

# [Asset, UI] [Tank War] Result Screen Design<sup>1</sup>

## THÔNG TIN MÀN HÌNH KẾT QUẢ TRẬN ĐẤU<sup>2</sup>

Version: v1.1<sup>3</sup>

Người viết: 

P

phuchth12 (phuchth12)

Ngày tạo: 06 - 08 - 2025

Phiên bản	Ngày	Mô tả	Người viết	Người review	Duyệt t?
v1.0	06 - 08 - 2025	Tạo file	<div><div>P</div>phuchth12</div>		<input type="checkbox"/>
v1.1	17 - 09 - 2025	Format lại file	<div><div>P</div>phuchth12</div>		<input type="checkbox"/>

## 1. Mục đích thiết kế<sup>5</sup>

Xác định những gì người chơi có thể tương tác được trong màn hình kết quả trận đấu của game.<sup>6</sup>

Đảm bảo thiết kế có những đặc điểm sau:<sup>7</sup>

- Người chơi đọc được các thông tin quan trọng.<sup>8</sup>
- Người chơi hiểu được nhiệm vụ của các thành phần.

## 2. Mục tiêu tài liệu<sup>9</sup>

Tài liệu được dùng để giúp đội Art & Dev hình dung rõ ràng hơn về các yếu tố trong màn hình kết quả trận.<sup>10</sup>

## 3. Tổng quan tài liệu<sup>11</sup>

4. Thành phần<sup>1</sup>
5. Tương tác
- a. Tương tác với các thành phần
- b. Các cách tương tác khác

6. Notes<sup>2</sup>

4. Thành phần<sup>3</sup>

Tên thành phần	Mục đích	Note
Thông tin trận đấu	Hiển thị thông tin sau trận, bao gồm: <ul style="list-style-type: none"><li>Danh sách các người chơi</li><li>Tổng số kill của 2 team</li><li>K/D cá nhân</li><li>Người chơi được MVP</li></ul>	Người được nhiều kill nhất sẽ được MVP
Nút "Collect Rewards"	Chuyển người chơi tới màn hình nhận thưởng	

5. Tương tác<sup>5</sup>

a. Tương tác với các thành phần<sup>6</sup>

Tên thành phần	Cách tương tác
Nút "Collect Rewards"	Chuyển người chơi tới màn hình nhận thưởng

Note: Những thành phần tô xám sẽ được thêm sau<sup>8</sup>

b. Các cách tương tác khác<sup>9</sup>

Case	Behaviour/Solution	Note

Nhấn nút quay lại trên điện thoại	Nhảy sang màn hình tiếp theo (Màn hình nhận thưởng)	<i>Optional</i>
-----------------------------------	---	-----------------

1

## 6. Notes<sup>2</sup>

*\*\*Những functions khác như Shop, Events, Mode, Mission, v.v., sẽ được thêm vào và hoàn thiện sau*

3