Installationsanleitung Blastshop

Voraussetzungen

JDK 7 oder neuer

Um das Play Framework Projekt Blastshop auszuführen, wird das JDK 7 oder neuer benötigt.

Versichern Sie sich, dass die Kommandozeilenbefehle java und javac in der Path Umgebungsvariable eingetragen sind. Dies können Sie testen, in dem Sie java –version respektive javac –version in der Kommandozeile eingeben und dann die jeweilige Version korrekt angezeigt wird.

Play Framework 2.2.0

Laden Sie den Play Framework in der Version 2.2.0 herunter und entpacken Sie das Archiv. Fügen Sie anschliessend den Pfad, in den Sie den Framework entpackt haben, ebenfalls zu den Umgebungsvariabeln hinzu, so dass das Kommando play help fehlerfrei ausgeführt werden kann.

Eine detaillierte Installationsanleitung befindet sich auf der Herstellerseite:

http://www.playframework.com/documentation/2.2.0/Installing

Blastshop installieren

MySQL Datenbank erstellen

Auf dem lokalen MySQL-Datenbankserver sollte eine Datenbank mit folgender Konfiguration eingerichtet werden (gemäss Einstellung db.default.url in Datei conf/application.conf):

Datenbankserver: localhost Schema-Name: blastshop

User: blastshop (mit Vollzugriff auf Schema localhost/blastshop)

Passwort: bla5tshop

Programm-/Sourcecode-Dateien heruntenladen

Zum Installieren des Blastshops das ganze Projekt ch.bfh.bti7054.w2013.p.blastshop von GitHub herunterladen und in einem Verzeichnis Ihrer Wahl ablegen.

Das Projekt ausführen

In der Kommandozeile sicherstellen, dass das aktuelle Verzeichnis dem Projektverzeichnis entspricht. Nun können Sie mit dem Befehl play run das Projekt starten:



Der Befehl startet das SBT-Tool, welches alle benötigten Library-Abhängigkeiten selbstständig herunterladet und anschliessend eine JVM aufstartet, welche auf die URL http://localhost:9000 hört.

Das Projekt kompilieren (inkl. automatisches Datenbankschema-Nachführen)

Während dem ersten Aufruf der URL http://localhost:9000 wird das gesamte Projekt kompiliert und aufgestartet.

Nach dem erfolgreichen Verbinden mit der Datenbank wird das Datenbankschema geprüft und, wenn inkorrekt, eine entsprechende Fehlerseite im Browser ausgegeben:

```
Database 'default' needs evolution!

An SQL script will be run on your database - Apply this script now!

This SQL script must be run:

1 # !!! WARNING! This script contains DOWNS evolutions that are likely destructives

2
3 # --- Rev:1,Downs - de526be
4 SET FOREIGN_KEY_CHECKS=0;
5
6 drop table address;
7
8 drop table address_security_role;
```

Durch bestätigen mittels "Apply this Script now" wird das Schema neu erstellt und mit Testdaten befüllt. Dieser Vorgang dauert eine Weile, weil bereits relativ viele Daten eingelesen werden. In der Konsole kann das Geschehen mitverfolgt werden.

Sobald das Aktualisieren der Datenbank abgeschlossen ist, wird im Browser die Homepage des Shops angezeigt und in der Konsole die Application startet Meldung ausgegeben:

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - play220 run

[info] Resolving org.ow2.asm#asm;4.1 ...
[info] Resolving org.ow2.asm#asm-tree;4.1 ...
[info] Resolving org.ow2.asm#asm-analysis;4.1 ...
[info] Resolving org.ow2.asm#asm-analysis;4.1 ...
[info] Resolving org.ow2.asm#asm-util;4.1 ...
[info] Resolving org.scala-lang#scala-compiler;2.10.2 ...
[info] Resolving org.scala-lang#scala-compiler;2.10.2 ...
[info] Resolving org.fusesource.jansi#jansi;1.4 ...
[info] Done updating.

--- (Running the application from SBT, auto-reloading is enabled) ---
[info] play - Listening for HTTP on /0:0:0:0:0:0:0:0:9000

(Server started, use Ctrl+D to stop and go back to the console...)

[info] Compiling 54 Scala sources and 62 Java sources to C:\java\ch.bfh.bti7054.w2013.p.blastshop\target\scala-2.10\classes...
[warn] Note: C:\java\ch.bfh.bti7054.w2013.p.blastshop\app\actions\GlobalContextHelper.java uses unchecked or unsafe operations.
[warn] Note: Recompile with -Xlint:unchecked for details.
[info] play - database [default] connected at jdbc:mysql://localhost/blastshop?useUnicode=yes&characterEncoding=UTF-8&connectionCollation=utf8_general_ci
[info] play - Application started (Dev)
```