

# Desarrollo y presupuesto de Fase III

1,0	<b>Arquitectura de información</b>  Esta primera etapa busca desarrollar mapas de conceptos navegables (ej: home, service, work, about, contact) para implementar el esqueleto de la app/web. En el caso de que ya existan se presentan posibilidades de navegación diferentes para comparar y evaluar la claridad de los contenidos anidados.	
1,1	<b>Style Frames</b>  Un styleframe es una composición de imágenes y layouts sugeridos luego de realizar un benchmark de los servicios similares que ya existen en el mercado. Esta es una etapa exploratoria que permite comprobar un look & feel del resultado visual que tendrá la plataforma digital presentado como una historia.	
1,2	<b>Wireframes</b>  El desarrollo de wireframes tiene como fin presentar el sketch básico de los elementos diagramados en cada sección de la app/web y evaluar la arquitectura de información. Los wireframes no tienen ningún estilo gráfico. Deben entenderse puramente en su función estructural y neutra y son importantes para determinar el orden de los contenidos y su navegación.	
1,3	<b>Prototipado</b>  La etapa de prototipado es fundamental para poner a prueba las tres etapas anteriores y evaluar el diseño en su etapa base. Cada sección de la app/web debe ser testeada por diferentes personas para establecer ciertos parámetros de usabilidad.  <b>Diseño de interfaz</b>  El diseño de interfaz considera el el diseño en su etapa de salida. Es cuando se añaden los estilos definidos en fases anteriores, a saber; colores, tipografías, imágenes, composiciones, aplicaciones e iconografía.	
1,4	<b>Diseño de ilustraciones</b>  Esta etapa viene a incorporar ilustraciones personalizadas para el servicio de la app/web. Incluye un set de elementos concretos y abstractos para otorgar una personalidad más dinámica / didáctica en las diferentes etapas de la navegación.	CLP\$1.000.000

**Gracias.**