

[Asset, UI] [Tank War] Tank Selection Screen Design (Cơ chế chọn tank)

THÔNG TIN CƠ CHẾ CHỌN TANK

Version: v1.1

Người viết:

P

phuchth12

 (phuchth12)

Ngày tạo: 28 - 07 - 2025

| Phiên bản | Ngày | Mô tả | Người viết | Người review | Duyệt? |
|-----------|----------------|-----------------|---|--------------|--------------------------|
| v1.0 | 04 - 08 - 2025 | Tạo file | <div><div>P</div><div>phuchth12</div></div> | | <input type="checkbox"/> |
| v1.1 | 17 - 09 - 2025 | Format lại file | <div><div>P</div><div>phuchth12</div></div> | | <input type="checkbox"/> |

1. Mục đích thiết kế

Xác định với người chơi những gì họ có thể làm trong giai đoạn chuẩn bị chiến đấu.

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:

- Giữ công bằng giữa 2 đội chơi khi chọn tank.
- Người chơi cảm thấy giai đoạn chọn tank diễn ra phù hợp và không lâu.

2. Mục tiêu tài liệu

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về các yếu tố trong màn hình chọn tank.

3. Tổng quan tài liệu

4. Thành phần1
5. Tương tác
- a. Tương tác với các thành phần
- b. Các cách tương tác khác
6. Notes2

4. Thành phần3

| Tên thành phần | Mục đích | Design Note |
|--------------------------|--|--|
| Thời gian | <p>Hiển thị thời gian cho phép ở trong màn hình chọn tank và thời gian chuẩn bị để vào trận</p> <p>Khi hết thời gian chọn, players và những tanks họ chọn được đưa vào trong map</p> <ul style="list-style-type: none">Thời gian chọn tank: 15sGET READY!: 5s | |
| Danh sách tank | Liệt kê các loại tank | <p>Tank được sắp xếp theo class</p> <p>Sẽ được ẩn đi sau khi hết thời gian chọn tank (15s)</p> |
| Danh sách 2 đội chơi | <p>Các người chơi được chia thành 2 đội.</p> <p>Danh sách này cho thấy người chơi với mình sẽ là ai và sẽ chọn tank gì</p> | <p>Vị trí 2 team sẽ được sắp sẵn là:</p> <ul style="list-style-type: none">ATK: TráiDEF: Phải <p>Hiển thị tên, avatar của player, tên tank và model 3D tank họ chọn</p> |
| Nhiệm vụ | <p>Giúp người chơi (mới) hiểu mục tiêu chơi của team mình</p> <p>Được hiện ra sau khi mọi người hoàn thành giai đoạn chọn tank</p> | <p>Thời gian hiển thị nhiệm vụ là 5s</p> |
| Nút khoá tank | Chặn người chơi đổi tank sau khi được bật | Nằm trong hoặc gần danh sách tank |

5. Tương tác¹

a. Tương tác với các thành phần²

| Tên thành phần | Cách tương tác ³ |
|----------------------|---|
| Thời gian chọn tank | Quan sát |
| Danh sách tank | Nhấn vào các ô tank để chọn loại tank muốn chơi, tank không chọn được sẽ bị xám/đen đi. Sẽ ẩn đi sau khi hết thời gian chọn tank |
| 2 hàng đội chơi | Quan sát xem các tank đã được chọn là gì để có thể lên chiến thuật |
| Nhiệm vụ | Đọc nhiệm vụ Thời gian: 5s |
| <i>Nút khoá tank</i> | <i>Nằm trong hoặc gần danh sách tank, nhấn vào icon để khoá lựa chọn tank của mình</i> |

b. Các cách tương tác khác⁴

| Case | Behaviour/Solution ⁵ |
|---------------------------|--|
| Khi player thoát app | Nếu thời gian chưa hết, vẫn cho phép player ở trong trận khi quay lại |
| Khi player chưa chọn tank | Mặc định mỗi player chọn tank ở đầu danh sách tank khi bắt đầu screen chọn |

6. Notes⁶