

[Tank War] User Profile Design¹

HỆ THỐNG THIẾT KẾ THÔNG TIN USER²

Phiên bản: v1.2³

Người tạo file:

P

phuc^{th12} (phuc^{th12})

Ngày tạo file: 01 - 07 - 2025

| Phiên bản | Ngày | Mô tả | Người viết | Người review | Duyệt t? |
|-----------|----------------|---|--|--------------|--------------------------|
| v1.0 | 18 - 07 - 2025 | Hoàn thành file | <div><div>P</div>phuc^{th12}</div> | | <input type="checkbox"/> |
| v1.1 | 22 - 07 - 2025 | Cập nhật các thành phần trong user profile (RollID, PlayerName) + Thêm đvị tiền tệ Gold/Diamond + Xoá phần password | <div><div>P</div>phuc^{th12}</div> | | <input type="checkbox"/> |
| v1.2 | 19 - 09 - 2025 | Format lại file | <div><div>P</div>phuc^{th12}</div> | | <input type="checkbox"/> |

1. Mục đích thiết kế⁵

Liệt kê rõ ràng các thông tin của user cần có.⁶

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:⁷

- Những thông số sau đều có thể được tham khảo bởi user chính.⁸
- Những thông số phải có định dạng rõ ràng.
- Có sự tương tác giữa các người chơi khác nhau để xây dựng tính cộng đồng.

2. Mục tiêu tài liệu⁹

Document này được lập để giúp đội Dev có danh sách hoàn chỉnh liệt kê các thành phần cần có trong 1 user profile.¹⁰

3. Tổng quan tài liệu¹

4. Thành phần của user profile²
5. Cách tương tác với user profile
6. Rủi ro

4. Thành phần của user profile³

| Thành phần | Định dạng | Mục đích | Giá trị mặc định | Limit value | Note |
|------------|------------------|--|------------------|---|--|
| RoleID | Chuỗi số | Định danh của player Cho phép kết bạn với các user khác qua thành phần này | | 7 kí tự | RoleID của người chơi không thể trùng nhau |
| PlayerName | Chuỗi kí tự | Nickname của player Dùng để hiển thị tên cá nhân của mình cho các người chơi còn lại trong game | | 12 kí tự Sử dụng các kí tự trong bảng chữ cái tiếng Anh & các chữ số 0-9 | PlayerName của người chơi có thể trùng nhau |
| Avatar | Hình ảnh | Hình đại diện của player Dùng để hiển thị hình cá nhân cho các người chơi còn lại trong game | | 200Kb 300x300 pixels | |
| Rank (ELO) | Số và biểu tượng | Cấp hạng của 1 player Thể hiện trình độ chơi của player đó, trình bày dùng biểu tượng và số hạng chính xác bên cạnh | 1000 | 500 - ∞ | Tham khảo: [TANK WAR] - ELO & RANK SYSTEM DESIGN |

1

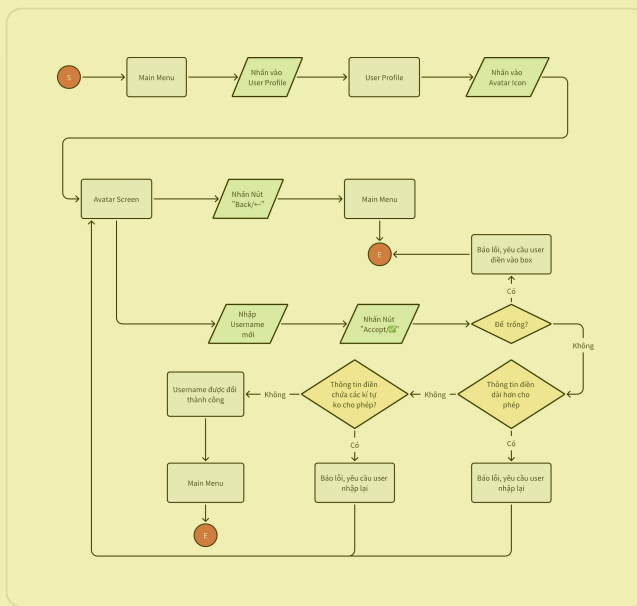
| | | | | | |
|-------------|----------------------|--|---|--|---|
| Gold | Số | Đơn vị tiền tệ thông dụng của người chơi. Đùng để trao đổi vật liệu và phần thưởng. | 0 | | |
| Diamond | Số | Đơn vị tiền tệ cao cấp của người chơi. Đùng để trao đổi vật liệu và phần thưởng. | 0 | | |
| Trophy Road | Chuỗi kí tự và model | Kinh nghiệm player nhận được Cung cấp phần thưởng cho các players mỗi khi họ đạt được cấp bậc nhất định | | | Tham khảo: <Thêm file design của TR vào> |

2

5. Cách tương tác với user profile

3

| Thành phần | Cách tương tác | Có thể hiển thị cho player khác không? | Notes |
|---------------|---|--|-------|
| PlayerName me | <pre>graph TD Start((1)) --> MainMenu[Main Menu] MainMenu --> ClickUserProfile[/Nhấn vào User Profile/] ClickUserProfile --> UserProfile[User Profile] UserProfile --> ClickEditIcon[/Nhấn vào Edit icon bên cạnh PlayerName/] ClickEditIcon --> PlayerNameBox[PlayerName Box] PlayerNameBox --> ClickCancel[/Nhấn nút "Cancel"/] ClickCancel --> MainMenu PlayerNameBox --> ClickEnter[/Nhập PlayerName mới/] ClickEnter --> ClickAccept[/Nhấn nút "Accept"/] ClickAccept --> IsEmpty{Để trống?} IsEmpty -- Có --> PromptUser1[Bảo lỗi, yêu cầu user điền vào box] PromptUser1 --> ClickEnter IsEmpty -- Không --> IsOldName{Thông tin điểm cũ hơn cho phép?} IsOldName -- Có --> PromptUser2[Bảo lỗi, yêu cầu user nhập lại] PromptUser2 --> ClickEnter IsOldName -- Không --> IsNewName{Thông tin điểm mới cho phép?} IsNewName -- Có --> PromptUser3[Bảo lỗi, yêu cầu user nhập lại] PromptUser3 --> ClickEnter IsNewName -- Không --> Success[PlayerName được đổi thành công] Success --> MainMenu MainMenu --> End((2))</pre> <p>Changing Username</p> | <div>✓</div> | |
| Avatar | | <div>✓</div> | |



Changing Avatar

| | | | |
|---------------|--|---|--|
| Rank (ELO) | | ✓ | Rank hiển thị dưới dạng biểu tượng & giấu chỉ số chính xác với tất cả user |
| Trophy Road | | | Người chơi khác chỉ thấy được số lvl user nhận được |
| Gold/Diamond | | | |

6. Rủi ro²

Có 1 vài trường hợp cần cân nhắc khi thiết lập các hệ thống như:³

- Player sử dụng từ ngữ tục tĩu khi điền vào phần **PlayerName**.⁴