

[Multiplayer Module] [Tank War] Post-Match



Profile

THÔNG SỐ TRẬN ĐẤU HẬU CHIẾN

Version: v1.2

Người viết:  phucsth12 (phucsth12)

Ngày tạo: 02 - 07 - 2025

| Phiên bản | Ngày | Mô tả | Người viết | Người review | Duyệt t? |
|-----------|----------------|--|---|--------------|--------------------------|
| v1.0 | 04 - 07 - 2025 | Hoàn thành file |  phucsth12 | | |
| v1.1 | 18 - 08 - 2025 | Cập nhật bảng thông tin cần cập nhật sau trận đấu + Chuẩn bị balancing số liệu |  phucsth12 | | <input type="checkbox"/> |
| v1.2 | 18 - 09 - 2025 | Format lại file |  phucsth12 | | <input type="checkbox"/> |

1. Mục đích thiết kế

Phân định rõ ràng các thông tin cần liệt kê sau trận đấu.

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:

- Giữ các thông số đồng nhất ở các loại gamemode khác nhau
- Những thông số phải có định dạng rõ ràng

2. Mục tiêu tài liệu

Tài liệu được dùng để giúp đội Dev xây dựng thông tin hậu trận đấu phù hợp cho các loại gamemodes khác nhau.

3. Tổng quan tài liệu

4. Thông tin trận đấu liên quan

Trường hợp game rank

5. Thông số user cần hiển thị

Trường hợp game rank

4. Thông tin trận đấu liên quan

| Thành phần | Định dạng | Mục đích sử dụng | Giá trị mặc định | Note |
|-----------------|-------------------------|---|------------------------------------|--|
| Team ID | Hằng số | Hiển thị đội người chơi đã thắng hay thua | Đội 1: 0 Đội 2: 1 | |
| Player ID | (Dãy) số tự nhiên | Phân biệt các users nếu họ cùng ở trong 1 party | | Khi có nhiều IDs nghĩa là user đang ở trong 1 party |
| Player Name | Chuỗi kí tự | Phân biệt người chơi trên giao diện | | |
| Tank ID (Class) | Hằng số | Dùng để hiển thị tank mà người chơi sử dụng | Scout: 0 Assault: 1 Heavy: 2 | |
| Tank Skin ID | Danh sách 5 số tự nhiên | Để hiển thị skin các tank | | |
| Match Type | Hằng số | Chỉ định trận đấu là đấu rank hay thường | Thường: 0 Rank: 1 | Chỉ khi đấu rank mới cần quan tâm tới giá trị Rank W/L |

Trường hợp game rank

| Thành phần | Định dạng | Mục đích sử dụng | Giá trị mặc định | Note |
|------------|-----------|---|----------------------|--|
| Match Type | Hằng số | Chỉ định trận đấu là đấu rank hay thường, nếu là rank thì sẽ áp dụng thêm các thông số rank | Thường: 0 Rank: 1 | Chỉ khi đấu rank mới cần quan tâm tới giá trị Rank W/L |

5. Thông số user cần hiển thị

| Thành phần | Định dạng | Mục đích sử dụng | Note |
|-------------------|-------------|--|--|
| Coins (Gold?) | Số tự nhiên | Hiện thị số lượng coins đang sở hữu và được nhận | Nếu được, trình bày theo dạng: Coins sở hữu + Coins nhận được Coins nhận được sẽ dần giảm khi coins sở hữu tăng đến khi coins nhận được về 0 |
| Exp (Trophy Road) | Số tự nhiên | Hiện thị số lượng exp đang sở hữu và được nhận | Nếu được, trình bày theo dạng: Exp sở hữu + Exp nhận được Exp nhận được sẽ dần giảm khi exp sở hữu tăng đến khi exp nhận được về 0 |

Trường hợp game rank

| Thành phần | Định dạng | Mục đích sử dụng | Note |
|------------|-------------|--|---|
| ELO | Số tự nhiên | Hiện thị số lượng ELO đang sở hữu và được nhận/mất | Nếu được, trình bày theo dạng: ELO sở hữu + ELO nhận được |

| | | | |
|--|--|--|---|
| | | | ELO nhận được sẽ dần giảm khi ELO sở hữu tăng đến khi ELO nhận được về 0 |
|--|--|--|---|