EJERCICIO 3: PÁGINA CON IMÁGENES EN LOS ARTÍCULOS

En este ejercicio, los alumnos crearán una página HTML básica que incluya imágenes dentro de los artículos. El objetivo es aprender a trabajar con imágenes y cómo integrarlas en el contenido semántico de HTML5.

OBJETIVO

- Aprender a utilizar el elemento para incluir imágenes en la página.
- Trabajar con atributos como src, alt, width, y height para controlar la presentación de las imágenes.

INSTRUCCIONES

- 1. Crea un archivo llamado index.html.
- 2. Escribe el siguiente código HTML en el archivo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Blog con Imágenes</title>
</head>
<body>
 <header>
   <h1>Mi Blog con Imágenes</h1>
   <nav>
    ul>
      <a href="#inicio">Inicio</a>
      <a href="#articulos">Artículos</a>
      <a href="#contacto">Contacto</a>
    </nav>
 </header>
```

```
<main>
   <section id="inicio">
     <h2>Bienvenidos</h2>
     ¡Hola! Bienvenido a mi blog donde comparto mis ideas sobre desarrollo web y tecnología.
Explora mis artículos a continuación.
   </section>
   <section id="articulos">
     <h2>Artículos Recientes</h2>
     <article>
       <h3>Cómo empezar con HTML5</h3>
       <img src="https://via.placeholder.com/600x300" alt="Una ilustración representando</p>
HTML5" width="600" height="300">
       HTML5 es la base de la web moderna. En este artículo, aprenderás los conceptos
básicos para empezar a crear páginas web increíbles.
     </article>
     <article>
       <h3>CSS: Dale Estilo a tus Páginas</h3>
       <img src="https://via.placeholder.com/600x300" alt="Diseño visual usando CSS"
width="600" height="300">
       CSS es la herramienta que necesitas para hacer que tus páginas web sean visualmente
atractivas. Descubre cómo empezar con estilos básicos.
     </article>
     <article>
       <h3>Introducción a JavaScript</h3>
       <img src="https://via.placeholder.com/600x300" alt="Programación con JavaScript"</pre>
width="600" height="300">
       JavaScript te permite agregar interactividad a tus sitios web. Aprende cómo incluir
scripts en tus proyectos y haz que cobren vida.
     </article>
   </section>
 </main>
 <footer id="contacto">
```

```
<h2>Contacto</h2>
¿Tienes preguntas o sugerencias? Escríbeme a <a</p>
href="mailto:miemail@ejemplo.com">miemail@ejemplo.com</a>.
Sígueme en redes sociales: <a href="https://twitter.com" target="_blank">Twitter</a> | <a href="https://linkedin.com" target="_blank">LinkedIn</a>
</footer>
</body>
```

EXPLICACIÓN DEL CÓDIGO

</html>

1. Cabecera (<header>):

o Contiene el título del blog y un menú de navegación con enlaces internos.

2. Sección de Bienvenida (<section id="inicio">):

o Un mensaje introductorio para saludar al visitante y explicar el propósito del blog.

3. Artículos (<section id="articulos">):

- Cada artículo está dentro de un <article> para indicar que son contenidos independientes.
- o Se incluye una imagen dentro de cada artículo utilizando la etiqueta :
 - src: Especifica la URL de la imagen. En este ejemplo, usamos un marcador de posición (https://via.placeholder.com/600x300).
 - alt: Proporciona una descripción alternativa de la imagen para mejorar la accesibilidad.
 - width y height: Controlan las dimensiones de las imágenes.

4. Pie de Página (<footer>):

o Incluye información de contacto y enlaces a redes sociales.

PASOS PARA COMPLETAR EL EJERCICIO

1. Descargar o Usar Imágenes Reales:

 Puedes reemplazar los marcadores de posición (https://via.placeholder.com/600x300) con URLs de imágenes reales o archivos locales (por ejemplo, images/html5.png).

2. Probar el Código:

- o Guarda el archivo index.html.
- o Ábrelo en un navegador para visualizar la página.

RESULTADO ESPERADO

- Una página simple con:
 - o Un menú funcional.
 - o Tres artículos, cada uno con una imagen ilustrativa.
 - o Un pie de página con información de contacto.

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

Este ejercicio ayuda a los alumnos a:

- Entender cómo integrar imágenes en un documento HTML.
- Aprender a utilizar los atributos de para mejorar la accesibilidad y el control visual.
- Practicar la creación de contenido estructurado y semántico.