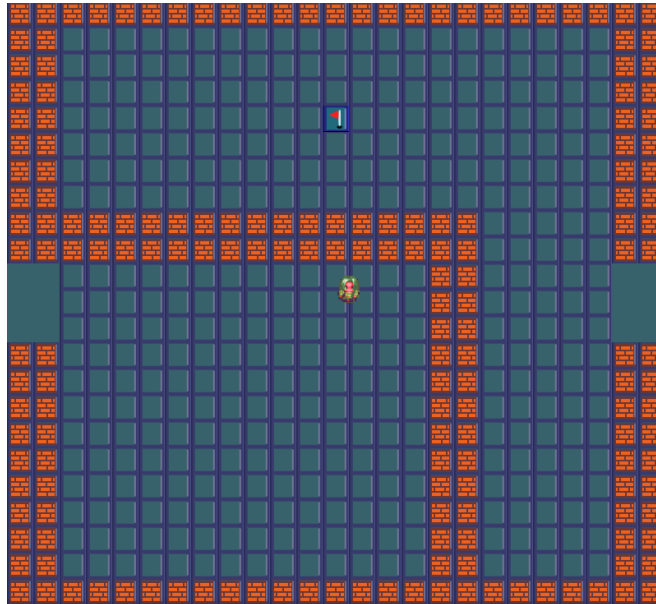


Лабиринт, 318 группа, Мурзабаев, вариант В1



Для сборки и запуска введите shell команды:

- cmake CmakeLists.txt
- make
- ./bin/main

Реализован лабиринт из 25 комнат с ловушками и общей схемой

I H O P Q

F G N R S

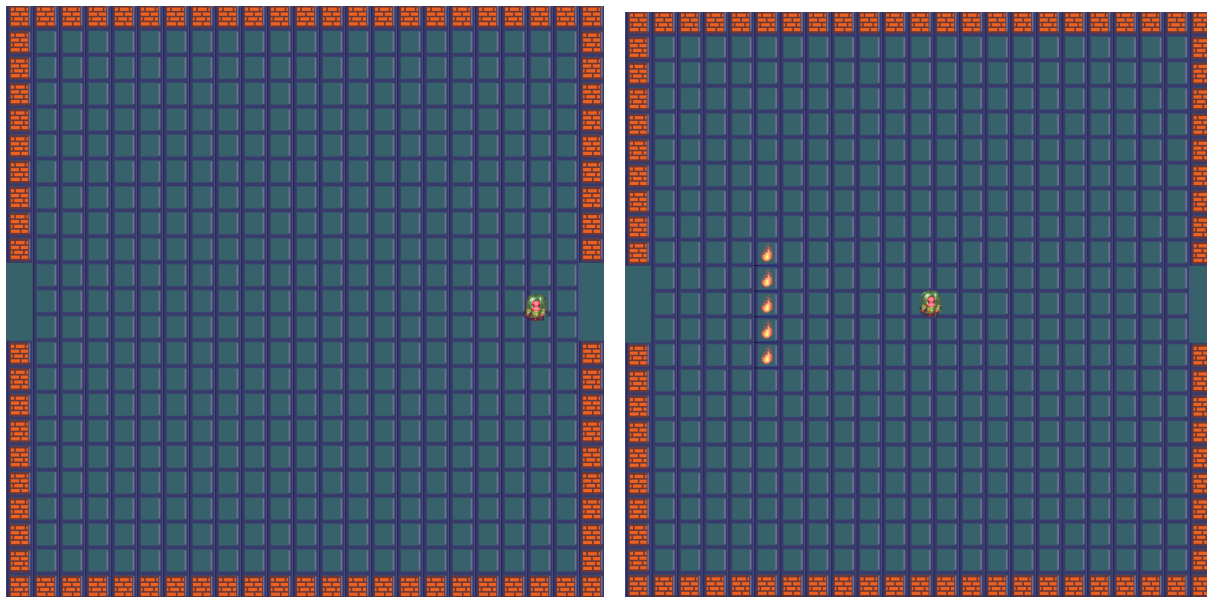
E J M U T

D K L V W

С В А Y X, где А — стартовая и финишная комната, в которую надо вернуться пройдя путь A-B-C-D-E-F-G-J-K-L-M-N-R-S-T-U-V-W-X-Y-A.

В игре реализованы все основные пункты задания, в частности активируемые ловушки.

Для поражения достаточно встать на ловушку, для победы необходимо пройти весь путь и коснуться флага в комнате А (см. рис. выше).



Ловушки (тайлы „t“) активируются при прохождении определенных активаторов (тайлы „a“).

Из дополнительного реализована только спрайтовая анимация ходьбы персонажа.



Конец прохождения:

