

INF 01040

Introdução à Programação

Comando de Atribuição

Atribuição simples

- Para representar atribuição de valores para variáveis utilizamos a seguintes notações:

Em fluxograma

```
x ← 2;
```

Em pseudo-código

```
1. x ← 2;
```

Em C

```
int x = 2;
```

- Em todos os casos o comando de atribuição indica que o valor inteiro 2 é **atribuído** ou armazenado na variável *x*

Atribuição e expressão aritmética

- Considere o seguinte comando escrito na linguagem C:

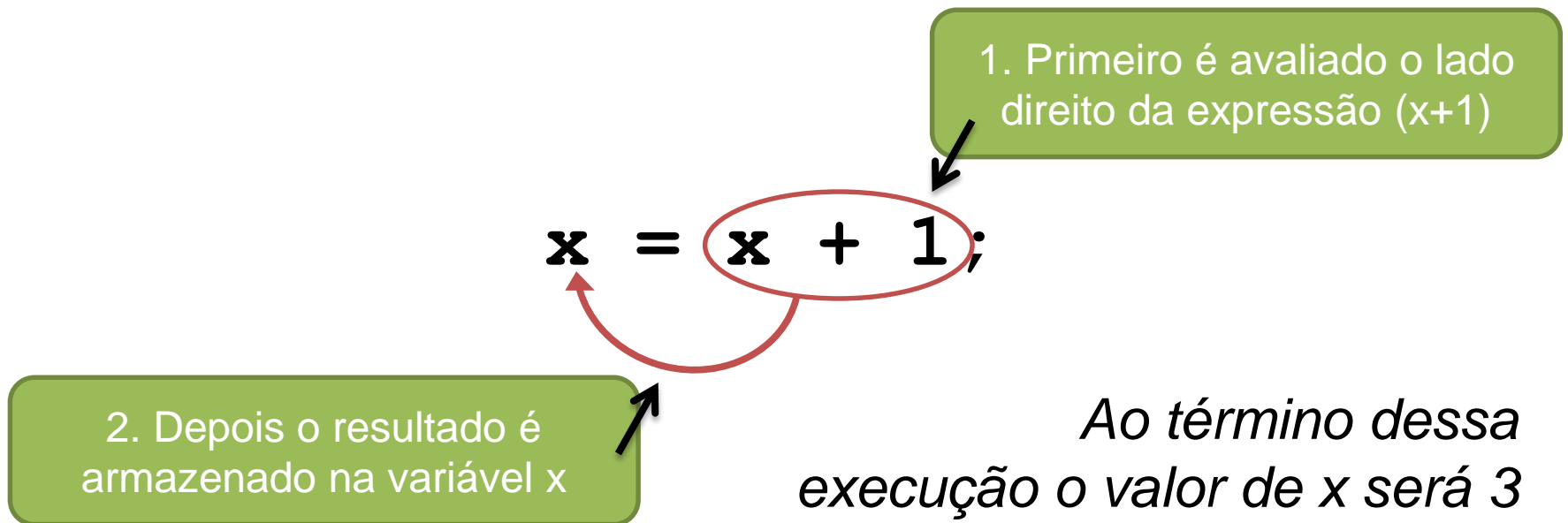
$x = x + 1;$

- Em álgebra, este comando é **inválido**!
- Mas, na linguagem C, e, na maioria das linguagens de programação, essa expressão possui significado importante e **válido**!
- O caractere *igual* (=) indica atribuição, ou seja, se lê **x recebe** o valor atual de $x + 1$

Atribuição e expressão aritmética

- Essa expressão será avaliada pelo computador da seguinte forma:

Suponha que o valor atual de x é 2



Atribuição e expressão aritmética

- Outros exemplos de atribuição a partir de expressões aritméticas

a = a - b;

somatorio = somatorio + 2;

*produtorio = produtorio * 3;*

divisao = divisao / 3;

*fat = fat * n;*

Em geral, quando uma variável aparece dos dois lados da atribuição se diz que é uma variável **acumulada** ou acumuladora