**E001**

Crear una variable con el nombre ‘miVariable’, cargar el valor “Hola” y mostrarlo por pantalla.

**E002**

Crear la variable ‘x’ con el valor 1, crear la variable ‘y’ con el valor 2, crear la variable ‘z’ con la suma de la variable ‘x’ e ‘y’. Mostrar el valor de la variable ‘z’ por pantalla

**E003**

Crear la variable ‘cadena’ con el valor “Javi”. Mostrar por pantalla el texto “Hola” y el contenido de la variable ‘cadena’

**E004**

Crear la variable ‘saludo’ con el valor “Hola”. Crear la variable ‘cadena’ con el valor “Javi”. Mostrar por pantalla la concatenación de la variable ‘saludo’ con la variable ‘cadena’

**E005**

Pedir por pantalla un nombre con el texto “¿Cuál es tu nombre?” y a continuación mostrar por pantalla “Hola” y el nombre introducido

**E006**

Pide un nombre por pantalla, a continuación, pide un apellido por pantalla. Muestra a continuación el apellido, una coma y el nombre, todo en la misma línea.

**E007**

Pide primero un número por pantalla, a continuación, pide otro número y muestra la suma de ambos. Pista: tendrás que utilizar un operador cast

**E008**

Pide primero un número por pantalla, a continuación, pide otro número y muestra los siguientes resultados utilizado estos datos: la suma, la resta, la multiplicación, la división, la división entera, el resto de la división (el módulo), y el exponente

**E009**

Pedir por pantalla el alto y el ancho de un rectángulo. Mostrar el área y el perímetro del mismo.

**E010**

Solicitar por pantalla un número y decir si es par o impar

**E011**

Solicitar por pantalla una edad y decir si es mayor de edad o no

**E012**

Pedir un número por pantalla y decir si está entre el 5 y el 10 (ambos inclusive). Utilizar el operador ‘and’

**E013**

Pedir un número por pantalla y decir si está entre el 5 y el 10 (ambos inclusive). NO utilizar el operador ‘and’

**E014**

Pedir al usuario dos números y pintar por pantalla cuál es el mayor

**E015**

Un usuario tiene que proporcionar la siguiente información:

* Nombre de libro
* ID
* Precio (con decimales)
* Si el envío es gratuito (el usuario pone True o False)

Mostrar la información utilizando tres comillas, print(f’’’………..’’’)