

# [Asset, UI] [Tank War] Main Screen Design

## THÔNG TIN MÀN HÌNH CHÍNH

Version: v1.1

Người viết:  phucth12 (phucth12)

Ngày tạo: 05 - 08 - 2025

| Phiên bản | Ngày           | Mô tả           | Người viết   | Người review | Duyệt?                   |
|-----------|----------------|-----------------|--|--------------|--------------------------|
| v1.0      | 05 - 08 - 2025 | Tạo file        |  phucth12   |              | <input type="checkbox"/> |
| v1.1      | 17 - 09 - 2025 | Format lại file |  phucth12 |              | <input type="checkbox"/> |

## 1. Mục đích thiết kế

Xác định những gì người chơi có thể tương tác được trong màn hình chính của game.

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:

- Người chơi thấy thông tin các chức năng có trên màn hình chính được truyền tải rõ ràng.
- Người chơi không bị quá choáng ngợp thông tin.

## 2. Mục tiêu tài liệu

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về các yếu tố trong màn hình chính.

## 3. Tổng quan tài liệu

4. Thành phần

5. Tương tác

6. Notes

## 4. Thành phần

| Tên thành phần                   | Mục đích   | Design Note  |
|----------------------------------|--|--|
| Player info                      | Hiển thị thông tin chung của người chơi, bao gồm: <ul style="list-style-type: none"><li>• Username</li><li>• Avatar</li><li>• ELO icon</li><li>• ELO bar</li></ul> |  |
| Find Match (Bắt đầu trận)        | Cho phép người chơi tìm và bắt đầu trận đấu  |  |
| Tank showcase (Model tank chính) | Showcase model tank 3D người chơi chọn để showcase   | Cần xác định là cho phép đổi tank ở đâu? Không thì tank có thay đổi dựa vào số lần sử dụng ko? |
| Mode + Tên mode                  | Hiển thị giao diện chọn mode chơi  |  |
| Garage (Chỉnh sửa tank)          | Chuyển người chơi đến giao diện garage ( <i>Sẽ liên kết với file Garage Document sau</i> )   | Hiển thị nhưng chưa có nội dung  |
| Currency (Danh sách tiền tệ)     | Liệt kê các đơn vị tiền tệ quan trọng của game   | Hiển thị nhưng chưa áp dụng  |
| Settings                         | Hiện giao diện setting   | Hiển thị nhưng chưa có nội dung  |
| Daily (Nhiệm vụ hằng ngày)       | Hiện giao diện nhiệm vụ hằng ngày  | Hiển thị nhưng chưa có nội dung  |
| Giao diện Garage                 | Cho phép người chơi thay đổi diện mạo của tank   | Thông tin về Garage nằm trong file: *điền link file vào đây*                                   |

|                              |  |                  |
|------------------------------|--|------------------|
| Giao diện User Profile       | Cho phép người chơi thay đổi avatar, username và thành tích đạt được                               | Chưa có nội dung |
| Giao diện Settings           | Cho phép người chơi thay đổi thông số của game, bao gồm:<br>• (Danh sách sẽ được cập nhật sau này) | Chưa có nội dung |
| Add player (Thêm người chơi) | Cho phép thêm người chơi khác vào party của mình   |                  |

Note: Những thành phần tô xám sẽ được thêm sau

## 5. Tương tác

| Tên thành phần                   | Cách tương tác   | Notes  |
|----------------------------------|--|--|
| Player info                      | <del>Nhấn vào vùng Player Info để hiện ra giao diện User Profile</del>   |  |
| Find Match (Bắt đầu trận đấu)    | Khi nhấn sẽ chuyển sang "Finding" và hiển thị số người tham gia được vào phòng. Sau khi có đủ thì bắt đầu trận đấu |  |
| Garage (Chỉnh sửa tank)          | Nhấn vào nút Garage để hiện ra giao diện   |  |
| Tank showcase (Model tank chính) | Hiện tại chỉ cho phép quan sát   |  |
| Mode                             | Nhấn vào nút mode để hiện giao diện mode   | <a href="#">[Asset, UI] [Tank War] Mode Selection Design</a> |
| Settings                         | Nhấn vào nút Settings để hiện ra giao diện Settings  |  |
| Daily (Nhiệm vụ hằng ngày)       | Hiện giao diện nhiệm vụ hằng ngày khi nhấn vào nút   |  |
| Add player (Thêm người chơi)     | -  |  |

Note: Những thành phần tô xám sẽ được thêm sau

## 6. Notes

*\*\*Những functions khác như Shop, Events, Mode, Mission, v.v.., sẽ được thêm vào và hoàn thiện sau*