KIM JAEUNG (김재웅)

jaewoongkim95@gmail.com

https://github.com/jaeungkim

https://linkedin.com/in/jaeungkim0526/

INTRODUCE

웹 서비스의 기획과 설계부터 개발, 배포 및 운영까지 전반적인 과정을 경험하며 4년간 꾸준히 성장해온 프론트엔드 개발자입니다.

성능 최적화와 효율적인 코드 설계를 통해 사용자 중심의 쾌적한 환경을 만드는 것을 중요하게 생각하며, 견고하고 유지보수하기 좋은 코드를 작성하기 위해 끊임없이 고민하고 노력하고 있습니다. 또한, 개발과정에서 발생하는 비효율적인 작업을 최소화하고, 핵심 문제를 빠르고 명확하게 해결하는 구조와 개발 방식을 고민하고 실천하고 있습니다. 애니메이션과 3D 그래픽 등 다양한 기술을 활용한 사용자 경험 개선에도 지속적으로 관심을 가지고 학습하며 적용하고 있습니다. 프론트엔드 개발 분야의 정점에 오르겠다는 목표를 가지고 끊임없이 학습하며 성장하고 있습니다.

캐나다 시민권자로 현재 F-4 재외동포 비자로 한국에 거주하며, 해외 기업에서의 근무 경험과 다양한 문화적 배경을 가진 동료들과 협업한 경험이 풍부합니다. 개인적으로도 커뮤니케이션의 중요성을 깊이 공감하며, 이를 통해 팀 내에서 더욱 효과적이고 유연한 업무 수행에 도움을 받고 있습니다.

EXPERIENCE

총 4년

2024.01 ~

1년 3개월

이에이트

잠실, 대한민국

플랫폼 개발팀 프론트엔드 개발자 | 주임 연구원

React | TypeScript | Recoil | Tanstack Query | Tailwind CSS | Storybook | Motion | WebRTC | Socket.io

- 사내 프론트엔드 팀을 위해 공통 템플릿 구축으로 초기 개발 환경 세팅 시간 단축
- 디자인 시스템 및 공통 컴포넌트 개발, Storybook을 통해 디자이너와 소통 및 개발 협업 효율 향상
- 네트워크 및 렌더링 최적화로 주요 제품의 초기 로딩 속도 약 80% 개선 (10초→2초)
- 대규모 데이터도 빠르고 가볍게 표시할 수 있도록 Virtualization을 활용하여 성능 향상

NDXPRO PMIS

- **간트 차트 (WBS 기반) 개발 및 성능 최적화**
  - 외부 라이브러리의 한계를 극복하고, 복잡한 프로젝트 관리 데이터를 직관적으로 시각화하기 위해 커스텀 간트 차트 아키텍처를 설계 및 구현
  - Task 의존관계(FS, SS, SF, FF)를 SVG Path 기반 로직으로 구현 → 좌표 계산 및 경로 최적화로 복잡한 프로젝트 환경에서도 높은 가독성과 성능 유지
  - BOM 트리 및 간트 바 차트의 드래그앤드롭 인터랙션을 통해 Task 순서, 계층 및 일정을 수정할 수 있는 기능 제공
  - Task 일정 및 구조 변경 기능에 Tanstac Query 기반 Optimistic UI 패턴 적용 → 드래그앤드롭 인터랙션 시 서버 응답 전 상태 선반영 및 실패 시 롤백 처리로 데이터 무결성과 UX 일관성 확보
  - 가상 스크롤링(Virtualization) 및 Lazy Loading을 적용하여 수천 개 Task 데이터의 렌더링 성능을 최적화하고, DOM 렌더링 성능 40% 개선
- **도면 관리 시스템 개발**
  - 폴더 및 파일을 트리 구조로 시각화하는 재귀 컴포넌트 아키텍처 설계 및 구현, 대용량 데이터 렌더링 최적화
  - 웹 기반 File Explorer 인터페이스 구현, 운영체제 수준의 다중 선택 및 단축키 지원
  - webkitdirectory와 비동기 업로드 처리로 폴더 단위 대량 문서 업로드 지원, 업로드 중 UI 반응성 유지 및 에러 핸들링 최적화
  - 도면 문서의 버전 관리 및 변경 이력 추적 시스템 설계, 파일 변경 내역과 리비전 관리로 프로젝트 변경 사항 관리
  - 다양한 확장자로 업로드된 파일의 미리보기 기능 개발

NDXPRO EPC

- **2D 도면 뷰어 및 마크업 기능 설계 및 구현**
  - SVG 기반 2D Viewer에 줌인/아웃 및 클릭 이벤트를 연동하여, 복잡한 도면 내 세부 영역을 탐색 가능하도록 기능 구현
  - 텍스트, 직선, 곡선 등의 마크업 도구 제공, 도면 편집 인터랙션 설계
  - 확대·축소 시에도 마크업 요소의 위치와 비율이 정확하게 유지되도록 SVG 좌표 변환 및 스케일 처리 로직 적용
  - 마크업 요소 생성,삭제 기능을 통해 도면 편집 프로세스를 최적화
- **사용자화 가능한 그리드 레이아웃 대시보드 설계 및 구현**
  - React Grid Layout 라이브러리를 커스터마이징하여 동적 대시보드 아키텍처를 주도적으로 설계 및 도입
  - iframe의 postMessage API를 활용하여 협력 업체와의 3D Viewer를 연동하고 원활한 데이터 통신 기능 구현

2023.07 ~ 2023.10

4개월

Flashee

밴쿠버, 캐나다

프론트엔드 개발자

React | Redux | Tailwind CSS | Supabase | Shopify Marketplaces | Shopify Payments | AWS | Fly.io

- 통합 의류 쇼핑 마켓플레이스(E-Commerce) 스타트업
- 첫 번째 개발자로 입사하여 사내에 필요한 모든 프론트엔드 서비스 기획/개발/배포/운영
- Shopify Marketplaces가 원활하게 통합된 정교한 E-Commerce 플랫폼 개발
- Supabase 및 서드파티(Instagram, TikTok 등) 로그인 키트를 통해 플랫폼 보안 및 사용자 접근성 향상
- Redux를 활용하여 효율적인 상태 관리 및 데이터 흐름 최적화로 애플리케이션의 반응 속도 및 성능 향상
- Shopify Payments를 사용한 결제 게이트웨이 통합, 카트 포기 감소 및 성공적인 거래 증가
- AWS 및 Fly.io 을 이용한 클라우드 환경 구축
- 신속한 온보딩 과정을 촉진하여 소프트 런칭 당일 초기 수익 창출에 기여

2022.07 ~ 2023.06

1년

iClinic Systems Inc.

밴쿠버, 캐나다

풀스택 개발자

Angular | Three.js | WebGL | GSAP | Motion | Node.js | Express.js | MongoDB | AWS | GitHub Actions

- 병원 및 클리닉 네트워크를 대상으로 하는 EMR(Electronic Medical Records) SaaS 스타트업
- WebGL 기술을 적극 활용하여 사내 마케팅 프로젝트 전체를 독자적으로 설계 및 구현, 현대적인 웹 경험 제공
- Framer Motion과 GSAP 기반의 인터랙션 및 애니메이션 구현으로 직관적이고 몰입감 있는 사용자 경험 제공
- 기술적 지식이 없는 경영진도 사용 가능한 사내 인력 및 근태 관리 어드민 포털 개발 및 운영, 효과적인 직원 관리 지원
- AWS 인프라 및 NoSQL 데이터베이스 모델링, 서버 구축 및 관리
- 전반적인 백엔드 구현, 인프라 구축, 이벤트 설계 및 RESTful API 개발
- 클라이언트 사용 가능한 CRUD API 구현
- 이벤트 구독 시 자동 이메일 발송 기능을 포함한 어드민 시스템 구축 (AWS SES, Node.js, Angular)
- NGINX를 이용한 인프라 구축 및 무중단 배포로 운영
- Google Analytics을 적용하여 서비스 사용자 데이터 분석
- GitHub Action을 기반으로 CI/CD 구성

2021.01 ~ 2022.05

1년 5개월

Catalx Management Ltd.

밴쿠버, 캐나다

프론트엔드 개발자

React | GraphQL | AWS

- 캐나다에 위치한 암호화폐 거래소 스타트업
- React 기반의 컴포넌트 아키텍처 설계 및 프론트엔드 생태계 구축으로 기업의 기술 기반 강화

- 다양한 외부 시스템을 성공적으로 통합, 고객이 신용카드를 이용해 암호화폐를 구입할수 있는 기능 구현
- Apollo로 REST API를 GraphQL로 마이그레이션, 앱 성능 개선
- 프론트엔드 최적화로 웹사이트 성능, 접근성, SEO 등 기존에 부족했던 부분들을 전반적으로 개선
- AWS Lambda@Edge와 Facebook Open Graph를 사용해 소셜 미디어용 URL 미리보기 기능 구현
- 디자이너 팀원들과 협력하여 전체적인 UI/UX 개선

OPEN SOURCE & PROJECT

React Gantt Chart

- 기존 Gantt 차트 솔루션들은 커스터마이징이 제한적이거나 유료 서비스가 많아, 직접 개발하게 된 오픈 소스 프로젝트입니다.
- 경량화와 확장성을 중심으로 설계하여, 개인 프로젝트부터 실무 환경까지 유연하게 활용할 수 있도록 구현했습니다.
- 현재 오픈 소스로 배포하여 지속적으로 개선하고 있으며, 커뮤니티 피드백을 반영해 기능을 확장하고 있습니다.

React | Vite | Zustand | Tailwind CSS | Shadcn/ui

Portfolio Website

- 제가 만든 프로젝트와 글을 한 곳에 정리한 개인 포트폴리오 웹사이트입니다.
- 다양한 애니메이션과 3D 요소를 더해 보는 재미를 높였고, 반응형으로 최적화했습니다.
- 직관적인 구조와 깔끔한 디자인에 신경 썼으며, 퍼포먼스 최적화도 함께 고려하여 개발했습니다.

Next.js 15 (App) | Tailwind CSS | Shadcn/ui | Recoil | i18n | GSAP | Framer Motion | Three.js

BC Government

- BC 주정부에서 주최한 IS24 Full Stack Competition 과제로 개발한 직원 관리 시스템입니다.
- 조직 내 직원과 팀 정보를 효율적으로 관리할 수 있도록 사용자 친화적인 인터페이스와 기능을 구현했습니다.
- 프론트엔드부터 백엔드, 데이터베이스까지 풀스택으로 개발하였으며, Docker를 이용해 배포 환경을 구성했습니다.

React | Tailwind CSS | Node.js | Express.js | MongoDB | Docker

Lost Ark Discord Bot

- Lost Ark를 플레이하면서 매번 파티원을 구하는 과정이 번거롭다고 느껴 직접 개발한 Discord 파티/레이드 모집 봇입니다.
- 간단한 명령어만으로 파티를 생성하고 팀원을 모집할 수 있어 빠르고 편리한 매칭이 가능합니다.
- 개발 이후 실제 커뮤니티에서 사용되며, 피드백을 반영해 기능을 개선하고 유지보수했습니다.

Node.js | Discord.js | Heroku | JavaScript

WebGL Playground

- 웹에서 3D 인터랙션을 실험하기 위해 만든 프로젝트입니다.
- 사용자 상호작용에 반응하는 3D 씬을 구현하고 다양한 효과를 테스트했습니다.

React | Three.js | Blender | GSAP | SCSS

Lental

- UBC 학생들을 위한 교내 하우징 및 부동산 검색 플랫폼입니다.
- 학교 근처에서 집을 구하는 것이 어렵다는 문제를 해결하고자 캡스톤 프로젝트로 개발했습니다.
- 학생들이 직접 매물을 등록하고 검색할 수 있으며, 간단한 UI와 필터 기능을 통해 쉽게 원하는 정보를 찾을 수 있습니다.

PHP | MySQL | JavaScript | HTML | CSS | Travis CI

SKILL

Frontend	React	Next.js	React Query	Recoil
	Zustand	Redux	JavaScript	TypeScript
	WebGL	Three.js	GSAP	Tailwind
	Storybook	Figma		
Backend	Node.js	Nest.js	Express.js	PostgreSQL
	MongoDB			
DevOps	AWS	NGINX	Docker	Jenkins
Misc.	Java	Agile/Scrum	Jira	Confluence
	Git	GitHub	GitLab	BitBucket
	Slack	VS Code		

EDUCATION

2020.04 University of British Columbia

Bachelor of Science - Major in Computer Science

감사합니다.

Last updated: Unknown
@jaeungkim