

# [Asset, UI] [Tank War] Tank Selection Screen Design (Cơ chế chọn tank)

## THÔNG TIN CƠ CHẾ CHỌN TANK

Version: v1.1

Người viết:  phucth12 (phucth12)

Ngày tạo: 28 - 07 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt?
v1.0	04 - 08 - 2025	Tạo file	 phucth12		<input type="checkbox"/>
v1.1	17 - 09 - 2025	Format lại file	 phucth12		<input type="checkbox"/>

## 1. Mục đích thiết kế

Xác định với người chơi những gì họ có thể làm trong giai đoạn chuẩn bị chiến đấu.

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:

- Giữ công bằng giữa 2 đội chơi khi chọn tank.
- Người chơi cảm thấy giai đoạn chọn tank diễn ra phù hợp và không lâu.

## 2. Mục tiêu tài liệu

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về các yếu tố trong màn hình chọn tank.

## 3. Tổng quan tài liệu

#### 4. Thành phần

#### 5. Tương tác

a. Tương tác với các thành phần

b. Các cách tương tác khác

#### 6. Notes

## 4. Thành phần

Tên thành phần	Mục đích	Design Note
Thời gian	<p>Hiển thị thời gian cho phép ở trong màn hình chọn tank và thời gian chuẩn bị để vào trận</p> <p>Khi hết thời gian chọn, players và những tanks họ chọn được đưa vào trong map</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Thời gian chọn tank: 15s</b></li><li>• <b>GET READY!: 5s</b></li></ul>	
Danh sách tank	<p>Liệt kê các loại tank</p>	<p>Tank được sắp xếp theo class</p> <p>Sẽ được ẩn đi sau khi hết thời gian chọn tank (15s)</p>
Danh sách 2 đội chơi	<p>Các người chơi được chia thành 2 đội.</p> <p>Danh sách này cho thấy người chơi với mình sẽ là ai và sẽ chọn tank gì</p>	<p>Vị trí 2 team sẽ được sắp sẵn là:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• ATK: Trái</li><li>• DEF: Phải</li></ul> <p>Hiển thị tên, avatar của player, tên tank và model 3D tank họ chọn</p>
Nhiệm vụ	<p>Giúp người chơi (mới) hiểu mục tiêu chơi của team mình</p> <p>Được hiện ra sau khi mọi người hoàn thành giai đoạn chọn tank</p>	<p><b>Thời gian hiển thị nhiệm vụ là 5s</b></p>
Nút khóa tank	<p><del>Chặn người chơi đổi tank sau khi được bật</del></p>	<p><del>Nằm trong hoặc gần danh sách tank</del></p>

## 5. Tương tác

### a. Tương tác với các thành phần

Tên thành phần	Cách tương tác
Thời gian chọn tank	Quan sát
Danh sách tank	Nhấn vào các ô tank để chọn loại tank muốn chơi, tank không chọn được sẽ bị xám/đen đi. Sẽ ẩn đi sau khi hết thời gian chọn tank
2 hàng đội chơi	Quan sát xem các tank đã được chọn là gì để có thể lên chiến thuật
Nhiệm vụ	Đọc nhiệm vụ <b>Thời gian: 5s</b>
Nút khoá tank	<i>Nhấn trong hoặc gần danh sách tank, nhấn vào icon để khoá lựa chọn tank của mình</i>

### b. Các cách tương tác khác

Case	Behaviour/Solution
Khi player thoát app	Nếu thời gian chưa hết, vẫn cho phép player ở trong trận khi quay lại
Khi player chưa chọn tank	Mặc định mỗi player chọn tank ở đầu danh sách tank khi bắt đầu screen chọn

## 6. Notes