

[Combat Module] [Tank War] Skill Design Document¹

THÔNG TIN KỸ NĂNG²

Version: 1.3³

Người tạo file:

P

phuc³th12 (phuc³th12)

Ngày tạo: 14 - 07 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt t? ⁴
v1.0	18 - 07 - 2025	Hoàn thành file	<div><div>P</div>phuc³th12 & <div>A</div>anh³nn³d</div>		<input type="checkbox"/>
v1.1	06 - 08 - 2025	Cập nhật Items sang Skills	<div><div>P</div>phuc³th12</div>		<input type="checkbox"/>
v1.2	09 - 09 - 2025	Edit tổng quát thông tin skill phù hợp để bắt đầu làm: Mô tả kỹ năng, mô tả tương tác, liệt kê thông số, setup balancing sheet, từ điển	<div><div>P</div>phuc³th12</div>		<input type="checkbox"/>
v1.3	17 - 09 - 2025	Format lại file + Link sheet thông tin skill vào file	<div><div>P</div>phuc³th12 & <div>L</div>lin³httd</div>		<input type="checkbox"/>
v1.4	26 - 09 - 2025	Xoá file Skill sheet cũ	<div><div>P</div>phuc³th12</div>		<input type="checkbox"/>

1. Mục đích thiết kế⁵

Tài liệu liệt kê, diễn tả các công dụng và thông số khác nhau của skills có trong game.⁶

Theo kĩ những điểm sau khi thiết kế skills: ¹

- Tuân theo triết lý “**Easy to pick up, hard to master – Fast gameplay, deep strategy.**” ²
- Skills được thiết kế có ý nghĩa trong game.
- Thông số sẽ có định dạng chính xác và tuân thủ theo Unity units nếu cần.

2. Mục tiêu tài liệu ³

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev tạo skills đúng theo công dụng và thông số đã đề ra. ⁴

3. Tổng quan tài liệu ⁵

4. Danh sách ⁶

5. Balancing

6. Notes

4. Danh sách ⁷

📦 [Combat Module] [Tank War] Tank Skill ⁸

Note: **Balancing** - Cập nhật property của outpost sau khi test kamikaze xong ⁹

5. Balancing ¹⁰

Data: 📦 [Combat Module] [Tank War] Tank Skill ¹¹

6. Notes ¹²

Sẽ thêm sau: ¹³

- *Attack Drone: Auto target bắn kẻ địch trong 1 phạm vi* ¹⁴
- *Suicide Drone: Auto target đâm thẳng vào kẻ địch trong 1 phạm vi 1 lần, dam cao*
- *//// Thêm defining việc cancel với chỉnh hướng skill.*

