# 



#### 100M active users

3,700 Games



\$70,000M sales
2010, IHS Screen Digest

PC Game of 75% bought on Steam









#### Global Games Market 2012-2017

Total & Mobile Game Revenues



© 2014 Newzoo Global Games Market Report | May 2014







#### Global Report & Service

Newzoo's global report and service secure you of the latest revenue and gamer figures across all market segments, screens, regions and business models. It is used by the majority of the top game companies worldwide. The service adds granular datasets, quarterly updates and custom analysis support to the annual PDF report.

2014 GLOBAL REPORT









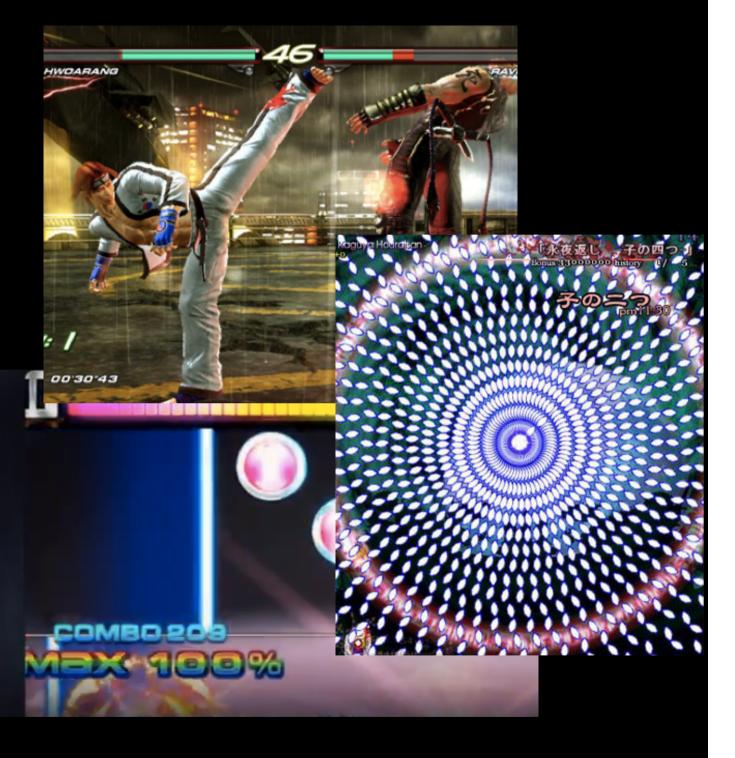
# 헐졸잼





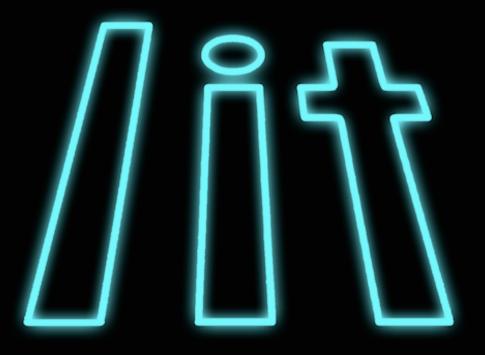
# 헐졸잼





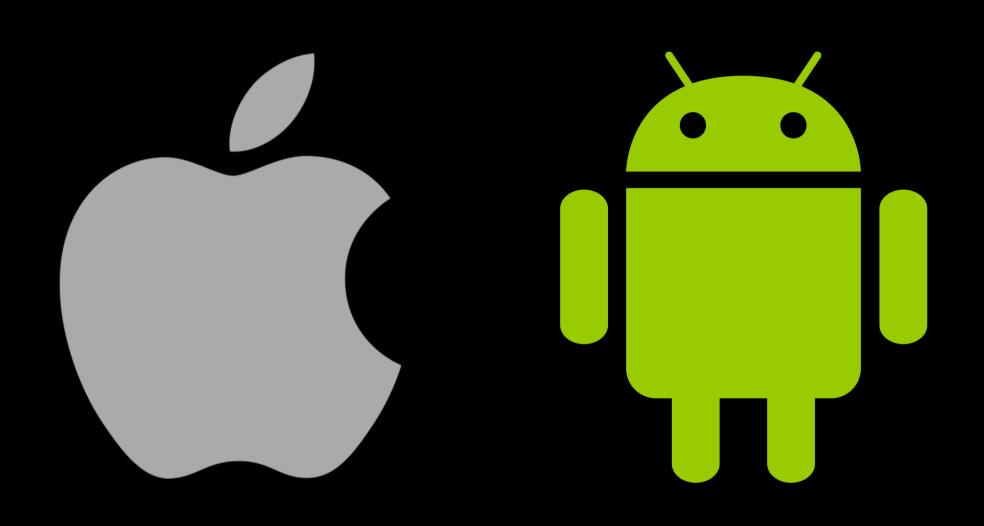






### Lit

- 플레이어를 노리고 날아오는 화살표들의 방향을 돌려서 살아남는 게임
  - 스피너 나온 샷을 놨으면 좋겠음
- 하드코어 아케이드 게임
  - 우리 게임 스샷 중에서 어려워 보이는 부분의 캡쳐를 넣었으면 좋겠음
- iOS, Android 모두에서 즐길 수 있는 게임



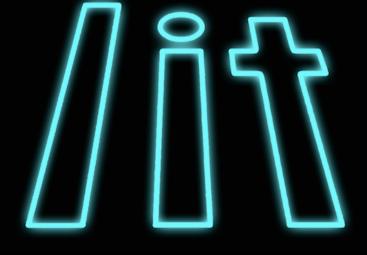
• 게임 플레이 영상

#### Active









Light

Hardcore













Passive

## 시장전략

- 2015년 2분기 내 발매
- 무료 버전 배포를 통한 CPM 광고 제거를 위한 프리미엄 업그레이드
- 10만 다운로드
- 8000만원 / 3개월

# CPM

## Freemium

# 100,000 Downloads

# \$80,000 / 3 months

# 2015.6

## CPM

• \$10 per 1000 views

## 비용

- Man/month
  - 다섯 사람 x 150만원 x 3개월 = 2250만원
- 마케팅