Generation - nb_lignes:int - nb_colonnes:int

- nb_vertical:int

- nb horizontal:int - liste_mots:List<Mot>

- liste mots places:List<Mot> - grille_generee:Grille

+ Generation(nom_fichier:String, nb_lignes:int, nb_colonnes:int) - extraire_mots(nom_fichier:String):void

- genere_grille():void

- place_mot(mot:Mot, X:int, Y:int, estVertical:boolean):void

- peut_placer_mot(mot:Mot, X:int, Y:int,

estVertical:boolean):boolean - peut_intersecter(mot:Mot):int[]

- checkVerticalIntersection(...):boolean

- checkHorizontalIntersection(...):boolean

+ getGrille_generee():Grille

Score

- lignes:int - colonnes:int

- meilleur_score:long

- nom_joueur:String

+ Score(lignes:int, col:int, ms:long, pseudo:String)

+ getDimensions():String

+ getNom_joueur():String

+ getMeilleurScore():long

+ getLignes():int

+ getColonnes():int

Temps

- timer:Timer

tempsDeJeu:long - enPause:boolean

- listener:ActionListener

Temps(listener:ActionListerner)

+ togglePause():void

+ getTempsDeJeu():long

+ estEnPause():boolean + setTemps_de_jeu(tdj:long):void Case

Case:TypeCase

NEUTRE

REMPLIE

VIDE

- positionX:int positionY:int

- valeur:char - statut:TypeCase

+ Case(X:int, Y:int, valeur:char) + setValeur(valeur:char):void

+ getValeur():char

+ setStatut(statut:TypeCase)

+ getStatut():TypeCase

Grille

- nb_lignes:int

- nb_colonnes:int

- nb_vertical:int - nb_horizontal:int

- liste_mots:List<Mot>

- grille:Case[][] grille_reference:Case[][]

- via_fichier:boolean

+ Grille(lignes:int, colonnes:int) + Grille(nom_fichier:String)

+ getGrille():Case[][]

getGrille_reference():Case[][]

+ getNb_lignes():int getNb_colonnes():int

+ ajouter_mot_grille(mot:Mot):void

+ afficher_grille(grille:Case[][]):void

getCase(i:int, j:int):Case

+ getListe_mots():List<Mot>

+ getNb_horizontal():int getNb_vertical():int

setListMots(liste:List<Mot>):void

+ setVia fichier(vf:boolean):void

Mot

- positionX:int

- positionY:int

- estVertical:boolean - mot:String - definition:String

+ Mot(mot:String, String:definition) + Mot(X:int, Y:int, mot:String, definition:String, estVertical:boolean)

+ getPositionX():int

+ getPositionY():int

+ isVertical():boolean getDefinition:String

+ setPositionX(X:int):void

+ setPositionY(Y:int):void setEstVertical(estVertical:boolean):void CasePanel

currentCase:Case valeur:JTextField

CasePanel(case:Case) onCaseSelected():void

onCaseDeselected():void setBordureRouge():void + setBordureVerte():void

GrilleGUI

grille:Grille

temps:Temps tempsLabel;JLabel

mainPanel:Jpanel

- WIDTH:int HEIGHT:int

GrilleGUI()

GrilleGUI(grille:Grille)

GrilleGUI(nom_fichier:String) initialise():void

initialise_gui():void

initialise_navPanel():void initialise_mainPanel():void

initialise_infoPanel():void

updateTemps(tempsDeJeu:long):void togglePause():void

verification_grille():void fin_partie():void

sauvegarde_partie():void

+ getGrille():Grille

Menu

nb_lignes:int

nb_colonnes:int

+ Menu() dimensions():void

nouveau_jeu():void

- charger_grille():void

- charger_partie():void tableau_scores():void

TableauScore

liste_scores:List<Score>

+ TableauScore()

afficher_tableau():void

ajouterNouveauScore(score:Score):void

Utilitaire

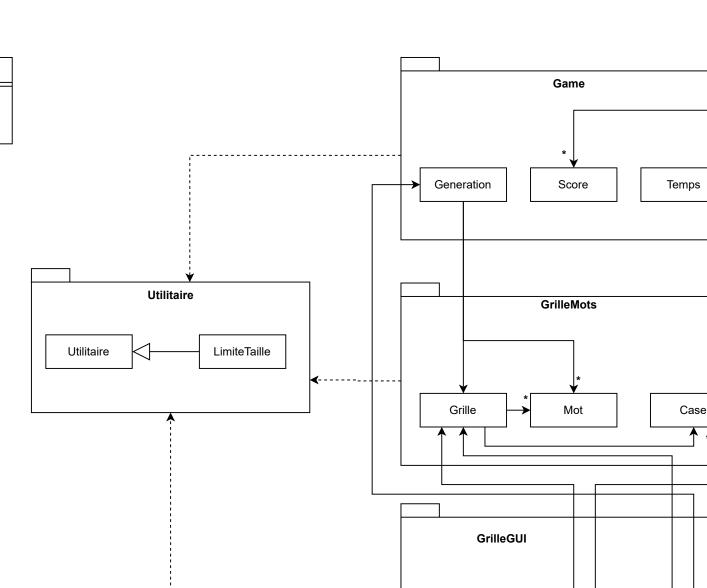
+ choix_fichier(extension:String, racine:String, ouverture:boolean):String + formatTemps(tempsEnSecondes:long):String

LimiteTaille

tailleMax

+ LimiteTaille(tailleMax:int)

+ insertString(...):void + replace(...):void



CasePanel

JFrame

JButton

GrilleGUI

TableauScore

-Extends

–Extends—

Case

Menu

-Extends-

JPanel

JLabel

Javax.Swing

JTextField

- path:String

readScore():void

getListe_scores():List<Score>