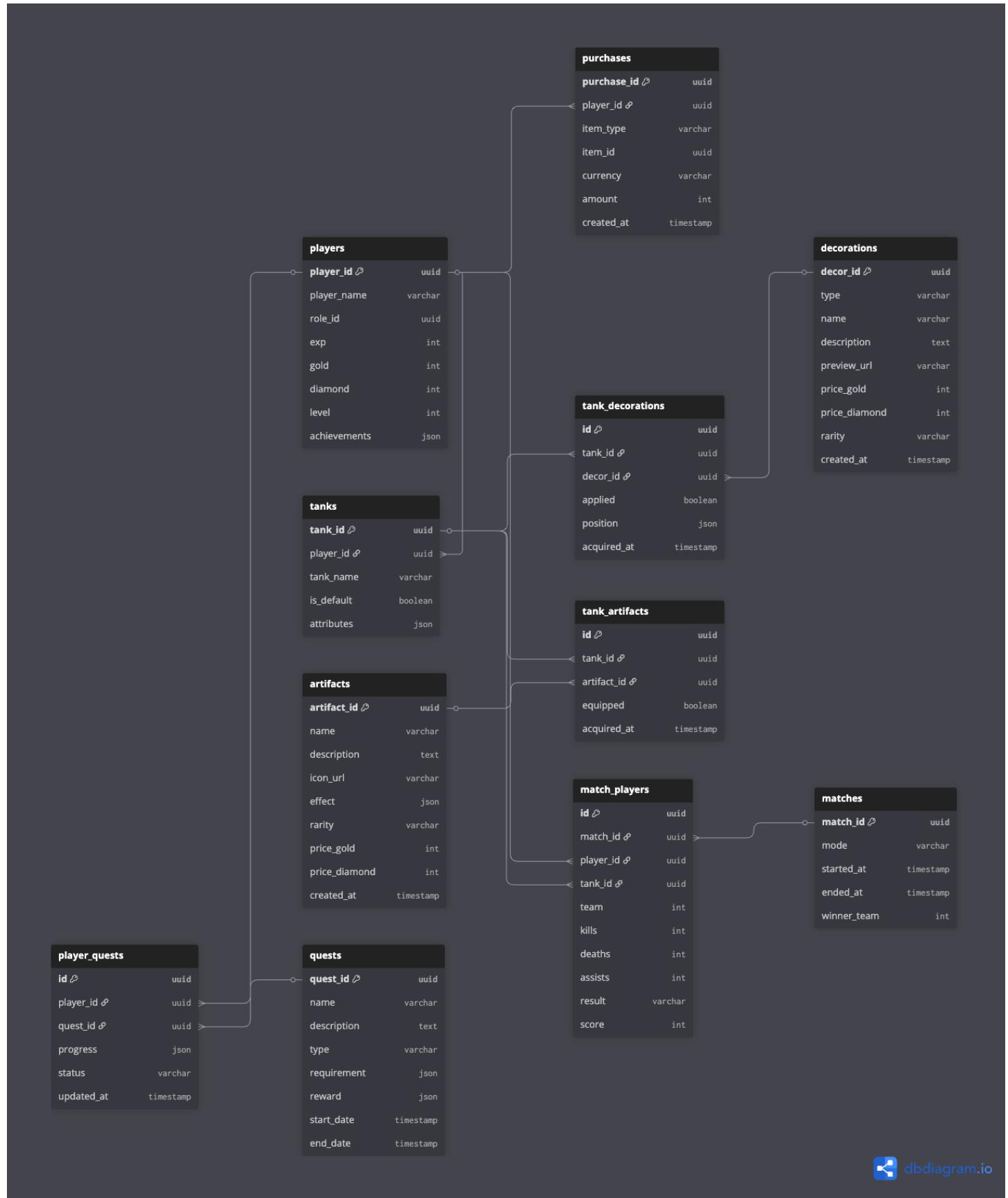


Design DB schema

<https://dbdiagram.io/d/tank-war-db-schema-682aefca1227bdcb4eee723c>



Core Player & Tank

- **players** : Thông tin tài khoản người chơi (tên, level, vàng, kim cương, achievements).

- **tanks** : Danh sách tank mà player sở hữu. Có tank mặc định và tank mở khóa thêm, kèm attributes (tốc độ, dmg, fire rate).
-

Customization (Garage)

- **decorations** : Kho item decor (master data). Gồm 3 loại: **wrap, decal, sticker**.
 - **tank_decorations** : Liên kết **tank ↔ decor**. Lưu item nào player đã sở hữu và có đang apply không. Với **sticker** thì lưu luôn vị trí/rotation/scale.
 - **artifacts** : Kho artifact (master data). Mỗi artifact có hiệu ứng đặc biệt (buff).
 - **tank_artifacts** : Liên kết **tank ↔ artifact**. Lưu artifact nào player đã sở hữu và có đang gắn lên tank không.
-

Quest System

- **quests** : Master quest (daily, weekly, event). Định nghĩa yêu cầu và phần thưởng.
 - **player_quests** : Liên kết **player ↔ quest**. Lưu tiến độ (progress), trạng thái (in_progress, completed, claimed).
-

Shop & Purchasing

- **purchases** : Lịch sử giao dịch của player (mua decor, artifact, bundle). Ghi lại loại tiền (gold, diamond, real money).
-

Match History

- **matches** : Thông tin trận đấu (thời gian bắt đầu/kết thúc, chế độ chơi, đội thắng).
 - **match_players** : Liên kết **player ↔ match**. Lưu chi tiết từng người chơi trong trận: tank sử dụng, team, kills, deaths, assists, score, kết quả win/lose/draw.
-

Tóm lại

- **players, tanks** → core data người chơi.
- **decorations, artifacts** (+ mapping tables) → hệ thống Garage.
- **quests, player_quests** → quest system.
- **purchases** → shop & history.
- **matches, match_players** → lịch sử trận đấu & leaderboard.