

이재영 : 스마일 게임

	제작시간	코드의 양	느낀점
스마일 게임	8시간 이상	500줄 이상	으악

깃허브 계정 : <https://github.com/jaeyoung2012>

게임 주소 (URL) : <https://jaeyoung-game-1.netlify.app>



조작법:

- WASD 키로 상하좌우

설명:

- 플레이어는 시간이 지날때마다 점수가 올라감
- 화난 이모티콘이나 붉은 레이저에 닿으면 죽음
- 중간중간 생성되는 사과 아이템을 먹으면 잠시 보호막이 생김
- 보호막이 생기면 적이나 레이저에 닿아도 죽지 않음

집에 가서 한번 해보세요~~~

주의사항 : 컴퓨터로만 하세요