

Desarrollo y presupuesto de Fase III

1,0	Arquitectura de información Esta primera etapa busca desarrollar mapas de conceptos navegables (ej: home, service, work, about, contact) para implementar el esqueleto de la app/web. En el caso de que ya existan se presentan posibilidades de navegación diferentes para comparar y evaluar la claridad de los contenidos anidados.	
1,1	Style Frames Un styleframe es una composición de imágenes y layouts sugeridos luego de realizar un benchmark de los servicios similares que ya existen en el mercado. Esta es una etapa exploratoria que permite comprobar un look & feel del resultado visual que tendrá la plataforma digital presentado como una historia.	
1,2	Wireframes El desarrollo de wireframes tiene como fin presentar el sketch básico de los elementos diagramados en cada sección de la app/web y evaluar la arquitectura de información. Los wireframes no tienen ningún estilo gráfico. Deben entenderse puramente en su función estructural y neutra y son importantes para determinar el orden de los contenidos y su navegación.	
1,3	Prototipado La etapa de prototipado es fundamental para poner a prueba las tres etapas anteriores y evaluar el diseño en su etapa base. Cada sección de la app/web debe ser testeada por diferentes personas para establecer ciertos parámetros de usabilidad. Diseño de interfaz El diseño de interfaz considera el el diseño en su etapa de salida. Es cuando se añaden los estilos definidos en fases anteriores, a saber; colores, tipografías, imágenes, composiciones, aplicaciones e iconografía.	
1,4	Diseño de ilustraciones Esta etapa viene a incorporar ilustraciones personalizadas para el servicio de la app/web. Incluye un set de elementos concretos y abstractos para otorgar una personalidad más dinámica / didáctica en las diferentes etapas de la navegación.	CLP\$1.000.000

Gracias.