

# [Asset, UI] [Tank War] Mode Selection Design

## THÔNG TIN THIẾT KẾ CHỌN MODE CHƠI

Version: v1.1

Người viết: P phuchth12

Ngày tạo: 15 - 08 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt t?
v1.0	30 - 07 - 2025	Hoàn thành file	<span>P phuchth12</span> & <span>T thanhdv2</span>		<input type="checkbox"/>
v1.1	17 - 09 - 2025	Format lại file	<span>P phuchth12</span>		<input type="checkbox"/>

### 1. Mục đích thiết kế

Phân định rõ ràng các thông tin cần trình bày và các cách tương tác với nó trong màn hình chính của trận đấu.

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:

- Người chơi cảm thấy dễ hiểu và tiện lợi khi chọn mode chơi.
- Những thông số nếu có phải định dạng rõ ràng.

### 2. Mục tiêu tài liệu

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev thiết kế thông tin phù hợp.

### 3. Tổng quan tài liệu

4. Thành phần

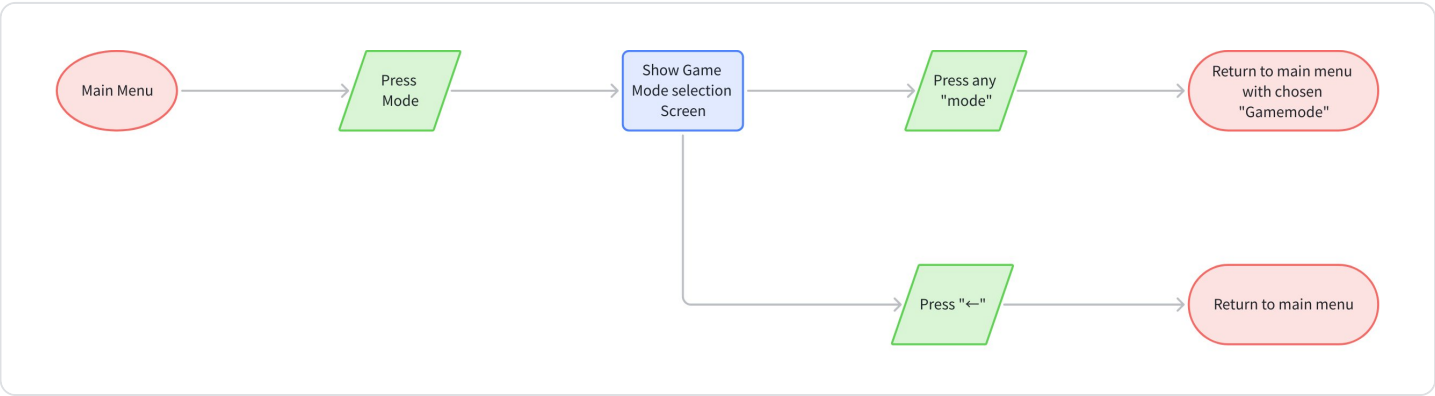
5. Userflow

6. Notes

## 4. Thành phần

Tên thành phần	Mục đích	Cách tương tác	Design Note
Back button	Cho phép người chơi quay lại main menu	Nhấn vào nút để quay lại main menu	
Danh sách gamemodes	Cho người chơi chọn mode chơi	Nhấn khung mode chơi mong muốn sẽ dẫn về lại main menu và cập nhật tên gamemode đã chọn bên cạnh	Tham khảo cách Brawl Stars cho phép người chơi thay đổi mode để hình dung rõ hơn

## 5. Userflow



## 6. Notes

Khi chọn mode xong, người chơi lập tức quay về màn hình chính với thông tin mode mới cập nhật bên cạnh nút Mode