

Projeto de Hiperdocumentos



Flora Branchi
Jean Flesch
Mateus Riad

O Produto

- Páginas web em HTML
- Material auxiliar para a cadeira de Introdução à Programação
 - Tópicos de estudo
 - Módulo de quiz

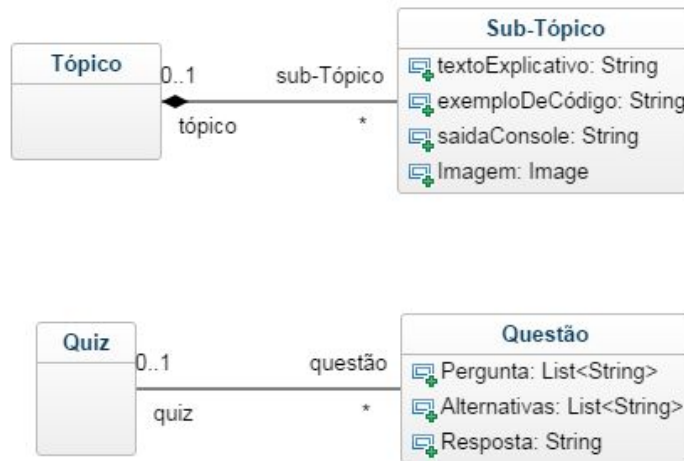
Os Recursos

- Página pessoal disponibilizada pelo Instituto de Informática
 - inf.ufrgs.br/~jaflesch/hiperdoc
- PHP, HTML, CSS e Javascript
- Versionamento e desenvolvimento compartilhado usando Git

A Equipe

- Não nos separamos em funções
- Estamos desenvolvendo o produto coletivamente
- Construindo as páginas seguindo um template

Modelagem Conceitual



Home page

Topo Sobre Área 01 ▾ Área 02 ▾ Exercícios Resolvidos

ACREDITE, NÃO É TÃO DIFÍCIL QUANTO PARECE!

A IDEIA
.....

Qual a causa, motivo, razão ou circunstância que me faria estudar por este site?

Estudante de Ciência da Computação na UFRGS, tive meu primeiro contato com a linguagem C em 2012. Há dois semestres sou monitor nas cadeiras (INF01040) Introdução a Programação e (INF01202) Algoritmos e Programação.

Este período de um ano em que auxiliei diversos alunos foi de fundamental importância para entender quais as maiores dificuldades que o pessoal enfrentava para avançar na disciplina. Não foram raros os casos em que dúvidas foram omitidas durante as aulas e, por ser uma matéria progressiva, no final do semestre acabava sendo inviável estudar os conteúdos uma vez que a base era fraca. Além disso, pude notar também um certo desgosto pela cadeira de Introdução a Programação nos cursos de engenharia.

Independente dos motivos que tornam aprender a linguagem C difícil, minha proposta é, através deste, elaborar um material que seja intuitivo e uma ferramenta adicional aos materiais fornecidos pelos professores. Lembro ainda que este site não pode e não deve substituir nenhuma aula de qualquer professor. Todo o conteúdo presente é complementar, ou seja, é imprescindível que se tenha uma noção do assunto tratado, caso contrário, você "estaria tapando buraco com peneira".

Exemplo de tópico



1. OPERADORES LÓGICOS

Vimos no tópico anterior [expressões aritméticas](#). Porém, programar em C não é apenas atribuir ou recolher dados, armazenando em variáveis, operando em cima deles, exibindo o resultado final na tela.

Esta primeira parte do tópico será uma introdução aos operadores lógicos, pois estes serão a base de todo o conteúdo aqui visto, uma vez que não podemos realizar testes em nossos programas sem eles.

1.1. OPERADOR DE NEGAÇÃO: !

	!
V	F
F	V

O primeiro operador que estudaremos é o operador de negação. O nome é bem sugestivo e ele será usado para trocar o valor de uma informação.

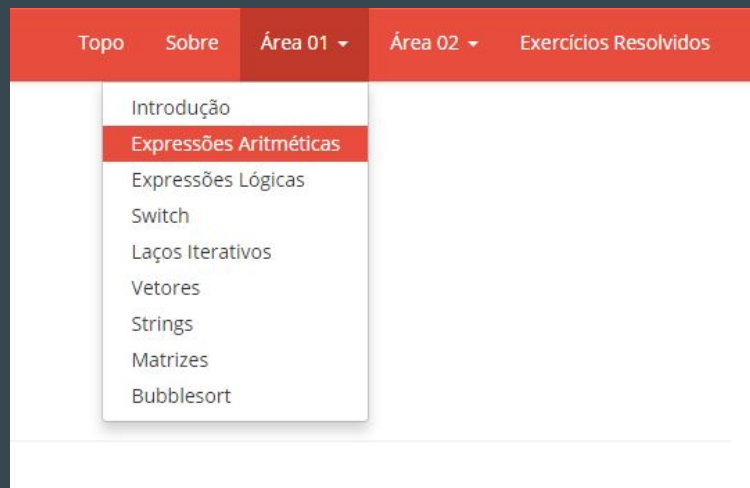
Na tabela verdade, é fácil observar que ao aplicarmos um valor ao operador negação, ele será seu **complemento**. No caso, se temos verdade, a negação de verdade é falso. Analogamente, se temos falso, a negação de falso é verdade. Bem tranquilo até aqui, certo?

Para facilitar o entendimento, pensemos num exemplo mais comum: imagine que seu programa queira saber se um dado inserido pelo usuário é

Modelo de Navegação

- Conteúdo apresentado em tópicos
- Menu existente no topo da página
 - Listagem de conteúdos
 - Escolher um tópico específico
 - Exercícios

Menu



Implementação

- Padrão MVC (Model View Controller)
- Dividimos os componentes do sistema em módulos independentes
 - Backend
 - Gerenciamento das funcionalidades,
 - Operações e filtros sobre dados
 - Gerar um conjunto de saída de informações
 - PHP
 - Frontend
 - Exibição de dados ao usuário
 - Javascript, HTML5 e CSS3

Próximos Passos

- Continuar implementação das páginas
- Corrigir bugs
- Adicionar perguntas