

[Tank War] User Profile Design

HỆ THỐNG THIẾT KẾ THÔNG TIN USER

Phiên bản: v1.2

Người tạo file:  phucth12 (phucth12)

Ngày tạo file: 01 - 07 - 2025

| Phiên bản | Ngày | Mô tả | Người viết | Người review | Duyệt? |
|-----------|----------------|---|--|--------------|--------------------------|
| v1.0 | 18 - 07 - 2025 | Hoàn thành file |  phucth12 | | <input type="checkbox"/> |
| v1.1 | 22 - 07 - 2025 | Cập nhật các thành phần trong user profile (RollID, PlayerName) + Thêm đvị tiền tệ Gold/Diamond + Xoá phần password |  phucth12 | | <input type="checkbox"/> |
| v1.2 | 19 - 09 - 2025 | Format lại file |  phucth12 | | <input type="checkbox"/> |

1. Mục đích thiết kế

Liệt kê rõ ràng các thông tin của user cần có.

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:

- Những thông số sau đều có thể được tham khảo bởi user chính.
- Những thông số phải có định dạng rõ ràng.
- Có sự tương tác giữa các người chơi khác nhau để xây dựng tính cộng đồng.

2. Mục tiêu tài liệu

Document này được lập để giúp đội Dev có danh sách hoàn chỉnh liệt kê các thành phần cần có trong 1 user profile.

3. Tổng quan tài liệu

4. Thành phần của user profile

5. Cách tương tác với user profile

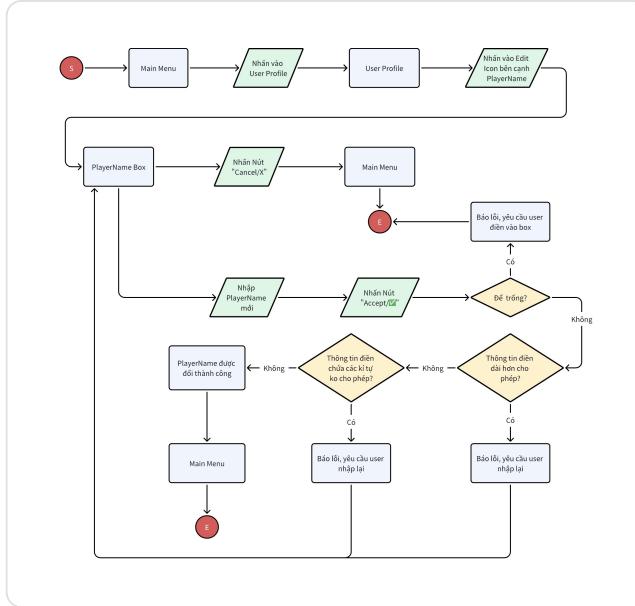
6. Rủi ro

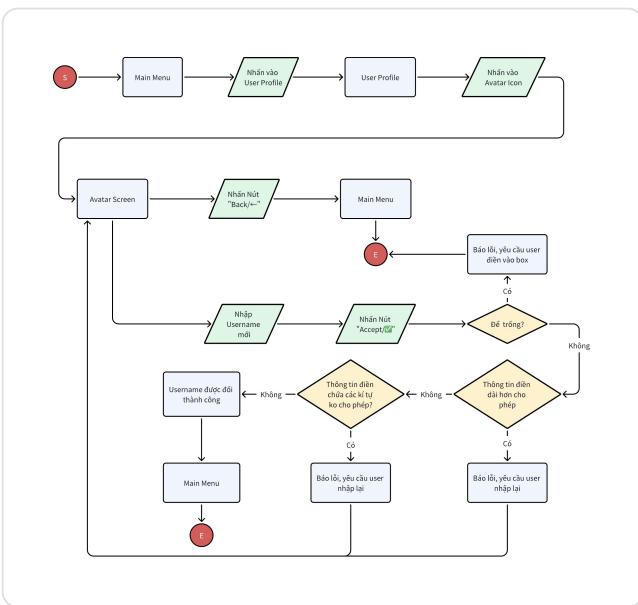
4. Thành phần của user profile

| Thành phần | Định dạng | Mục đích | Giá trị mặc định | Limit value | Note |
|------------|------------------|--|------------------|---|--|
| RoleID | Chuỗi số | Định danh của player Cho phép kết bạn với các user khác qua thành phần này | | 7 kí tự | RoleID của người chơi không thể trùng nhau |
| PlayerName | Chuỗi kí tự | Nickname của player Dùng để hiển thị tên cá nhân của mình cho các người chơi còn lại trong game | | 12 kí tự Sử dụng các kí tự trong bảng chữ cái tiếng Anh & các chữ số 0-9 | PlayerName của người chơi có thể trùng nhau |
| Avatar | Hình ảnh | Hình đại diện của player Dùng để hiển thị hình cá nhân cho các người chơi còn lại trong game | | 200Kb 300x300 pixels | |
| Rank (ELO) | Số và biểu tượng | Cấp hạng của 1 player Thể hiện trình độ chơi của player đó, trình bày dùng biểu tượng và số hạng chính xác bên cạnh | 1000 | 500 - ∞ | Tham khảo: [TANK WAR] - ELO & RANK SYSTEM DESIGN |

| | | | | |
|-------------|----------------------|--|---|---|
| Gold | Số | Đơn vị tiền tệ thông dụng của người chơi. Được để trao đổi vật liệu và phần thưởng. | θ | |
| Diamond | Số | Đơn vị tiền tệ cao cấp của người chơi. Được để trao đổi vật liệu và phần thưởng. | θ | |
| Trophy Road | Chuỗi kí tự và model | Kinh nghiệm player nhận được Cung cấp phần thưởng cho các players mỗi khi họ đạt được cấp bậc nhất định | | Tham khảo: <Thêm file design của TR vào> |

5. Cách tương tác với user profile

| Thành phần | Cách tương tác | Có thể hiển thị cho player khác không? | Notes |
|------------|--|--|-------|
| PlayerName |  <p>Flowchart titled "Changing Username": 1. Start at Main Menu → Nhấn vào User Profile → User Profile → Nhấn vào Edit icon bên cạnh PlayerName. 2. Go to PlayerName Box → Nhấn Nút "Cancel(X)" → Main Menu. 3. Go to PlayerName Box → Nhập PlayerName mới → Nhấn Nút "Accept(✓)" → Decision: Nếu tên đã tồn tại → Báo lỗi, yêu cầu user nhập lại → PlayerName đã thành công → Main Menu. 4. Decision: Nếu tên chưa tồn tại → Báo lỗi, yêu cầu user nhập lại → PlayerName đã thành công → Main Menu. 5. Decision: Nếu tên quá dài → Báo lỗi, yêu cầu user nhập lại → PlayerName đã thành công → Main Menu.</p> | ✓ | |
| Avatar | | ✓ | |



Changing Avatar

| | | |
|--------------|-------------------------------------|--|
| Rank (ELO) | <input checked="" type="checkbox"/> | Rank hiển thị dưới dạng biểu tượng & giàu chỉ số chính xác với tất cả user |
| Trophy Road | <input type="checkbox"/> | Người chơi khác chỉ thấy được số lvl user nhận được |
| Gold/Diamond | <input type="checkbox"/> | |

6. Rủi ro

Có 1 vài trường hợp cần cân nhắc khi thiết lập các hệ thống như:

- Player sử dụng từ ngữ tục tĩu khi điền vào phần **PlayerName**.