

[Progression Module] [Tank War]¹

Onboarding Design (Chưa xong)

THÔNG TIN THIẾT KẾ ONBOARDING²

Version: v0.1	³
Người viết:  phucth12 (phucth12)	
Ngày tạo: 19 - 08 - 2025	

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt?
v0.1	19 - 08 - 2025	Tạo file	 phucth12		<input type="checkbox"/>

1. Mục đích thiết kế⁵

Viết kịch bản Onboarding giúp người chơi mới làm quen với game và hiểu rõ các thao tác cơ bản⁶ trong game.

2. Mục tiêu thiết kế⁷

- Giới thiệu đầy đủ các chức năng chơi cơ bản của Tank Wars như tìm trận (Sẽ được cập nhật).
- Tạo cảm giác thoải mái và mong muốn chơi thêm từ người chơi.

3. Mục tiêu & tổng quan tài liệu⁹

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về quá trình Onboarding của¹⁰ game.

4. Journey ¹

a. First open app ²

b. Tutorial

5. Notes ³

4. Journey ⁴

Quá trình onboarding của user mới sẽ bao gồm 3 giai đoạn: ⁵

- First open app ⁶
- Tutorial
- Finish

a. First open app ⁷

Khi mở app, qua 1 đoạn loading xong, người chơi phép đặt username của mình. ⁸

Xong, người chơi vào main menu, có chỉ dẫn người chơi nhấn **Find Match** với gamemode để ⁹ sẵn là **Tutorial**.

Sau khi hoàn thành thao tác, người chơi sẽ sang bước tutorial. ¹⁰

b. Tutorial ¹¹

5. Notes ¹²

Tất cả chỉ số và đơn vị đều được quy đổi theo chuẩn **Unity**: ¹³

- 1 unit Unity = 1 mét ¹⁴