# Guião de procedimento de teste Grupo 20

João Andrade Pedro Custódio Afonso Vieira

### Preparação

Os testes realizar-se-ão nos laboratórios da RNL. Será necessário um computador com acesso à internet, um rato com uma *scrollwheel*, um contador de cliques e um cronómetro. O registo de dados será feito por dois elementos do grupo: um responsável pela análise geral do comportamento do utilizador, sendo que o segundo elemento estará encarregue da recolha de dados (i.e. tempo, número de cliques, ...).

### Introdução

A seguinte avaliação é feita no ambito da cadeira de IPM e tem o objetivo de avaliar a facilidade de utilização do sistema iRave, um dispositivo *wearable* utilizado em festivais de música para melhorar a experiência dos festivaleiros. Os seguintes testes têm o propósito não de avaliar o utilizador participante mas sim o protótipo, nomeadamente compreensão da *interface* de utilização.

#### Tarefa 1

Ligar as notificações para a banda "D'ZRT", verificar a temperatura para quarta-feira e dizê-la em voz alta.

#### **Eficácia** – Número de erros e de cliques

Qualidade: Menos de 20% dos utilizadores cometerão erros.

Completude: Os utilizadores serão capazes de completar a tarefa com sucesso com menos de 17 cliques.

### **Eficiência** – Tempo gasto

Para esta tarefa, serão necessários, em média, 40 segundos.

#### Satisfação – Comentários e opiniões

75% dos utilizadores considerarão a utilização como Fácil/Muito Fácil.

Como classifica esta funcionalidade quanto à facilidade de utilização (1-Muito Difícil, 5-Muito Fácil)?

1	2	3	4	5

#### Tarefa 2

Comprar um "BigWack", cancelar esse pedido, comprar duas fatia de pizza e dizer em voz alta quanto tempo resta para estar pronta.

### **Eficácia** – Número de erros e de cliques

Qualidade: Menos de 15% dos utilizadores cometerão erros.

Completude: Os utilizadores serão capazes de completar a tarefa com sucesso com menos de 20 cliques.

### **Eficiência** – Tempo gasto

Para esta tarefa, serão necessários, em média, 40 segundos.

### Satisfação – Comentários e opiniões

80% dos utilizadores considerarão a utilização como Fácil/Muito Fácil.

Como classifica esta funcionalidade quanto à facilidade de utilização (1-Muito Difícil, 5-Muito Fácil)?

1	2	3	4	5

#### Tarefa 3

Adicionar dois amigos. Encontrar o "Tiago L." e remover o "Luís P."

#### **Eficácia** – Número de erros e de cliques

Qualidade: Menos de 25% dos utilizadores cometerão erros.

Completude: Os utilizadores serão capazes de completar a tarefa com sucesso com menos de 22 cliques.

### **Eficiência** – Tempo gasto

Para esta tarefa, serão necessários, em média, 40 segundos.

#### **Satisfação** – Comentários e opiniões

70% dos utilizadores considerarão a utilização como Fácil/Muito Fácil.

Como classifica esta funcionalidade quanto à facilidade de utilização (1-Muito Difícil, 5-Muito Fácil)?

1	_	3	5

## Balanço

1.	Usaria este protótipo frequentemente. (1-Discordo Totalmente, 5-Concordo Totalmente)					
	1	2	3	4	5	
2.	Achei o protótipo (1-Discordo Totali		-			
	1	2	3	4	5	
3.	Precisaria de ajud (1-Discordo Totali	-		Λ.		
	1	2	3	4	5	
				٨		
4.	As funcionalidade (1-Discordo Totali					
	1	2	3	4	5	
				٨		
5.	Achei a interface of (1-Discordo Totale					
	1	2	3	4	5	
				٨		
6.	Achei fácil a aprei (1-Discordo Totali					
	1	2	3	4	5	
7.	Achei a utilização (1-Discordo Total					
	1	2	3	4	5	
8.	Precisei de aprend utilização.	ler bastante sob	re o protótipo an	tes de me senti	r confortável na	a sua
	(1-Discordo Totali	mente, 5-Conco	ordo Totalmente)			
	1	2	3	4	5	