



1. Objetivo

- ☐ Desplegar un servicio Java en Kubernetes
- ☐ Todo desde cero
- ☐ Todo en local
- ☐ Aprender kubernetes básico

2. Requisitos

- ✓ Linux (ni idea si Windows funciona)
- ✓ Cuenta en Hub Docker
- ✓ Kubectl instalado (tool linea de comando)

3. Instalar Java (con Sdkman)

```
curl -s "https://get.sdkman.io" | bash
source \ "${SDKMAN_DIR}/bin/sdkman-init.sh
sdk install java
sdk install micronaut
```

4. Crear HelloWorld

```
mn create-app --build gradle com.incsteps.demo.helloworld
cd helloworld
```

5. Configurar imagen Docker

Editar `build.gradle` y configurar nuestro namespace

`build.gradle`

```
// añade:
tasks.named("dockerBuild") {
    images = ["incsteps/helloworld"] //(1)
}
<1> cambia incsteps por tu namespace de Docker Hub
```

6. Controller

`src/main/java/com/incsteps/demo/HelloController.java`

```
package com.incsteps.demo;

import java.util.Map;
import io.micronaut.http.MediaType;
import io.micronaut.http.annotation.Controller;
import io.micronaut.http.annotation.Get;
import io.micronaut.http.annotation.Produces;

@Controller("/")
public class HelloController {
    @Get
    public Map<String,String> index() {
        return Map.of("result","Hello World");
    }
}
```

7. Publicar la imagen

```
./gradlew clean dockerPush
```