wrap, Decal, Sticker & Custom.** <sup>3</sup>
- Nút quay về.
- Nút xác nhận thay đổi diện mạo tank.

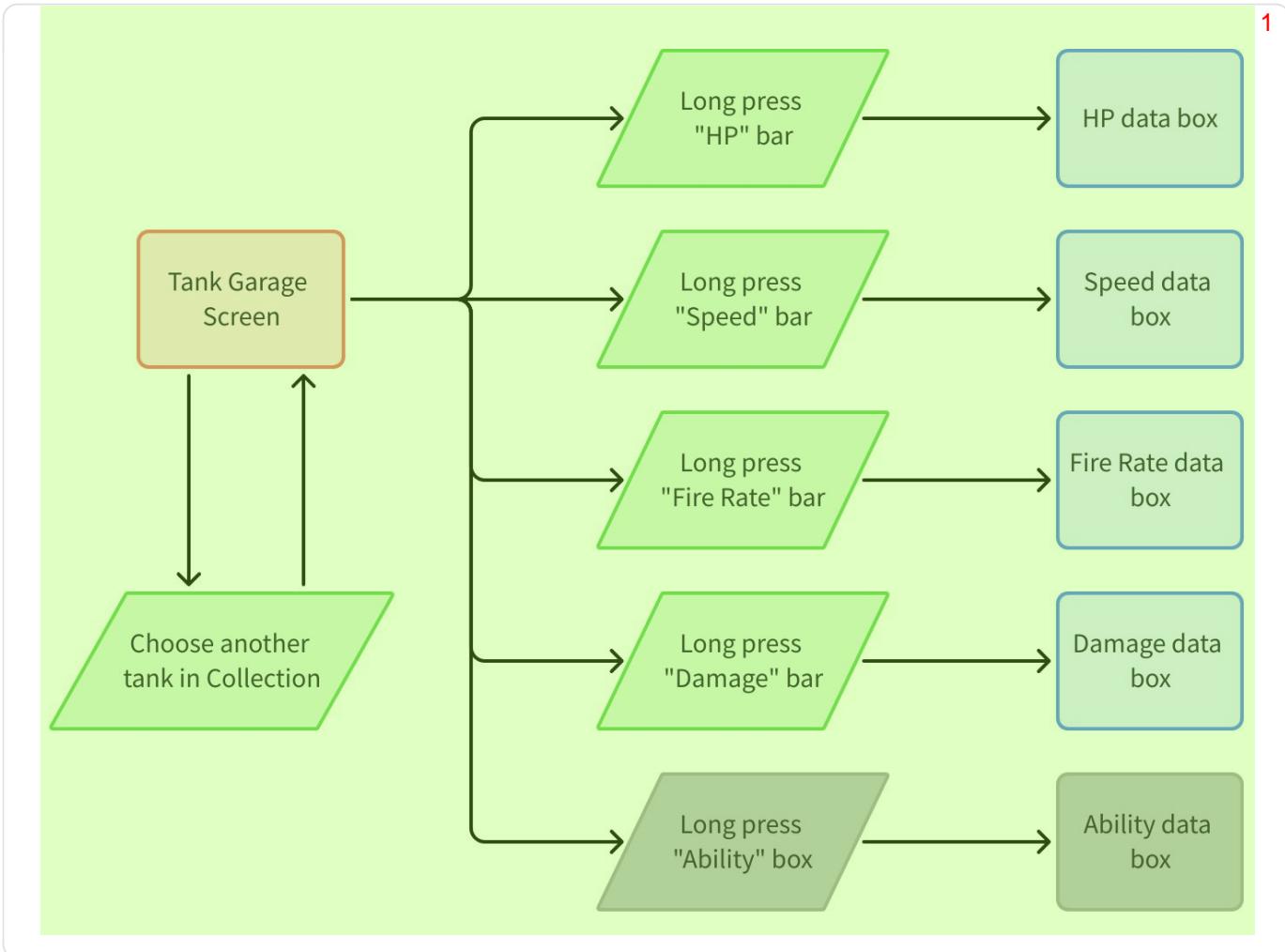
## 5. Chức năng <sup>4</sup>

Để xem thông tin chi tiết về phần này, tham khảo: [Character Module] [Tank War] Garage <sup>5</sup>  
Design - Functions (Đang làm) <sup>6</sup>

Có những chức năng quan trọng sau: <sup>7</sup>

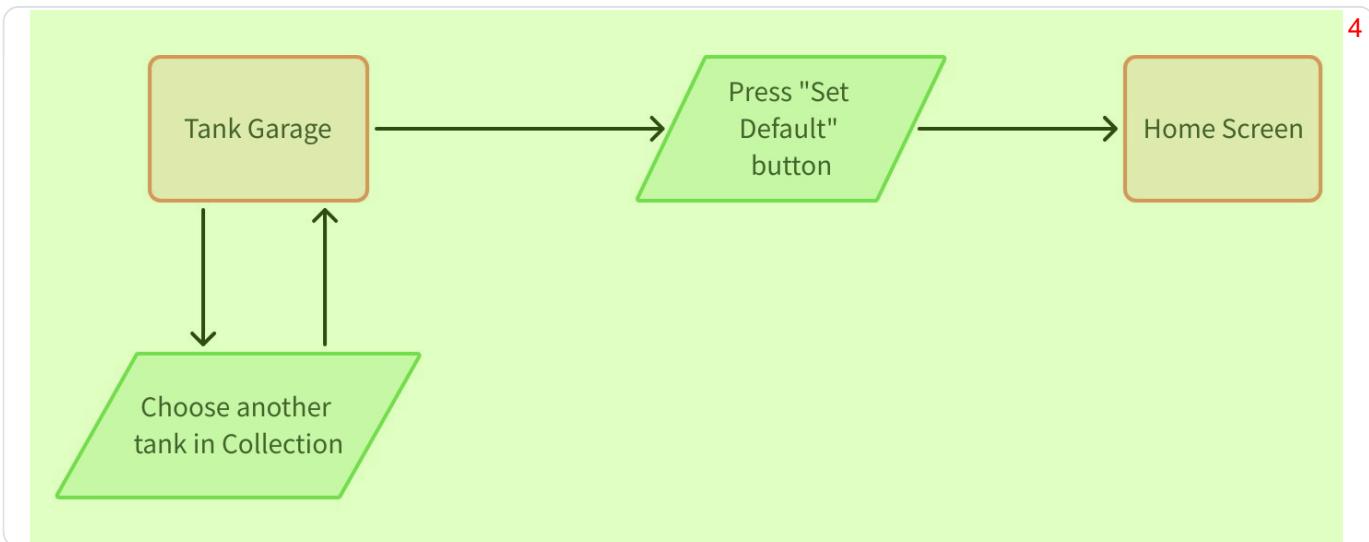
- Giữ nhấn trên các thông số của tank để hiện chỉ số chính xác. <sup>8</sup>
- Chọn tank để hiển thị trên Home.
- Chọn **wrap, decal** hay **sticker** hiển thị trên tank và có lựa chọn mua nếu chưa có mở nó.
- Chọn những **wrap & sticker** đã được AI gen sẵn trong mục **Custom**.
- ~~Chọn artifact để lắp vào tank.~~

### 5.1 Tham khảo chỉ số tank <sup>9</sup>



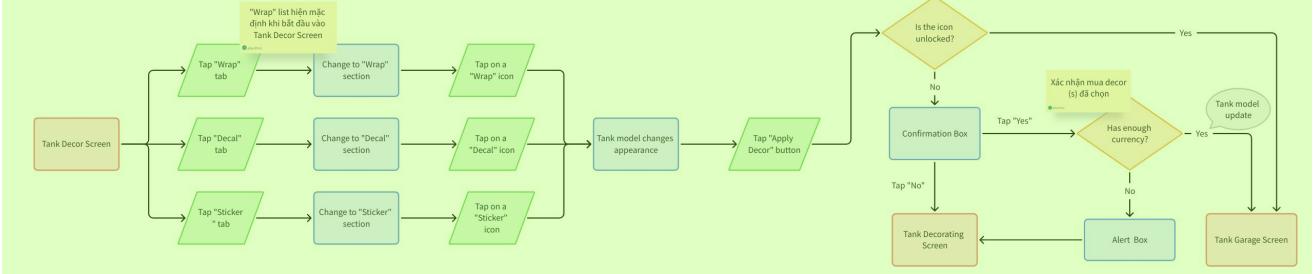
Checking tank's stats 2

## 5.2 Thay đổi tank ngoài Home 3



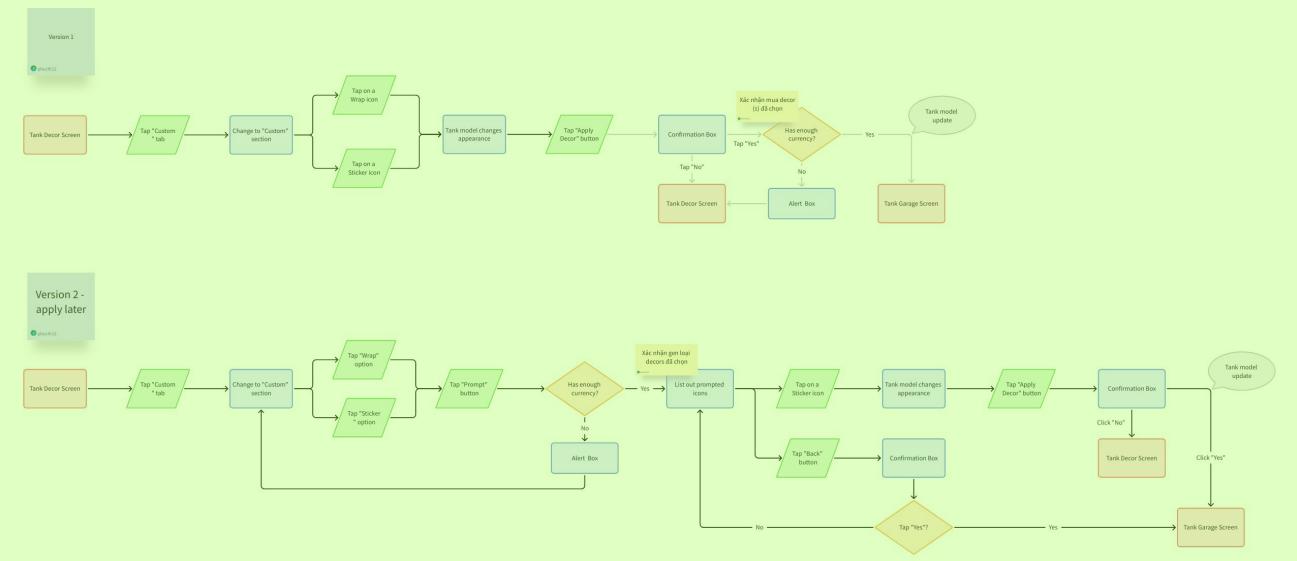
Setting a default tank 5

## 5.3 Thay đổi diện mạo của tank (bình thường) 6



Changing tank's appearance (Normal) 2

## 5.4 Thay đổi diện mạo của tank (AI gen)<sup>3</sup>



Changing tank's appearance (Normal) 5

## 6. Cập nhật tương lai<sup>6</sup>

- Hiện tại, chức năng artifacts chưa được thêm vào.
- Chức năng player sử dụng AI để tự tạo wraps, decals hay stickers sẽ được thêm sau.

## 7. Note<sup>8</sup>

Chức năng **gen sticker = AI** sẽ được thêm sau.<sup>9</sup>

Chức năng chọn **Decal** trong phần **Custom** sẽ được thêm sau.

Doc cha chứa userflow cách đi vào/tương tác các elements/functions

1

Doc con tả chi tiết các elements chứa gì và chứa ntn, functions hoạt động ntn(?)

Technology Zero bullets for tanks?