Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Smartphone dengan Menerapkan *Metode Simple Additive*Weighting (SAW)

Harsiti ¹, Henri Aprianti²

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Serang Raya Jl. Raya Serang – Cilegon KM 5 Drangong Kota Serang, Banten

> ¹ harsiti@yahoo.com, ² henriaprianti666@gmail.com

Abstrak - Perkembangan dan penjualan smartphone di pasaran semakin marak dan bersaing dengan segala macam fitur yang tersedia, sehingga konsumen sering kali dihadapkan pada permasalahan-permasalahan diantaranya kesulitan dalam pemilihan smartphone. Hal ini disebabkan bermunculan smartphone dengan kemampuan yang menarik, harga relatif murah dan fasilitas penunjang lainnya. Pemilihan smartphone dapat ditentukan berdasarkan kriteria yang telah ditentukan diantaranya harga, RAM, Memory Internal, Fasilita Kamera dan Ukuran Layar. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem pendukung keputusan pemilihan smartphone dengan menerapkan metode simple additive weighting (SAW), sehingga dapat memberikan solusi terhadap konsumen untuk memilih smartphone. Perancangan sistem pendukung keputusan pemilihan smartphone ini menggunakan pendekatan berorientasi kepada objek yaitu dengan menggunakan Unified Modelling Language (use case diagram, activity diagram, class diagram, sequence diagram dan collaboration diagram). Hasil dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan smartphone yang dapat membantu konsumen melakukan pemilihan smartphone sesuai dengan keinginan dan kebutuhan berdasarkan kriteria yang telah ditentukan.

Kata kunci: Pemilihan Smartphone, Simple Additve Weighting (SAW), Kriteria.

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan perkembangan yang sangat luar biasa ini membuat semakin banyaknya vendor-vendor smartphone yang menyediakan smartphone dengan berbagai macam pilihan dan fitur-fitur yang sangat modern. Namun karena kurangnya informasi yang dimiliki konsumen serta seringnya pemilihan smartphone didasarkan pada gengsi membuat konsumen kesulitan dalam memilih smartphone yang diinginkan dan dibutuhkan.

Untuk itu dibutuhkan salah satu sistem terkomputerisasi yang dapat membantu konsumen untuk memperoleh suatu keputusan yang baik dalam memilih smartphone yang sesuai dengan kenginan dan kebutuhan.

Berdasarkan masalah diatas peneliti mempunyai ide dan gagasan untuk membuat sisitem pendukung keputusan (SPK) yang didukung dengan metode simple Additive Weighting (SAW).

1.2 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan-permasalahan yang ada pada saat ini, maka pembahasan dibatasi dengan beberapa hal, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem pendukung keputusan yang dibuat merupakan alat bantu untuk menentukan keputusan pembelian smartphone, sedangkan keputusan akhir tetap berada pada pihak konsumen.

 Metode komputasi yang digunakan metode simple additive weighting (SAW) dengan menggunakan kriteria Harga, RAM, Memory Internal, Kamera dan Ukuran Layar.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang dihadapi maka dirumuskan sebagai berikut :

- 1. Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem pendukung keputusan yang dapat memberikan informasi kepada konsumen terkait dengan pemilihan smartphone.
- Bagaimana menerapkan metode SAW dalam sistem pendukung untuk pemilihan smartphone agar dapat memberikan rekomendasi kepada konsumen tentang pemilihan smartphone.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Merancang dan membangun sistem pendukung keputusan yang dapat membantu dan memberikan rekomendasi kepada konsumen agar tidak kesulitan dalam memilih atau membeli smartphone sesuai dengan kebutuhan.
- 2. Menerapkan metode SAW dalam perhitungan agar mendapatkan hasil akurat sehingga dapat dijadikan sebagai alat bantu dalam proses pengambilan keputusan.

II. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian dilakukan dengan beberapa tahapan guna mendapatkan data dan informasi yang akurat, meliputi Pengumpulan data dilakukan dengan survey lapangan ke tempat penjualan handphone (smartphone), kemudian dilakukan analisa sistem dan perancangan dengan pendekatan berorientasi objek (OOAD), implementasi dan pengujian system.

2.1. Simple Additive Weighting (SAW)

Simple Additive Weighting (SAW) merupakan metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar Simple Additive Weighting (SAW) adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada suatu kriteria. Metode Simple Additive Weighting (SAW) membutuhkan proses normalisasi matrix keputusan (X) kesuatu skala yang dapat diperbandingkan dengan semua ranting alternatif yang ada

Langkah perhitungan metode SAW sebagai berikut:

- 1. Menentukan alternatif, yaitu A_i
- 2. Menentukan kriteria yang akan dijadikan acuan dalam pengambilan keputusan $C_{\rm i}$
- 3. Menentukan bobot prefensi atau tingkat kepentingan (W) setiap kriteria. W=[W₁ W₂ W₃ ... W₄]
- 4. Membuat tabel rating kecocokan setiap alternatif pada setiap kriteria.
- 5. Memebuat matrix keputusan X yang dibentuk dari table rating kecocokan dari setiap alternatif (Ai) pada setiap kriteria (Cj) yang sudah ditentukan dimana, I = 1,2,...,m dan j = 1,2,...,n.
- 6. Melakukan normalisasi matrix keputusan X dengan cara menghitung nilai rating kinerja ternormalisasi (rij) dari alternatif (Ai) pada kinerja (Cj).
- 7. Hasil dari nilai rating kinerja ternormalisasi (rij) membentuk matrix ternormalisasi (R).

2.2 Analisa SAW

Dalam analisa pemilihan smartphone ini terdapat 9 sampel yang akan dihitung menjadi alternatif yaitu :

Tabel 1 Menentukan Alternatif

Nama Smartphone	Harga	RAM	Memory Internal	Kamera	Layar
Galaxy Core 2 (A1)	1.689.000	768MB	4 GB	5 Mp	4,5 inchi
Galaxy V (A2)	1.098.000	512 mb	4 GB	3,15 Mp	4 inchi
Galaxy S6 (A3)	7.6999.000	3 GB	32 GB	16 Mp	5,1 inchi
Lumia 620 (A4)	2.350.000	512 mb	8 GB	5 Mp	3,8 inchi
Lumia 535 (A5)	1.657.000	1 GB	8 GB	5 Mp	5 inchi
Lumia 930 (A6)	6.975.000	2 GB	32 GB	20 Mp	5 inchi
Zenfone 5 (A7)	2.099.000	2 GB	16 GB	8 Mp	5 inchi
Oppo R7 (A8)	4.999.000	3 GB	16 GB	13 Mp	5 Inchi
Oppo R5 (A9)	6.000.000	2 GB	16 GB	13 Mp	5,2 inchi

Kriteria yang digunakan dalam metode SAW ini untuk pemilihan Smartphone antara lain, Harga (C1), RAM (C2), Memory Internet (C3), Kamera (C4), Layar (C5).

Kemudian dibuat sub kriteria dari setiap alternatif yaitu sebagai berikut :

Tabel 2 Sub Kriteria

Tabel 2 Sub Killeria					
Alternatif	Kriteria	Sub Kriteria	Bobot		
		1000.000 - 1.499.000	1		
		1.500.000 - 1.999.000	2		
		2.000.000 - 2.499.000	3		
Harga	C1	2.500.000 - 2.999.000	4		
		3.000.000 - 4.999.000	5		
		3.500.000 - 3.999.000	6		
		4.000.000 - 4.499.000	7		
		4.500.000 - 4.999.000	8		
		5.000.000 - 5.999.000	9		
		6.000.000 - 8.000.000	10		
		5,12MB - 999MB	1		
		1GB - 1,9GB	2		
RAM	C2	2GB - 2,9GB	3		
		3GB - 39GB	4		
		4GB - 6GB	5		
		2GB - 3,9GB	1		
Memory	C3	4GB - 7,9GB	2		
Internal		8GB - 15,9GB	3		
		16GB - 31,9GB	4		
		32GB - 64GB	5		
		1,3MP - 1,9MP	1		
		2MP - 2,9MP	2		
Camera	C4	3MP - 4,9MP	3		
		5MP - 7,9MP	4		
		8MP - 12,9MP	5		
		13MP - 20MP	6		
		3 inchi - 3,9 inchi	1		
		4 inchi - 4,9inchi	2		
Layar	C5	5 inchi - 5,9 inchi	3		
		6 inchi - 7 inchi	4		

Lalu dibuat pembobotan dari setiap kriteria Tabel 3 Pembobotan Kriteria

	Kriteria							
Alternatif	C1	C2	C3	C4	C5			
A1	2	1	2	4	2			
A2	1	1	2	3	2			
A3	10	4	5	6	3			
A4	3	1	3	4	1			
A5	2	2	3	4	3			
A6	10	3	5	5	3			
A 7	3	3	4	6	3			
A8	8	4	4	6	3			
A9	10	3	4	6	3			

Tabel pertama (pembobotan alternatif terhadap kriteria) diubah kedalam bentuk matriks.

Tabel 4 Matriks Keputusan

	(2	1	2	4	2)
	1	1	2	3	2
	10	4	5	6	3
	3	1	3	4	1
4	2	2	3	4	3
	10	3	5	5	3
	3	3	4	6	3
	8	4	4	6	3
	2 [3	4	6	₃ 3)

Untuk kriteria *cost*nya yaitu (C1). Untuk normalisai nilai, jika faktor kriteria *cost*, maka digunakanan rumusan :

$$R_{ii} = \left(\frac{\min\{X_{ij}\}}{X_{ij}}\right)$$

Dari kolom C1 nilai minimalnyanya adalah '1', maka tiap baris dari kolom C1 dibagi oleh nilai maksimal kolom C1

$$\begin{split} &R11 = \frac{\min\{2^{\square}1^{\square}10^{\square}3^{\square}2^{\square}10^{\square}3^{\square}8^{\square}10^{\square}\}}{2} = \frac{1}{2} = 0,5 \\ &R21 = \frac{\min\{2^{\square}1^{\square}10^{\square}3^{\square}2^{\square}10^{\square}3^{\square}8^{\square}10^{\square}\}}{1} = \frac{1}{1} = 1 \\ &R31 = \frac{\min\{2^{\square}1^{\square}10^{\square}3^{\square}2^{\square}10^{\square}3^{\square}8^{\square}10^{\square}\}}{10} = \frac{1}{10} = 0,1 \\ &R41 = \frac{\min\{2^{\square}1^{\square}10^{\square}3^{\square}2^{\square}10^{\square}3^{\square}8^{\square}10^{\square}\}}{3} = \frac{1}{3} = 0,3 \\ &R51 = \frac{\min\{2^{\square}1^{\square}10^{\square}3^{\square}2^{\square}10^{\square}3^{\square}8^{\square}10^{\square}\}}{2} = \frac{1}{2} = 0,5 \\ &R61 = \frac{\min\{2^{\square}1^{\square}10^{\square}3^{\square}2^{\square}10^{\square}3^{\square}8^{\square}10^{\square}\}}{10} = \frac{1}{10} = 0,1 \\ &R71 = \frac{\min\{2^{\square}1^{\square}10^{\square}3^{\square}2^{\square}10^{\square}3^{\square}8^{\square}8^{\square}10^{\square}\}}{8} = \frac{1}{3} = 0,3 \\ &R81 = \frac{\min\{2^{\square}1^{\square}10^{\square}3^{\square}2^{\square}10^{\square}3^{\square}8^{\square}8^{\square}10^{\square}\}}{8} = \frac{1}{8} = 0,125 \\ &R91 = \frac{\min\{2^{\square}1^{\square}10^{\square}3^{\square}2^{\square}10^{\square}3^{\square}8^{\square}8^{\square}10^{\square}\}}{10} = \frac{1}{10} = 0,1 \end{split}$$

Sedangkan untuk kriteria *benefit*nya yaitu (C2, C3, C4, dan C5). Untuk normalisai nilai, jika faktor kriteria *benefit*, maka digunakanan rumusan :

$$R_{ii} = \left(\frac{X_{ij}}{\max\{X_{ij}\}}\right)$$

Dari kolom C2 nilai maksimalnya adalah '4', maka tiap baris dari kolom C2 dibagi oleh nilai maksimal kolom C2

$$R12 = \frac{1}{\max\{1^{1}1^{1}4^{1}1^{1}2^{1}3^{1}3^{1}4^{1}3\}} = \frac{1}{4} = 0,25$$

$$R22 = \frac{1}{\max\{1^{1}1^{1}4^{1}1^{1}2^{1}3^{1}3^{1}4^{1}3\}} = \frac{1}{4} = 0,25$$

$$R32 = \frac{4}{\max\{1^{1}1^{1}4^{1}1^{1}2^{1}3^{1}3^{1}4^{1}3\}} = \frac{4}{4} = 1$$

$$R42 = \frac{2}{\max\{1^{1}1^{1}4^{1}1^{1}2^{1}3^{1}3^{1}4^{1}3\}} = \frac{1}{4} = 0,25$$

$$R52 = \frac{2}{\max\{1^{1}1^{1}4^{1}1^{1}2^{1}3^{1}3^{1}4^{1}3\}} = \frac{2}{4} = 0,5$$

$$R62 = \frac{7}{\max\{1^{1}1^{1}4^{1}1^{1}2^{1}3^{1}3^{1}4^{1}3\}} = \frac{3}{4} = 0,75$$

$$R72 = \frac{3}{\max\{1^{1}1^{1}4^{1}1^{1}2^{1}3^{1}3^{1}4^{1}3\}} = \frac{3}{4} = 0,75$$

$$R82 = \frac{4}{\max\{1^{1}1^{1}4^{1}1^{1}2^{1}3^{1}3^{1}4^{1}3\}} = \frac{4}{4} = 1$$

$$R92 = \frac{3}{\max\{1^{1}1^{1}4^{1}1^{1}2^{1}3^{1}3^{1}4^{1}3\}} = \frac{3}{4} = 0,75$$

Dari kolom C3 nilai maksimalnya adalah '5', maka tiap baris dari kolom C3 dibagi oleh nilai maksimal kolom C3

$$R13 = \frac{2}{\max\{2^{\square}2^{\square}5^{\square}3^{\square}3^{\square}5^{\square}4^{\square}4^{\square}4\}} = \frac{2}{5} = 0,4$$

$$R23 = \frac{2}{\max\{2^{\square}2^{\square}5^{\square}3^{\square}3^{\square}5^{\square}4^{\square}4^{\square}4\}} = \frac{2}{5} = 0,4$$

$$R33 = \frac{5}{\max\{2^{\square}2^{\square}5^{\square}3^{\square}3^{\square}5^{\square}4^{\square}4^{\square}4\}} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R43 = \frac{3}{\max\{2^{\square}2^{\square}5^{\square}3^{\square}3^{\square}5^{\square}4^{\square}4^{\square}4\}} = \frac{3}{5} = 0,6$$

$$R53 = \frac{3}{\max\{2^{\square}2^{\square}5^{\square}3^{\square}3^{\square}5^{\square}4^{\square}4^{\square}4\}} = \frac{3}{5} = 0,6$$

$$R63 = \frac{5}{\max\{2^{\square}2^{\square}5^{\square}3^{\square}3^{\square}5^{\square}4^{\square}4^{\square}4\}} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R73 = \frac{4}{\max\{2^{\square}2^{\square}5^{\square}3^{\square}3^{\square}5^{\square}4^{\square}4^{\square}4\}} = \frac{4}{5} = 0,8$$

$$R83 = \frac{4}{\max\{2^{\square}2^{\square}5^{\square}3^{\square}3^{\square}5^{\square}4^{\square}4^{\square}4\}} = \frac{4}{5} = 0,8$$

$$R93 = \frac{4}{\max\{2^{\square}2^{\square}5^{\square}3^{\square}3^{\square}5^{\square}4^{\square}4^{\square}4\}} = \frac{4}{5} = 0,8$$

$$R14 - \frac{1}{max} \left\{ 4^{\frac{1}{1}}3^{\frac{1}{1}}6^{\frac{1}{1}}4^{\frac{1}{1}}4^{\frac{1}{1}}5^{\frac{1}{1}}6$$

Dari kolom C5 nilai maksimalnya adalah '3' , maka tiap baris dari kolom C5 dibagi oleh nilai maksimal kolom C5

Masukan semua hasil penghitungan tersebut kedalam tabel yang disebut tabel Vektor ternormalisasi.

Tabel 5 Vektor Ternormalisasi

Tuber 5 Vektor Terriormansusi								
Kriteria								
Alternatif	C1	C2	C3	C4	C5			
A1	0,5	0,25	0,4	0,67	0,67			
A2	1	0,25	0,4	0,5	0,67			
A3	0,1	1	1	1	1			
A4	0,3	0,25	0,6	0,67	0,3			
A 5	0,5	0,5	0,6	0,67	1			
A6	0,1	0,75	1	0,83	1			
A 7	0,3	0,75	0,8	1	1			
A8	0,125	1	0,8	1	1			
A9	0,1	0,75	0,8	1	1			

Setelah mendapat tabel seperti itu, maka kalikanlah setiap kolom di tabel tersebut dengan bobot kriteria yang telah di deklarasikan sebelumnya.

$$V_i = \sum_{j=1}^n w_j r_{ij}$$

$$V1 = (0,5^*25) + (0,25^*20) + (0,4^*20) + (0,67^*20) + (0,67^*15) = 48,95$$

$$V2 = (1^*25) + (0,25^*20) + (0,4^*20) + (0,5^*20) + (0,67^*15) = 48,67$$

$$V3 = (0,1^*25) + (1^*20) + (1^*20) + (1^*20) + (1^*15) = 77,5$$

$$V4 = (0,3^*25) + (0,25^*20) + (0,6^*20) + (0,67^*20) + (0,3^*15) = 42,4$$

$$V5 = (0,5^*25) + (0,5^*20) + (0,6^*20) + (0,67^*20) + (0,3^*15) = 52,4$$

$$V6 = (0,1^*25) + (0,75^*20) + (1^*20) + (0,83^*20) + (1^*15) = 69,1$$

$$V7 = (0,3^*25) + (0,75^*20) + (0,8^*20) + (1^*20) + (1^*15) = 73,5$$

$$V8 = (0,125^*25) + (1^*20) + (0,8^*20) + (1^*20) + (1^*15) = 74,125$$

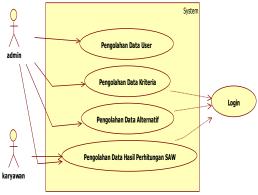
$$V9 = (0,1^*25) + (0,75^*20) + (0,8^*20) + (1^*20) + (1^*15) = 68,5$$

Maka 5 nilai alternatif yang memiliki nilai tertinggi dan bisa dipilih adalah alternatif A3 dengan nilai 77,5, alternatif A8 dengan nilai 74,125, alternatif A7 dengan nilai 73,5, alternatif A9 dengan nilai 68,5, dan alternatif A6 dengan nilai 69,1.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Perancangan Use Case Diagram

Berikut ini adalah model *use case diagram* dari sistem pendukung pengambilan keputusan pemilihan Smartphone.



Gambar 1 Use Case Diagram

3.2 Implementasi Antarmuka

Hasil perancangan merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap yang sebenarnya. Sehingga akan diketahui apakah sistem yang telah dibuat sesuai dengan yang direncanakan.

1. Form Login



Gambar 2 Tampilan Halaman Login

2. Halaman Utama



Gambar 3 Tampilan Halaman Utama

3. Halaman Data User



Gambar 4 Tampilan Halaman Data User

4. Halaman Data Alternatif

Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Smartphone di Toko WIN Electronic								
● Home								
Data User	Data A	lternatif	Tambah Data					
■ Data Alternatif	Alternatif	Nama	Harga	RAM (MB)	Memory Internal (GB)	Kamera (MP)	Layar (Inchi)	Tindakan
☑ Data Kriteria	A1	Galaxy core2	1689000	768	4	5	4.5	Œ 🗂
≝ Hasil Perhitungan	A2	Galaxy V	1098000	512	4	3.15	4.0	(Z)
	A3	Galaxy S6	7699000	3000	32	16	5.1	Œ 📵
	A4	Lumia 620	2350000	512		5	3.8	CF 😑
	A5	Lumia 535	1657000	1000	8	5	5.0	(Z) 0
	AG	Lumia 930	6975000	2000	32	20	5.0	(Z)
	A7	zenone5	2099000	2000	16	8	5.0	(Z) 0
	AS	Oppo R7	4999000	3000	16	13	5.0	(Z)
	A9	Oppo R5	6000000	2000	16	13	5.2	(Z 🝵

Gambar 5 Tampilan Halaman Data Alternatif

5. Halaman Data Kriteria

Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Smartphone di Toko WIN Electronic (
# Home							
🚰 Data User	Data Krite	Tambah Data					
≣ Cata Allematif	Kriteria	Nama	Jenis Kriteria	Bobat	Tindakan		
8 Data Kriteria	CI	Harga	cost	25	7 s		
l <u>al</u> Hasil Perhitungan	α	RANI	benefit	20	7 s		
	C3	Memory Internal	benefit	20	8 s		
	C4	Kamera	benefit	20	7 a 1		
	C5	Layar	benefit	15	2 S		

Gambar 6 Tampilan Halaman Data Kriteria
6. Halaman Hasil Perhitungan

Sistem Pendukung Ke	outusan Pen	nilihan Smartpl	none di Toko WIN 8	Electronic				© Log
# Home								
Data User	На	sil Perh	nitungan					
■ Data Alternatif	Slahia	n plih atematif m	ana saja yang akan dihi	lung atau ranking				
☑ Data Kriteria	N	Alternatif	Nama	Harga	RAM (MB)	Memory Internal (GB)	Kamera (MP)	Layar (Inchi)
M Hasil Perhitungan	K	At	Galary core2	1689000	768	4	5	4.5
E Tour Committee	K	A2	Galary V	1098000	512	4	3.15	4.0
	N	A3	Galaxy S6	7699000	3000	32	16	5.1
	E	A4	Lumia 620	2350000	512	8	5	3.8
	N	A5	Lunia 535	1657000	1000	8	5	5.0
	N	A6	Lumia 930	6975000	2000	32	20	5.0
	N	A7	zerone5	2099000	2000	16	8	5.0
	N	AB	Oppo R7	4999000	3000	16	13	5.0
	8	Ag	Oppo R5	6000000	2000	16	13	5.2

Gambar 7 Tampilan Halaman Hasil Perhitungan

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dan analisa tentang sistem pendukung keputusan pemilihan smartphone pada toko WIN Electronic dengan metode SAW yang telah diuraikan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Smartphone dirancang dengan menggunakan pendekatan berorientasi objek digambarkan dengan usecase diagram, activity diagram, class diagram, sequence diagram dan collaboration diagram. Proses pemberian informasi kepada konsumen untuk memilih smartphone dilakukan oleh karyawan dengan memperlihatkan aplikasi dan mulai melakukan perhitungan saat konsumen kesulitan dalam memilih smartphone, sehingga dengan adanya aplikasi ini proses pemilihan smartphone menjadi lebih efektif dan tidak memakan waktu yang lama.
- 2. Sistem pendukung keputusan dirancangan dengan menerapkan metode SAW. Pada metode ini menggunakan beberapa alternatif dan kriteria yang akan dijadikan acuan serta menentukan bobot preferensi, kemudian dilakukan peniaian dan perankingan *smartphone- smartphone* yang telah diurutkan dari yang tertinggi hingga yang terendah berdasarkan hasil penjumlahan terbobot yang telah terhitung.

REFERENSI

- [1] Aditya, Alan Nur. (2011) " Jago Php dan MySQL" Bekasi: Dunia Komputer.
- [2] Eniyati, Sri. (2011) "Perancangan Sistem Pendukung Pengambilan keputusan Untuk Penerimaan Beasiswa Dengan Metode SAW (Simple Additive Weighting)". Jurnal Teknologi Informatika DINMIK Volume 16, No.2, Juli 2011: 171-176
- [3] Havilludin. (2011) "Memahami Pengguna UML (Unified Modelling Languange)". Samarinda: Jurnal Informasi Mulawarman Vol. 6 No.1 Februari 2011.
- [4] Kamaludin, Asep. (2012) "Sistem Pendukung Keputusan Dalam Pemilihan Alternatif alat Kontrasepsi Menggunakan Simple Additive Weighting". Bandung: Jurnal Telah Dimunaqosahkan 30 april 2012 Jurusan Teknik Informatika UIN sqd Bandung.
- [5] Maulana, Much. Rifqi. (2012) "Penilaian Kinerja Karyawan di Infun Jaya Textile Dengan Metode Fuzzy Simple Additive Weighted". Pekalongan: Jurnal Ilmiah ICTech Vol. X No 1 Januari 2012.
- [6] Sandika, ian Gatra, dkk. (2014) "Penentuan Karakteristik Pengguna Sebagai Pendukung Keputusan Dalam Memilih Smartphone Menggunakan Metode Forward Chaining". Yogyakarta: Prosiding Snatif ke-1 Tahun2014.
- [7] Siregar, Choirotunisah. (2014) "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Handphone Bekas Dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW)". Medan: Pelita Informatika Budi Darma, Volume: VI, Nomor 1, Maret 2014.

[8] Wedhasmara, Arie dan Jasmo, Ari Wibowo. (2010) "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pembelian Kendaraan Bermotor Dengan Metode SAW". Palembang : Jurnal Sistem Informasi (JSI), Vol, 2, No. 2, Oktober 2010. Hal 246-257

24