

Javascript

↳ 웹의 요소를 조작하거나 스타일을 변경할 수 있다.

웹문서와 JS

웹 브라우저에는 JavaScript interpreter가 존재한다.

⇒ 웹 문서에서 `<script>`를 이용해 작성/별도의 JS 파일을 웹문서와 연결해서 실행

`<script></script>`

↳ `</body>` 직전에 사용한다. (이미지나 텍스트를 다룬 후)

외부 스크립트 파일

↳ 외부에 *.js 파일 생성 후 웹문서와 연결

`<script src="파일 경로"></script>`

값, 식, 문

값 (value)

↳ 프로그램이 조작할 데이터

ex) 문자열, 숫자, 문자 등의 데이터

식/표현식 (expression)

↳ 값을 결정 짓기 위해 평가될 수 있는 구문

ex) `2+3` // 연산식

`4#4` // false 라는 값으로 평가되는 관계식

어떤 값을 만들어 낼 수 있다면 모두 식이다. (문자열, 숫자도 식이다)

문 (statement)

↳ 수행할 역전의 구문 단위, '문'은 '식'을 내부 요소로 가질 수 있다.

문은 값을 가지지 않는다.

ex) `const a = 1 ;` // 선언문

`b = a + 5 ;` // 할당문

`return ;` // 리턴 호출

is(flag) ; // 조건문

JS의 기본 입출력

알림창

`alert("출력 내용");`

확인창

↳ 사용자가 '확인' 또는 '취소' 버튼을 클릭할 수 있음

`var reply = confirm("출력 내용");`

프롬프트 창

↳ 텍스트 필드가 있는 작은 창

`var reply = prompt("메시지", "기본값");` or

`var reply = prompt("메시지");`

`document.write()` 문

↳ 브라우저에 내용은 출력 (알림창 X)

ex) `document.write("<h1>어서오세요</h1>");`

`console.log()` 문

↳ 팔로 안의 내용을 콘솔 창에 표시

ex) `console.log("환영합니다");`

스타일 가이드

↳ 자바 스크립트의 코딩 규칙

1. 들여쓰기

2. 세미콜론으로 문장 구별

3. 연산자, 값 사이에는 공백 넣기

4. 주석 작성

5. 식별자는 영문과/언더스코어/달러(\$)로 시작해야 함

6. 예약어는 식별자로 사용 불가

⋮
등

