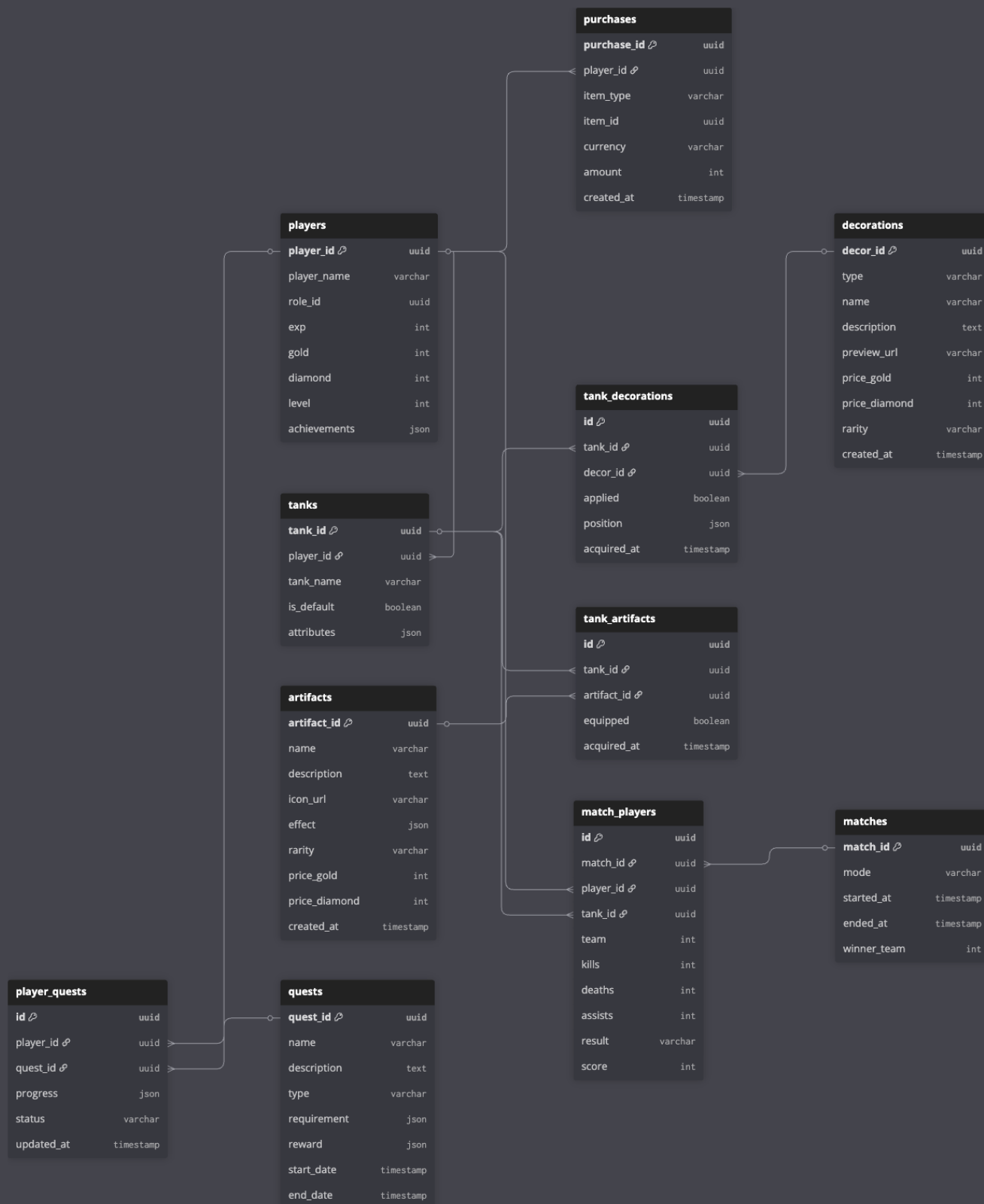


# Design DB schema

<https://dbdiagram.io/d/tank-war-db-schema-682aefca1227bdc44ee723c>



## Core Player & Tank

- players** : Thông tin tài khoản người chơi (tên, level, vàng, kim cương, achievements).

- **tanks** : Danh sách tank mà player sở hữu. Có tank mặc định và tank mở khóa thêm, kèm attributes (tốc độ, dmg, fire rate).
- 

## Customization (Garage)

- **decorations** : Kho item decor (master data). Gồm 3 loại: **wrap**, **decal**, **sticker**.
  - **tank\_decorations** : Liên kết **tank** ↔ **decor**. Lưu item nào player đã sở hữu và có đang apply không. Với **sticker** thì lưu luôn vị trí/rotation/scale.
  - **artifacts** : Kho artifact (master data). Mỗi artifact có hiệu ứng đặc biệt (buff).
  - **tank\_artifacts** : Liên kết **tank** ↔ **artifact**. Lưu artifact nào player đã sở hữu và có đang gắn lên tank không.
- 

## Quest System

- **quests** : Master quest (daily, weekly, event). Định nghĩa yêu cầu và phần thưởng.
  - **player\_quests** : Liên kết **player** ↔ **quest**. Lưu tiến độ (progress), trạng thái (in\_progress, completed, claimed).
- 

## Shop & Purchasing

- **purchases** : Lịch sử giao dịch của player (mua decor, artifact, bundle). Ghi lại loại tiền (gold, diamond, real money).
- 

## Match History

- **matches** : Thông tin trận đấu (thời gian bắt đầu/kết thúc, chế độ chơi, đội thắng).
  - **match\_players** : Liên kết **player ↔ match**. Lưu chi tiết từng người chơi trong trận: tank sử dụng, team, kills, deaths, assists, score, kết quả win/lose/draw.
- 

## Tóm lại

- **players, tanks** → core data người chơi.
- **decorations, artifacts** (+ mapping tables) → hệ thống Garage.
- **quests, player\_quests** → quest system.
- **purchases** → shop & history.
- **matches, match\_players** → lịch sử trận đấu & leaderboard.