Guião de procedimento de teste Grupo 20

João Andrade Pedro Custódio Afonso Vieira

Preparação

Os testes realizar-se-ão nos laboratórios da RNL. Será necessário um computador com acesso à internet, um rato com uma *scrollwheel*, um contador de cliques e um cronómetro. O registo de dados será feito por dois elementos do grupo: um responsável pela análise geral do comportamento do utilizador, sendo que o segundo elemento estará encarregue da recolha de dados (i.e. tempo, número de cliques, ...).

Introdução

Bom dia, a seguinte avaliação é feita no ambito da cadeira de IPM e tem o objetivo de avaliar a facilidade de utilização do sistema iRave, um dispositivo *wearable* utilizado em festivais de música para melhorar a experiência dos festivaleiros. Os seguintes testes têm o propósito não de avaliar o utilizador participante mas sim o protótipo, nomeadamente compreensão da *interface* de utilização.

Tarefa 1

Ligar as notificações para a banda "DZR'T", verificar a temperatura para quarta-feira e dizê-la em voz alta.

Eficácia – Número de erros e de cliques

Qualidade: Menos de 20% dos utilizadores cometerão erros. Completude: Os utilizadores serão capazes de completar a tarefa com sucesso com menos de 17 cliques.

Eficiência – Tempo gasto

Para esta tarefa, serão necessários, em média, 40 segundos.

Satisfação – Comentários e opiniões

75% dos utilizadores considerarão a utilização como Fácil/Muito Fácil. Como classifica esta funcionalidade quanto à facilidade de utilização (1-Muito difícil, 5-Muito Fácil)?

1	 3	5

Tarefa 2

Comprar um "BigWack", cancelar esse pedido, comprar duas fatia de pizza e dizer em voz alta quanto tempo resta para estar pronta.

Eficácia – Número de erros e de cliques

Qualidade: Menos de 15% dos utilizadores cometerão erros.

Completude: Os utilizadores serão capazes de completar a tarefa com sucesso com menos de 20 cliques.

Eficiência – Tempo gasto

Para esta tarefa, serão necessários, em média, 40 segundos.

Satisfação – Comentários e opiniões

80% dos utilizadores considerarão a utilização como Fácil/Muito Fácil. Como classifica esta funcionalidade quanto à facilidade de utilização (1-Muito difícil, 5-Muito Fácil)?

1	2	3	4	5

Tarefa 3

Adicionar dois amigos. Encontrar o "Tiago L." e remover o "Luís P."

Eficácia – Número de erros e de cliques

Qualidade: Menos de 25% dos utilizadores cometerão erros.

Completude: Os utilizadores serão capazes de completar a tarefa com sucesso com menos de 22 cliques.

Eficiência – Tempo gasto

Para esta tarefa, serão necessários, em média, 40 segundos.

Satisfação – Comentários e opiniões

70% dos utilizadores considerarão a utilização como Fácil/Muito Fácil. Como classifica esta funcionalidade quanto à facilidade de utilização (1-Muito difícil, 5-Muito Fácil)?

1	2	3	4	5

Balanço

1.	Usaria este protóti (1-Discordo Totali					
	1	2	3	4	5	
2.	Achei o protótipo		-			
	(1-Discordo Totalı	mente, 5-Conco	ordo Totalmente)			
	1	2	3	4	5	
_				^		
3.	Precisaria de ajud	-				
	(1-Discordo Totalı	mente, 5-Conco	ordo Totalmente)			
	1	2	3	4	5	
				N		
4.	As funcionalidade	s estavam bem	integradas no pr	otótino.		
••	(1-Discordo Totalı			ototipo.		
	1	2	3	4	5	
				K		
5.	Achei a interface of	do protótipo ind	consistente.			
	(1-Discordo Totalı	mente, 5-Conco	ordo Totalmente)			
	1	2	3	4	5	
				^		
6.	Achei fácil a aprei	-	•	-		
	(1-Discordo Totali	mente, 5-Conco	ordo Totalmente)			
	1	2	3	4	5	
_		1 .7.	, ,	^		
1.	Achei a utilização					
	(1-Discordo Totalı	mente, 5-Conco	ordo Totalmente)		-	
	1	2	3	4	5	
				1 1	1 1	
Q	Draginai da anvar d	or hostanta sah	ra a protátina am	tos do ma santi	r aanfartással m	, circ
8.	Precisei de aprend	er bastante sob	re o protótipo an	tes de me senti	r confortável na	ı sua
8.	utilização.				∟ r confortável na	ı sua
8.	utilização. (1-Discordo Totali	mente, 5-Conco				ı sua
8.	utilização.				⊔ r confortável na 5	ı sua