

# [Tank War] User Profile Design<sup>1</sup>

## HỆ THỐNG THIẾT KẾ THÔNG TIN USER<sup>2</sup>

Phiên bản: v1.2<sup>3</sup>  
Người tạo file:  phucth12 (phucth12)  
Ngày tạo file: 01 - 07 - 2025

| Phiên bản | Ngày           | Mô tả   | Người viết   | Người review | Duyệt?                   |
|-----------|----------------|---|--|--------------|--------------------------|
| v1.0      | 18 - 07 - 2025 | Hoàn thành file   |  phucth12   |              | <input type="checkbox"/> |
| v1.1      | 22 - 07 - 2025 | Cập nhật các thành phần trong user profile (RollID, PlayerName) + Thêm đvị tiền tệ Gold/Diamond + Xoá phần password |  phucth12 |              | <input type="checkbox"/> |
| v1.2      | 19 - 09 - 2025 | Format lại file   |  phucth12 |              | <input type="checkbox"/> |

## 1. Mục đích thiết kế<sup>5</sup>

Liệt kê rõ ràng các thông tin của user cần có.<sup>6</sup>

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:<sup>7</sup>

- Những thông số sau đều có thể được tham khảo bởi user chính.<sup>8</sup>
- Những thông số phải có định dạng rõ ràng.
- Có sự tương tác giữa các người chơi khác nhau để xây dựng tính cộng đồng.

## 2. Mục tiêu tài liệu<sup>9</sup>

Document này được lập để giúp đội Dev có danh sách hoàn chỉnh liệt kê các thành phần cần có<sup>10</sup> trong 1 user profile.

### 3. Tổng quan tài liệu<sup>1</sup>

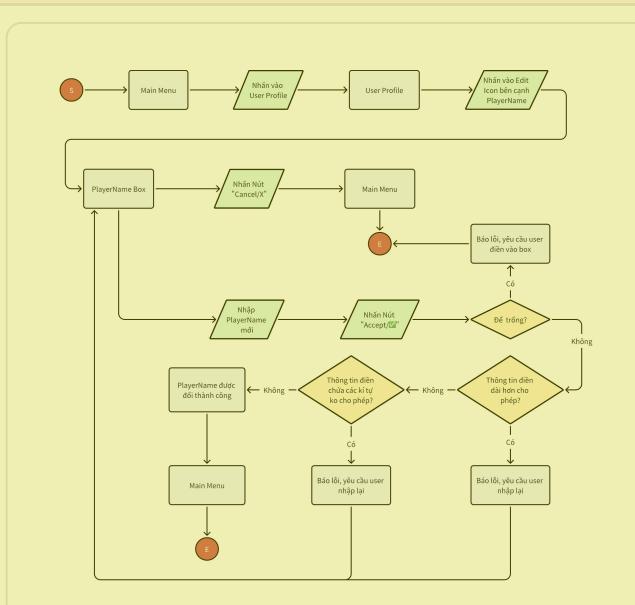
- 4. Thành phần của user profile<sup>2</sup>
- 5. Cách tương tác với user profile
- 6. Rủi ro

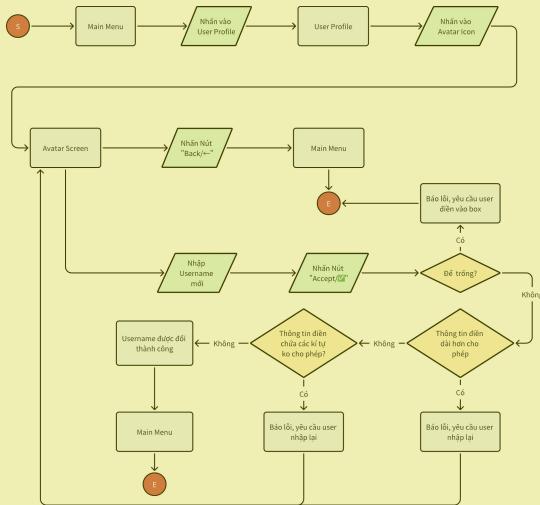
### 4. Thành phần của user profile<sup>3</sup>

| Thành phần | Định dạng        | Mục đích   | Giá trị mặc định | Limit value   | Note   |
|------------|------------------|--|------------------|---|--|
| RoleID     | Chuỗi số         | Định danh của player<br>Cho phép kết bạn với các user khác qua thành phần này  |                  | 7 kí tự   | RoleID của người chơi <b>không thể trùng nhau</b>                    |
| PlayerName | Chuỗi kí tự      | Nickname của player<br>Dùng để hiển thị tên cá nhân của mình cho các người chơi còn lại trong game                     |                  | 12 kí tự<br>Sử dụng các kí tự trong bảng chữ cái tiếng Anh & các chữ số 0-9 | PlayerName của người chơi <b>có thể trùng nhau</b>                   |
| Avatar     | Hình ảnh         | Hình đại diện của player<br>Dùng để hiển thị hình cá nhân cho các người chơi còn lại trong game                        |                  | 200Kb<br>300x300 pixels   |  |
| Rank (ELO) | Số và biểu tượng | Cấp hạng của 1 player<br>Thể hiện trình độ chơi của player đó, trình bày dùng biểu tượng và số hạng chính xác bên cạnh | 1000             | 500 - ∞   | Tham khảo: <a href="#">[TANK WAR] - ELO &amp; RANK SYSTEM DESIGN</a> |

|             |                      |  |   |   |   |
|-------------|----------------------|--|---|---|---|
| Gold        | Số                   | Đơn vị tiền tệ thông dụng của người chơi.<br>Được để trao đổi vật liệu và phần thưởng.                     | θ |   | 1 |
| Diamond     | Số                   | Đơn vị tiền tệ cao cấp của người chơi.<br>Được để trao đổi vật liệu và phần thưởng.                        | θ |   |   |
| Trophy Road | Chuỗi ký tự và model | Kinh nghiệm player nhận được<br>Cung cấp phần thưởng cho các players mỗi khi họ đạt được cấp bậc nhất định |   | Tham khảo:<br><Thêm file design của TR vào> |   |

## 5. Cách tương tác với user profile<sup>2</sup>

| Thành phần | Cách tương tác  | Có thể hiển thị cho player khác không? | Notes |
|------------|---|--|-------|
| PlayerName |  <p>Flowchart titled "Changing Username":<br/>     1. Main Menu → Nhấn vào User Profile → User Profile → Nhấn vào Edit Icon bên cạnh PlayerName<br/>     2. PlayerName Box → Nhấn Nút "Cancel/X" → Main Menu<br/>     3. PlayerName Box → Nhập PlayerName mới → Nhấn Nút "Accept/V" → Bé trống? (Decision):<br/>         - Có: Báo lỗi, yêu cầu user nhập vào box<br/>         - Không: PlayerName được đổi thành công → Main Menu<br/>     4. PlayerName Box → Nhập PlayerName mới → Nhấn Nút "Accept/V" → Bé trống? (Decision):<br/>         - Có: Báo lỗi, yêu cầu user nhập lại<br/>         - Không: Thông tin điện chứa các kí tự không cho phép? (Decision):<br/>             - Có: Báo lỗi, yêu cầu user nhập lại<br/>             - Không: Thông tin điện dài hơn cho phép? (Decision):<br/>                 - Có: Báo lỗi, yêu cầu user nhập lại<br/>                 - Không: PlayerName được đổi thành công → Main Menu<br/>     5. Báo lỗi, yêu cầu user nhập lại (loop back to step 4)   </p> <p>Changing Username</p> | ✓                                      |       |
| Avatar     |   | ✓                                      |       |



Changing Avatar

|                  |  |
|------------------|--|
| Rank<br>(ELO)    | <input checked="" type="checkbox"/> Rank hiển thị dưới dạng biểu tượng & giấu chỉ số chính xác với tất cả user |
| Trophy<br>Road   | Người chơi khác chỉ thấy được số lvl user nhận được  |
| Gold/Dia<br>mond |  |

## 6. Rủi ro<sup>2</sup>

Có 1 vài trường hợp cần cân nhắc khi thiết lập các hệ thống như:<sup>3</sup>

- Player sử dụng từ ngữ tục tĩu khi điền vào phần **PlayerName**.<sup>4</sup>