EJERCICIOS DE CONCEPTOS SIMPLES

1. VARIABLES Y TIPOS DE DATOS

Ejercicio: Declaración y tipos de variables

Crea tres variables:

- Una con tu nombre (tipo string).
- Una con tu edad (tipo number).
- Una variable esEstudiante con un valor **booleano** indicando si eres estudiante o no.

2. OPERADORES

Ejercicio: Operaciones matemáticas básicas

Declara dos variables con valores numéricos y muestra el resultado de sumarlas, restarlas, multiplicarlas y dividirlas.

3. CADENAS DE TEXTO (STRINGS)

Ejercicio: Concatenación de strings

Crea una variable saludo que combine un nombre con un mensaje de bienvenida.

4. CONDICIONALES (IF, ELSE)

Ejercicio: Verificación de edad

Crea un programa que pregunte la edad del usuario y determine si es mayor de edad.

5. ARRAYS

Ejercicio: Acceder a elementos de un array

Crea un array con los nombres de tres colores y muestra el segundo color en la consola.

6. MÉTODOS DE ARRAYS

Ejercicio: Agregar y eliminar elementos en un array

Crea un array con frutas, añade una nueva fruta al final y elimina la primera.

7. SET (CONJUNTOS)

Ejercicio: Eliminar duplicados en una lista

Dado un array con valores repetidos, crea un Set para quedarte solo con valores únicos.

8. MAP (DICCIONARIOS)

Ejercicio: Asignar notas a estudiantes

Crea un Map que almacene el nombre de tres alumnos junto con su calificación.

9. BUCLES (FOR)

Ejercicio: Recorrer un array de números

Crea un array con cinco números y usa un bucle for para mostrarlos en la consola.

10. FUNCIONES

Ejercicio: Crear una función que multiplique dos números

Crea una función llamada multiplicar que reciba dos números como parámetros y retorne su producto.

11. CONVERSIÓN DE TIPOS DE DATOS

Ejercicio: Convertir un número en string y viceversa

Declara una variable numérica y conviértela en una cadena. Luego, convierte una cadena numérica en número.

12. OPERADORES LÓGICOS

Ejercicio: Verificar si un usuario puede acceder a un sistema

Crea una variable usuarioActivo y otra tienePermiso. El usuario podrá acceder si ambas son true.

13. USO DE INCLUDES() EN ARRAYS

Ejercicio: Comprobar si un elemento está en un array

Crea un array con nombres de ciudades y verifica si "Madrid" está en la lista.

14. USO DE SPLICE() EN ARRAYS

Ejercicio: Eliminar elementos específicos de un array

Crea un array con números y usa splice() para eliminar el tercer elemento.

15. USO DE SORT() PARA ORDENAR ARRAYS

Ejercicio: Ordenar números de menor a mayor

Crea un array de números desordenados y usa .sort() para ordenarlos.

16. USO DE MATH.RANDOM()

Ejercicio: Generar un número aleatorio entre 1 y 100

Crea un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 100 cada vez que se ejecute.

17. RECORRER UN MAP CON FOREACH()

Ejercicio: Mostrar los productos y sus precios

Crea un Map con productos y precios y usa .forEach() para mostrarlos en consola.

18. CONTADOR CON UN BUCLE WHILE

Ejercicio: Contar del 1 al 5 usando while

Crea un bucle while que imprima los números del 1 al 5.

19. COMPROBAR SI UN AÑO ES BISIESTO

Ejercicio: Determinar si un año es bisiesto

Crea una función que reciba un año y devuelva true si es bisiesto y false si no lo es.

20. USO DE REDUCE() PARA SUMAR UN ARRAY

Ejercicio: Calcular la suma de un array de números

Crea un array de números y usa .reduce() para calcular su suma total.