

[Combat Module] [Tank War] Skill Design Document

THÔNG TIN KĨ NĂNG²

Version: 1.3

³

Người tạo file:  phucth12 (phucth12)

Ngày tạo: 14 - 07 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt?
v1.0	18 - 07 - 2025	Hoàn thành file	 phucth12 &  anhnnd		<input type="checkbox"/>
v1.1	06 - 08 - 2025	Cập nhật Items sang Skills	 phucth12		<input type="checkbox"/>
v1.2	09 - 09 - 2025	Edit tổng quát thông tin skill phù hợp để bắt đầu làm: Mô tả kỹ năng, mô tả tương tác, liệt kê thông số, setup balancing sheet, từ điển	 phucth12		<input type="checkbox"/>
v1.3	17 - 09 - 2025	Format lại file + Link sheet thông tin skill vào file	 phucth12  linhttd		<input type="checkbox"/>
v1.4	26 - 09 - 2025	Xoá file Skill sheet cũ	 phucth12		<input type="checkbox"/>

1. Mục đích thiết kế⁵

Tài liệu liệt kê, diễn tả các công dụng và thông số khác nhau của skills có trong game.⁶

Theo kĩ những điểm sau khi thiết kế skills: ¹

- Tuân theo triết lý “Easy to pick up, hard to master – Fast gameplay, deep strategy.” ²
- Skills được thiết kế có ý nghĩa trong game.
- Thông số sẽ có định dạng chính xác và tuân thủ theo Unity units nếu cần.

2. Mục tiêu tài liệu ³

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev tạo skills đúng theo công dụng và thông số đã đề ra. ⁴

3. Tổng quan tài liệu ⁵

- 4. Danh sách ⁶
- 5. Balancing
- 6. Notes

4. Danh sách ⁷

▣ [Combat Module] [Tank War] Tank Skill ⁸

| Note: Balancing - Cập nhật property của outpost sau khi test kamikaze xong ⁹

5. Balancing ¹⁰

Data: ▣ [Combat Module] [Tank War] Tank Skill ¹¹

6. Notes ¹²

Sẽ thêm sau: ¹³

- Attack Drone: Auto target bắn kẻ địch trong 1 phạm vi ¹⁴
- Suicide Drone: Auto target đâm thẳng vào kẻ địch trong 1 phạm vi 1 lần, dam cao
- //// Thêm defining việc cancel với chỉnh hướng skill.

