

[Asset, UI] [Tank War] Tank Selection Screen¹ Design (Cơ chế chọn tank)

THÔNG TIN CƠ CHẾ CHỌN TANK²

Version: v1.1 ³
Người viết:  phucth12 (phucth12)
Ngày tạo: 28 - 07 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt?
v1.0	04 - 08 - 2025	Tạo file	 phucth12		<input type="checkbox"/>
v1.1	17 - 09 - 2025	Format lại file	 phucth12		<input type="checkbox"/>

1. Mục đích thiết kế⁵

Xác định với người chơi những gì họ có thể làm trong giai đoạn chuẩn bị chiến đấu.⁶

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:⁷

- Giữ công bằng giữa 2 đội chơi khi chọn tank.⁸
- Người chơi cảm thấy giai đoạn chọn tank diễn ra phù hợp và không lâu.

2. Mục tiêu tài liệu⁹

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về các yếu tố trong màn hình¹⁰ chọn tank.

3. Tổng quan tài liệu¹¹

4. Thành phần 1
5. Tương tác
- a. Tương tác với các thành phần
 - b. Các cách tương tác khác

6. Notes 2

4. Thành phần 3

Tên thành phần	Mục đích	Design Note
Thời gian	<p>Hiển thị thời gian cho phép ở trong màn hình chọn tank và thời gian chuẩn bị để vào trận</p> <p>Khi hết thời gian chọn, players và những tanks họ chọn được đưa vào trong map</p> <ul style="list-style-type: none"> • Thời gian chọn tank: 15s • GET READY!: 5s 	
Danh sách tank	<p>Liệt kê các loại tank</p>	<p>Tank được sắp xếp theo class</p> <p>Sẽ được ẩn đi sau khi hết thời gian chọn tank (15s)</p>
Danh sách 2 đội chơi	<p>Các người chơi được chia thành 2 đội.</p> <p>Danh sách này cho thấy người chơi với mình sẽ là ai và sẽ chọn tank gì</p>	<p>Vị trí 2 team sẽ được sắp sẵn là:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ATK: Trái • DEF: Phải <p>Hiển thị tên, avatar của player, tên tank và model 3D tank họ chọn</p>
Nhiệm vụ	<p>Giúp người chơi (mới) hiểu mục tiêu chơi của team mình</p> <p>Được hiện ra sau khi mọi người hoàn thành giai đoạn chọn tank</p>	<p>Thời gian hiển thị nhiệm vụ là 5s</p>
Nút khoá tank	<p><i>Chặn người chơi đổi tank sau khi được bật</i></p>	<p><i>Nằm trong hoặc gần danh sách tank</i></p>

5. Tương tác¹

a. Tương tác với các thành phần²

Tên thành phần	Cách tương tác	³
Thời gian chọn tank	Quan sát	
Danh sách tank	Nhấn vào các ô tank để chọn loại tank muốn chơi, tank không chọn được sẽ bị xám/đen đi. Sẽ ẩn đi sau khi hết thời gian chọn tank	
2 hàng đội chơi	Quan sát xem các tank đã được chọn là gì để có thể lên chiến thuật	
Nhiệm vụ	Đọc nhiệm vụ Thời gian: 5s	
Nút khoá tank	<i>Nằm trong hoặc gần danh sách tank, nhấn vào icon để khoá lựa chọn tank của mình</i>	

b. Các cách tương tác khác⁴

Case	Behaviour/Solution	⁵
Khi player thoát app	Nếu thời gian chưa hết, vẫn cho phép player ở trong trận khi quay lại	
Khi player chưa chọn tank	Mặc định mỗi player chọn tank ở đầu danh sách tank khi bắt đầu screen chọn	

6. Notes⁶