

[Progression Module] [Tank War]

Onboarding Design (Chưa xong)

THÔNG TIN THIẾT KẾ ONBOARDING

Version: v0.1

Người viết: P phucth12 (phuc

Ngày tạo: 19 - 08 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt t?
v0.1	19 - 08 - 2025	Tạo file	P phuc th12		<input type="checkbox"/>

1. Mục đích thiết kế

Viết kịch bản Onboarding giúp người chơi mới làm quen với game và hiểu rõ các thao tác cơ bản trong game.

2. Mục tiêu thiết kế

- Giới thiệu đầy đủ các chức năng chơi cơ bản của Tank Wars như tìm trận (Sẽ được cập nhật).
- Tạo cảm giác thoải mái và mong muốn chơi thêm từ người chơi.

3. Mục tiêu & tổng quan tài liệu

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về quá trình Onboarding của game.

4. Journey

a. First open app

b. Tutorial

5. Notes

4. Journey

Quá trình onboarding của user mới sẽ bao gồm 3 giai đoạn:

- First open app
- Tutorial
- Finish

a. First open app

Khi mở app, qua 1 đoạn loading xong, người chơi phép đặt username của mình.

Xong, người chơi vào main menu, có chỉ dẫn người chơi nhấn **Find Match** với gamemode để sẵn là **Tutorial**.

Sau khi hoàn thành thao tác, người chơi sẽ sang bước tutorial.

b. Tutorial

5. Notes

Tất cả chỉ số và đơn vị đều được quy đổi theo chuẩn **Unity**:

- 1 unit Unity = 1 mét