

# Design DB schema<sup>1</sup>

<https://dbdiagram.io/d/tank-war-db-schema-682aefca1227bdcb4eee723c><sup>2</sup>



## Core Player & Tank <sup>7</sup>

- **players** : Thông tin tài khoản người chơi (tên, level, vàng, kim cương, achievements). 8

- **tanks** : Danh sách tank mà player sở hữu. Có tank mặc định và tank mở khóa thêm, kèm <sup>1</sup> attributes (tốc độ, dmg, fire rate).
- 

## <sup>2</sup>Customization (Garage) <sup>3</sup>

- **decorations** : Kho item decor (master data). Gồm 3 loại: **wrap, decal, sticker**. <sup>4</sup>
  - **tank\_decorations** : Liên kết **tank** ↔ **decor**. Lưu item nào player đã sở hữu và có đang apply không. Với **sticker** thì lưu luôn vị trí/rotation/scale. <sup>5</sup>
  - **artifacts** : Kho artifact (master data). Mỗi artifact có hiệu ứng đặc biệt (buff). <sup>6</sup>
  - **tank\_artifacts** : Liên kết **tank** ↔ **artifact**. Lưu artifact nào player đã sở hữu và có đang gắn <sup>7</sup> lên tank không.
- 

## Quest System <sup>8</sup>

- **quests** : Master quest (daily, weekly, event). Định nghĩa yêu cầu và phần thưởng. <sup>9</sup>
  - **player\_quests** : Liên kết **player** ↔ **quest**. Lưu tiến độ (progress), trạng thái (in\_progress, <sup>10</sup> completed, claimed).
- 

## Shop & Purchasing <sup>11</sup>

- **purchases** : Lịch sử giao dịch của player (mua decor, artifact, bundle). Ghi lại loại tiền (gold, <sup>12</sup> diamond, real money).
- 

## Match History <sup>13</sup>

- **matches** : Thông tin trận đấu (thời gian bắt đầu/kết thúc, chế độ chơi, đội thắng). <sup>1</sup>
- **match\_players** : Liên kết **player ↔ match**. Lưu chi tiết từng người chơi trong trận: tank sử <sup>2</sup> dụng, team, kills, deaths, assists, score, kết quả win/lose/draw.

---

## **Tóm lại** <sup>3</sup>

- **players, tanks** → core data người chơi. <sup>4</sup>
- **decorations, artifacts** (+ mapping tables) → hệ thống Garage.
- **quests, player\_quests** → quest system.
- **purchases** → shop & history.
- **matches, match\_players** → lịch sử trận đấu & leaderboard.