



선택문

if문

- (1) if문
- (2) if ~ else 문
- (3) if ~ else if ~ else 문

(1) if문

⇒ 조건을 만족하면 실행문을 실행, 만족 못하면 그냥 지나감
* 실행문이 한 문장일 경우 중괄호 생략 가능

(2) if ~ else 문

⇒ 둘 중 하나를 반드시 선택해야 할 때 사용
* else 뒤에는 코드를 넣지 않는다.

(3) if ~ else if ~ else 문

⇒ 3개 이상의 실행문 중 반드시 하나를 선택해야 할 때 사용

if문 종류

ex)

```
if (a > 10)
{
    if (b > 0)
    {
        b = 1;
    }
    else
    {
        b = -1;
    }
}
```

생략 가능

// * if ~ else 문 한 문장이다.

else 결합 문제

(기본)

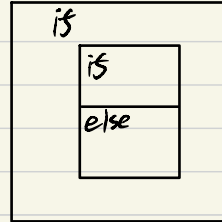
```
if (a < 0)
{
    if (b > 0)
    {
        printf("ok");
    }
}
else
{
    printf("ok");
}
```

(중괄호 삭제)

```
if (a < 0)
    if (b > 0)
        printf("ok");
else
    printf("ok");
```

컴파일러는 if문이 중첩된 경우 else를 가장 가까운 if와 연결한다.

∴ 중괄호가 삭제된 if문의 구조 ⇒



switch

case문

기본형: switch (조건식) // 조건식은 '정수식'만 사용해야 한다.
{
 case 상수식 1:
 실행문 1;
 break;
 :
 :
 case 상수식 N:
 실행문 N;
 break;
 default:
 실행문;
 break;
}

break

→ 해당 블록을 탈출하는데 사용한다.