

# [Asset, UI] [Tank War] Main Screen Design<sup>1</sup>

## THÔNG TIN MÀN HÌNH CHÍNH<sup>2</sup>

Version: v1.1<sup>3</sup>

Người viết: 

P

phuchth12 (phuchth12)

Ngày tạo: 05 - 08 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt t? <sup>4</sup>
v1.0	05 - 08 - 2025	Tạo file	<div><div>P</div>phuchth12</div>		<input type="checkbox"/>
v1.1	17 - 09 - 2025	Format lại file	<div><div>P</div>phuchth12</div>		<input type="checkbox"/>

## 1. Mục đích thiết kế<sup>5</sup>

Xác định những gì người chơi có thể tương tác được trong màn hình chính của game.<sup>6</sup>

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:<sup>7</sup>

- Người chơi thấy thông tin các chức năng có trên màn hình chính được truyền tải rõ ràng.<sup>8</sup>
- Người chơi không bị quá choáng ngợp thông tin.

## 2. Mục tiêu tài liệu<sup>9</sup>

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về các yếu tố trong màn hình chính.<sup>10</sup>

## 3. Tổng quan tài liệu<sup>11</sup>

4. Thành phần <sup>1</sup>

5. Tương tác

6. Notes

## 4. Thành phần <sup>2</sup>

Tên thành phần	Mục đích	Design Note
Player info	Hiển thị thông tin chung của người chơi, bao gồm: <ul style="list-style-type: none"><li>Username</li><li>Avatar</li><li>ELO icon</li><li>ELO bar</li></ul>	
Find Match (Bắt đầu trận)	Cho phép người chơi tìm và bắt đầu trận đấu	
Tank showcase (Model tank chính)	Showcase model tank 3D người chơi chọn để showcase	Cần xác định là cho phép đổi tank ở đâu? Không thì tank có thay đổi dựa vào số lần sử dụng ko?
Mode + Tên mode	Hiển thị giao diện chọn mode chơi	
Garage (Chỉnh sửa tank)	Chuyển người chơi đến giao diện garage (Sẽ liên kết với file <i>Garage Document</i> sau)	Hiển thị nhưng chưa có nội dung
Currency (Danh sách tiền tệ)	Liệt kê các đơn vị tiền tệ quan trọng của game	Hiển thị nhưng chưa áp dụng
Settings	Hiện giao diện setting	Hiển thị nhưng chưa có nội dung
Daily (Nhiệm vụ hằng ngày)	Hiện giao diện nhiệm vụ hằng ngày	Hiển thị nhưng chưa có nội dung
Giao diện Garage	Cho phép người chơi thay đổi diện mạo của tank	Thông tin về Garage nằm trong file: * điền link file vào đây*

1

Giao diện User Profile	Cho phép người chơi thay đổi avatar, username và thành tích đạt được	Chưa có nội dung
Giao diện Settings	Cho phép người chơi thay đổi thông số của game, bao gồm: <ul style="list-style-type: none"><li>(Danh sách sẽ được cập nhật sau này)</li></ul>	Chưa có nội dung
Add player (Thêm người chơi)	Cho phép thêm người chơi khác vào party của mình	

Note: Những thành phần tô xám sẽ được thêm sau

2

5. Tương tác

3

4

Tên thành phần	Cách tương tác	Notes
Player info	<del>Nhấn vào vùng Player Info để hiện ra giao diện User Profile</del>	
Find Match (Bắt đầu trận đấu)	Khi nhấn sẽ chuyển sang "Finding" và hiển thị số người tham gia được vào phòng. Sau khi có đủ thì bắt đầu trận đấu	
Garage (Chỉnh sửa tank)	Nhấn vào nút Garage để hiện ra giao diện	
Tank showcase (Model tank chính)	Hiện tại chỉ cho phép quan sát	
Mode	Nhấn vào nút mode để hiện giao diện mode	<a href="#">[Asset, UI] [Tank War] Mode Selection Design</a>
Settings	Nhấn vào nút Settings để hiện ra giao diện Settings	
Daily (Nhiệm vụ hằng ngày)	Hiện giao diện nhiệm vụ hằng ngày khi nhấn vào nút	
Add player (Thêm người chơi)	-	

Note: Những thành phần tô xám sẽ được thêm sau

5

## 6. Notes<sup>1</sup>

*\*\*Những functions khác như Shop, Events, Mode, Mission, v.v., sẽ được thêm vào và hoàn thiện sau*<sup>2</sup>