* Skript wird gestartet
* Abfrage, wie viele Spieler (Zahl eingeben)
* Für jeden Spieler Namen eingeben
* (Spiel startet)
* Erste beiden Hälften werden gespielt
  + Phase 1 (Solange noch Deckel in der „Mitte“):
    - Wurf für jeden Spieler eingeben
    - Schlechtesten Spieler ermitteln
    - Besten Wurf ermitteln
    - Entsprechend bestem Wurf Deckel aus Mitte abziehen
    - Jene Deckel auf „Konto“ vom Schlechtesten Spieler addieren
    - Nächste Runde beginnt Verlierer
  + Phase 2 (Keine Deckel mehr in der Mitte) => Ermitteln, welche Spieler noch im Spiel sind (Wer hat Deckel bekommen)
    - Wurf für jeden Spieler eingeben
    - Schlechtesten Spieler ermitteln
    - Besten Spieler ermitteln
    - Entsprechend bestem Wurf gehen Deckel vom Besten zum Schlechtesten
    - Prüfen, ob bester noch Deckel hat => wenn nein, aus dem Spiel nehmen
    - Prüfen, ob mehr als ein Spieler im Spiel => wenn nein, Hälfte beenden und übergebliebenem Spieler Hälfte anrechnen
    - Nächste Runde beginnt Verlierer
  + Wenn Schock Out => direkt Hälfte schlechtestem Spieler anrechnen
* Wenn Spieler Hälfte verliert, der schon „Hälfte verloren“ auf wahr stehen hat `=> Spiel beenden
* Sonst: Finale spielen => wie Hälfte spielen, nur mit den zwei Spielern, die Hälften verloren haben. (siehe Phase 1; Phase 2)