

# [Progression Module] [Tank War]

## Onboarding Design (Chưa xong)

### THÔNG TIN THIẾT KẾ ONBOARDING

Version: v0.1

Người viết: P phucth12 (phuc

Ngày tạo: 19 - 08 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt t?
v0.1	19 - 08 - 2025	Tạo file	<span>P phuc</span> th12		<input type="checkbox"/>

### 1. Mục đích thiết kế

Viết kịch bản Onboarding giúp người chơi mới làm quen với game và hiểu rõ các thao tác cơ bản trong game.

### 2. Mục tiêu thiết kế

- Giới thiệu đầy đủ các chức năng chơi cơ bản của Tank Wars như tìm trận (Sẽ được cập nhật).
- Tạo cảm giác thoải mái và mong muốn chơi thêm từ người chơi.

### 3. Mục tiêu & tổng quan tài liệu

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về quá trình Onboarding của game.

#### 4. Journey

a. First open app

b. Tutorial

#### 5. Notes

## 4. Journey

Quá trình onboarding của user mới sẽ bao gồm 3 giai đoạn:

- First open app
- Tutorial
- Finish

### a. First open app

Khi mở app, qua 1 đoạn loading xong, người chơi phép đặt username của mình.

Xong, người chơi vào main menu, có chỉ dẫn người chơi nhấn **Find Match** với gamemode để sẵn là **Tutorial**.

Sau khi hoàn thành thao tác, người chơi sẽ sang bước tutorial.

### b. Tutorial

## 5. Notes

Tất cả chỉ số và đơn vị đều được quy đổi theo chuẩn **Unity**:

- 1 unit Unity = 1 mét