WYDZIAŁ TELEKOMUNIKACJI, INFORMATYKI I ELEKTROTECHNIKI

Programowanie urządzeń mobilnych [05-IST-PUM-SD1]-laboratorium

SPRAWOZDANIE Z LABORATORIUM

Lab 1 – Temat sprawozdania:

Przygotowanie środowiska programistycznego



Wykonali:

Jagoda Lewandowska (jaglew000@pbs.edu.pl)

 $05\text{-}IST\text{-}PUM\text{-}SD1 \quad \mathsf{rok}\,\mathtt{01}\,\mathsf{sem.}\,\mathtt{01}\,\mathsf{gr.}\,\mathtt{01}$

Data: 2023_03_06

1. Cel pracy

Przygotowanie środowiska programistycznego.

2. Pobranie oprogramowania i instalacja

2.1. Pobranie najnowszej wersji Android Studio

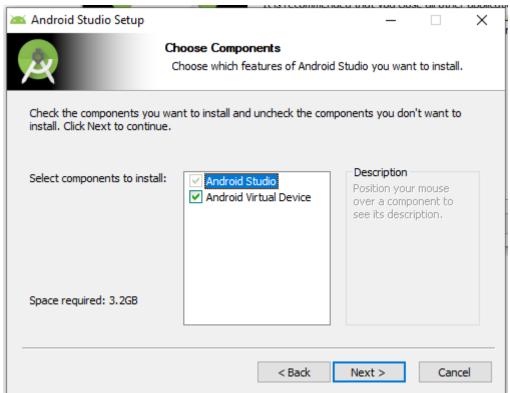


android-studio-2022.1.1.21-windows.exe

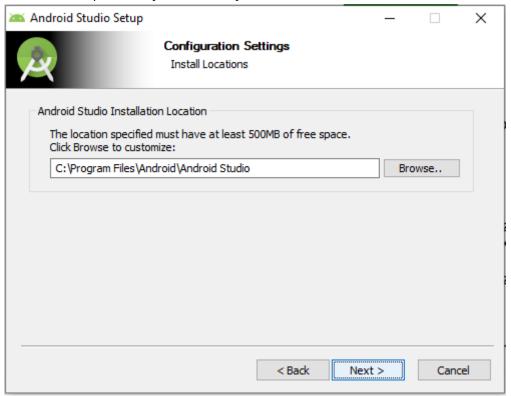
2.2. Przejście do instalacji środowiska.



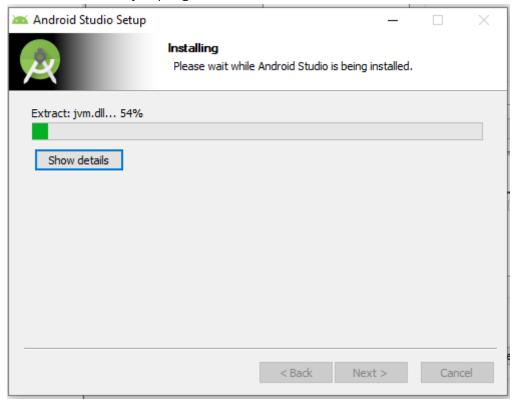
2.3. Wybór komponentów do instalacji – Android Studio wraz z Android Virtual Device.



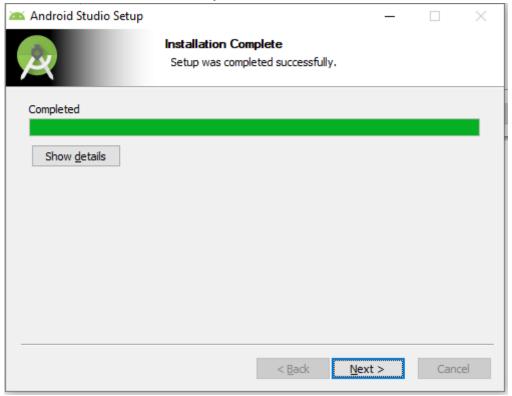
2.4. Wybór miejsca instalacji Android Studio.



2.5. Instalacja oprogramowania.



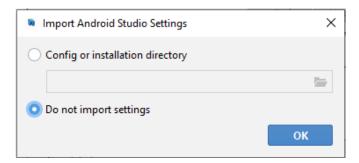
2.6. Ukończenie instalacji.



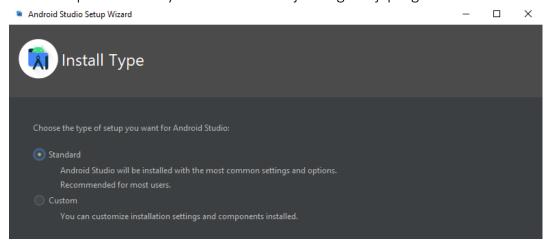
3. Konfiguracja Android Studio

3.1. Uruchomienie aplikacji.

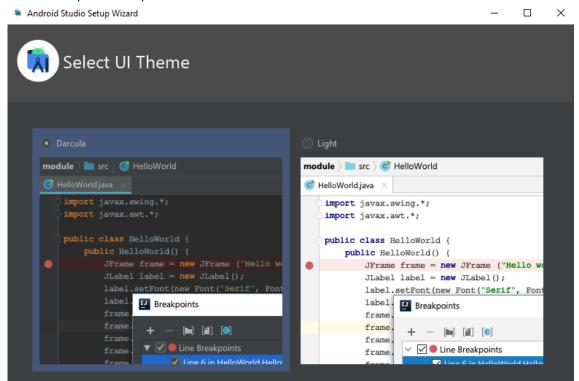
Ze względu na pierwszą instalację Android Studio na komputerze, nie zostaną zaimportowane żadne ustawienia.



3.2. Setup Wizard – wybór standardowej konfiguracji programu.



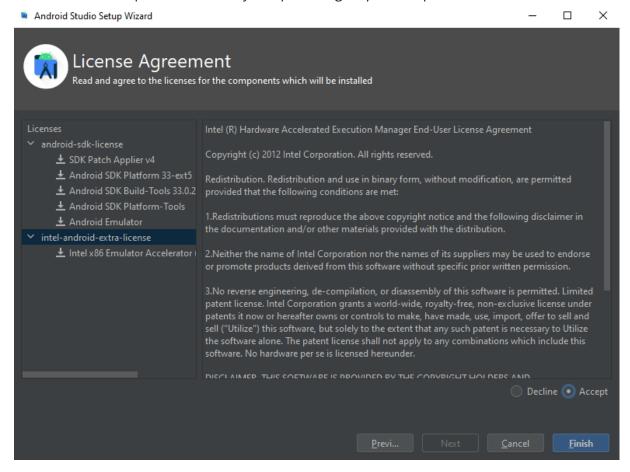
3.3. Wybór motywu.



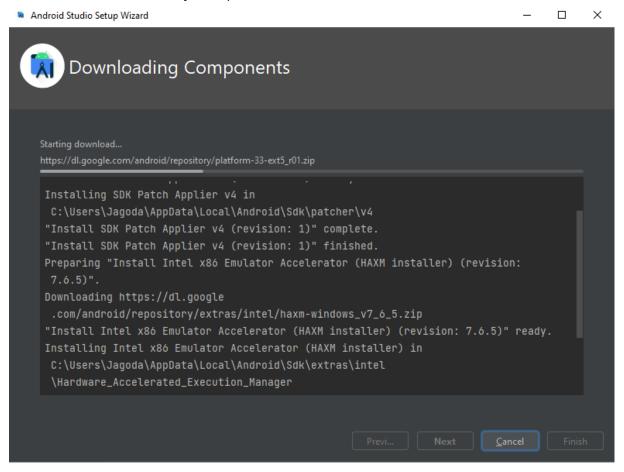
3.4. Podsumowanie komponentów, które zostaną zainstalowane.

W skład komponentów wchodzą:

- Android Emulator,
- Android SDK Build-Tools 33.0.2,
- Android SDK Platform 33-ext5,
- Android SDK Platform-Tools,
- Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM installer),
- SDK Patch Applier v4.
- 3.5. Zaakceptowanie licencji dla poszczególnych komponentów.

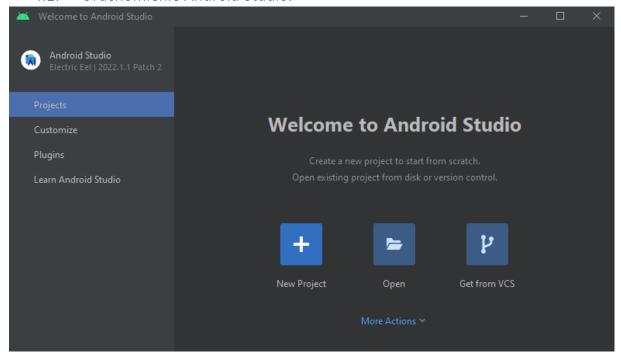


3.6. Proces instalacji komponentów.

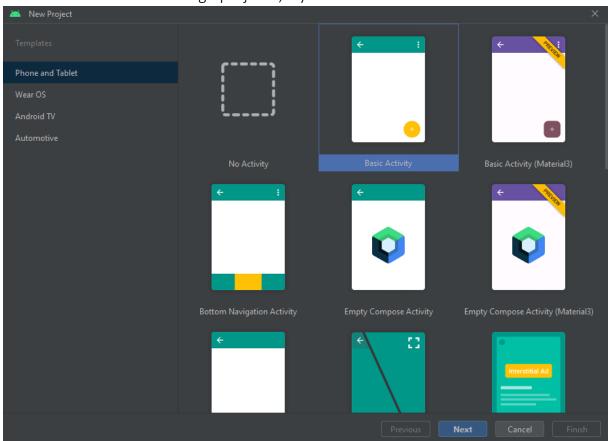


4. Utworzenie przykładowego projektu

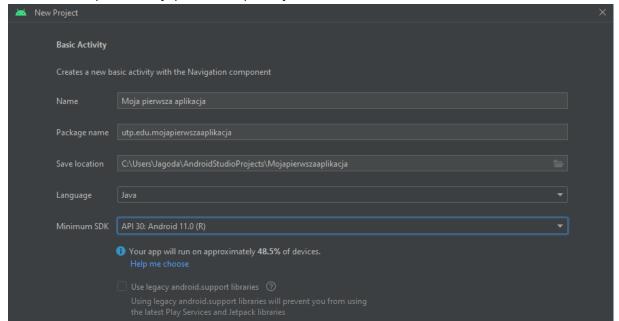
4.1. Uruchomienie Android Studio.



4.2. Utworzenie nowego projektu, wybór szablonu.



4.3. Wypełnienie pól z nazwą aplikacji, pakietu i języka aplikacji – pakiet utp.edu.mojapierwszaaplikacja.



4.4. Pobieranie zależności.

```
Completing Requested Actions

SDK Path: C:\Users\Jagoda\AppData\Local\Android\Sdk

Packages to install: - Android SDK Platform 33 (platforms;android-33)

Preparing "Install Android SDK Platform 33 (revision: 2)".

Downloading https://dl.google.com/android/repository/platform-33_r02.zip

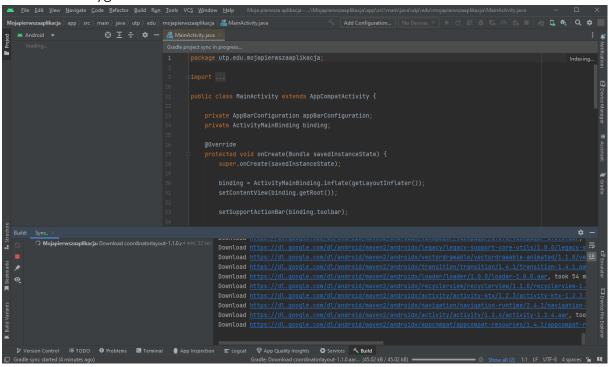
"Install Android SDK Platform 33 (revision: 2)" ready.

Installing Android SDK Platform 33 in C:\Users\Jagoda\AppData\Local\Android\Sdk\platforms\android-33

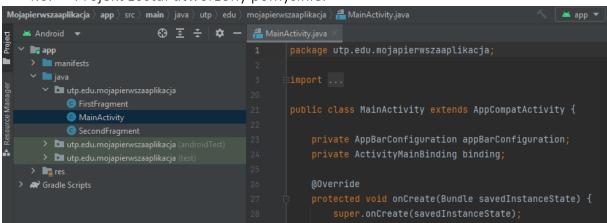
"Install Android SDK Platform 33 (revision: 2)" complete.

"Install Android SDK Platform 33 (revision: 2)" finished.
```

4.5. Przygotowanie środowiska.

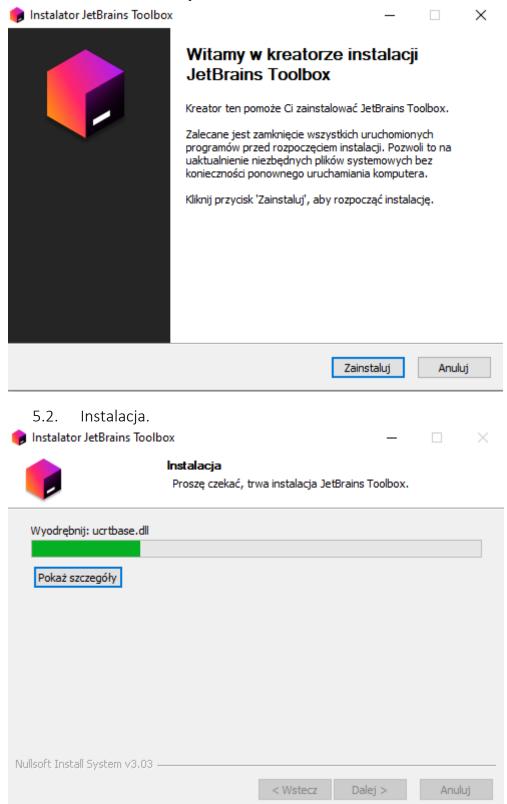


4.6. Projekt został utworzony pomyślnie.



5. JetBrains ToolBox.

5.1. Kreator instalacji.



5.3. Ukończenie instalacji.



6. Podsumowanie

W ramach zajęć udało się pobrać, zainstalować, a następnie skonfigurować Android Studio i utworzyć przykładowy projekt. Poza tym, na zajęciach zainstalowany został również JetBrains Toolbox.