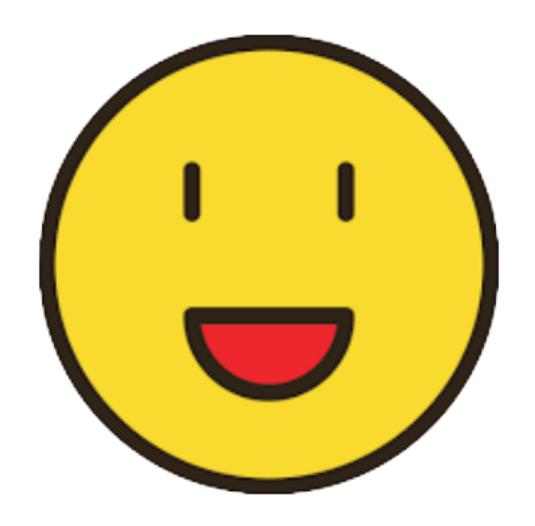
이지버어 : 스모누일 게이다

|        | 제작시간   | 코드의 양   | 느낀점 |
|--------|--------|---------|-----|
| 스마일 게임 | 8시간 이상 | 500줄 이상 | 으악  |

깃허브 계정 : <a href="https://github.com/jaeyoung2012">https://github.com/jaeyoung2012</a>

게임 주소 (URL) : <a href="https://jaeyoung-game-1.netlify.app">https://jaeyoung-game-1.netlify.app</a>



## 조작법:

- WASD 키로 상하좌우

## 설명:

- 플레이어는 시간이 지날때마다 점수가 올라감
- 화난 이모티콘이나 굵은 레이저에 닿으면 죽음
- 중간중간 생성되는 사과 아이템을 먹으면 잠시 보호막이 생김
- 보호막이 생기면 적이나 레이저에 닿아도 죽지 않음

집에 가서 한번 해보세요~~~

주의사항: 컴퓨터로만 하세요