

# [Asset, UI] [Tank War] Reward Screen Design<sup>1</sup>

## THÔNG TIN MÀN HÌNH NHẬN THƯỞNG<sup>2</sup>

Version: v1.1 <sup>3</sup>
Người viết:  phucth12 (phucth12)
Ngày tạo: 06 - 08 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt?
v1.0	06 - 08 - 2025	Tạo file	 phucth12		<input type="checkbox"/>
v1.1	17 - 09 - 2025	Format lại file	 phucth12		<input type="checkbox"/>

## 1. Mục đích thiết kế<sup>5</sup>

Xác định những gì người chơi có thể tương tác được trong màn hình nhận thưởng của game.<sup>6</sup>

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:<sup>7</sup>

- Người chơi đọc được các tất cả các phần thưởng nhận được.<sup>8</sup>
- Phần thưởng nhận được nên hấp dẫn đủ để thu hút người chơi tiếp tục chơi.

## 2. Mục tiêu tài liệu<sup>9</sup>

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về các yếu tố trong màn hình<sup>10</sup> phần thưởng.

## 3. Tổng quan tài liệu<sup>11</sup>

4. Thành phần	1
5. Tương tác	
a. Tương tác với các thành phần	
b. Các cách tương tác khác	

6. Notes 2

## 4. Thành phần<sup>3</sup>

Tên thành phần	Mục đích	Note
Thông tin phần thưởng	<p>Hiển thị phần, bao gồm:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ELO</li> <li>• Vàng</li> <li>• <i>(Sẽ được thêm sau)</i></li> </ul>	Tham khảo file: <b>*Điền file economy vào đây*</b>
Nút "Collect"	Chuyển người chơi về lại màn hình chính	
Nút "Double"	Cho người chơi xem quảng cáo để nhận gấp đôi phần thưởng	Chưa áp dụng

Note: Thành phần màu xám sẽ được thêm sau <sup>5</sup>

## 5. Tương tác<sup>6</sup>

### a. Tương tác với các thành phần<sup>7</sup>

Tên thành phần	Cách tương tác
Nút "Collect"	Khi nhấn, phần thưởng được đưa vào tài khoản và người chơi chuyển về màn hình chính
Nút "Double"	<p>Khi nhấn, hiển thị quảng cáo</p> <p>Sau khi quảng cáo chạy xong, người chơi quay lại màn hình nhận thưởng với phần thưởng x2</p>

Note: Những thành phần tô xám sẽ được thêm sau

## b. Các cách tương tác khác <sup>1</sup>

Case	Behaviour/Solution	Note <sup>2</sup>
Nhấn nút quay lại trên điện thoại	Nhảy sang màn hình tiếp theo (Màn hình chính)	<i>Optional</i>

## 6. Notes <sup>3</sup>