



MapTiler Ge...

レイヤ



- 走行履歴抽出
- テスト抽出

座標キャプチャ

Coordinate capture input field 1

Coordinate capture input field 2

Clipboard copy button: クリップボードへコピー

Start capture button: キャプチャ開始



プロセ...



- 検索...
- 最近使
 - グラフィ
 - データバ
 - ネットワ
 - ファイル
 - ベクタオ
 - ベクタシ
 - ベクタテ
 - ベクター
 - ベクタ解
 - ベクタ作
 - ベクタ通
 - ラスタツ
 - ラスタ解
 - ラスタ地
 - レイヤツ
 - 地図製
 - 内挿
 - GDAL
 - GRASS
 - Offline
 - SAGA

Set on 32654



レイヤ

- 走行履歴抽出
- テスト抽出

プロセッシングモデラー

変数

変数	値
モデルの変数	

モデルのプロパティ

名前:

グループ:

入力

- パラメータ
 - ファイル/フォルダ
 - フル型
 - ベクタフィールド
 - ベクタレイヤ
 - ベクタ地物
 - ポイント
 - メッシュレイヤ
 - ラスタバンド
 - ラスタレイヤ
- 入力: アルゴリズム

モデルを開く

< > > PC > デスクトップ > model.model3 >

整理 新しいフォルダー

名前	更新日時	種類	サイズ
_MACOSX	2020/07/03 10:48	ファイル フォルダ	
model.model3	2019/07/29 20:33	MODEL3 ファイル	12 KB

ファイル名(N): プロセッシングモデル (*.model3 *.MC)

Use the model to reduce my trajectory

座標キャプチャ



MapTiler Ge...



- 走行履歴抽出
- テスト抽出

model

パラメーター ログ

buffer_radius [m]
100.000000

network
 テスト抽出 [EPSG:32654]

order_field_for_trajectory_to_path
123 v1

trajectory
* 走行履歴抽出 [EPSG:32654]

reduced_network
[一時レイヤの作成]

アルゴリズムの実行後に出力ファイルを開く

0%

キャンセル

実行 閉じる

バッチプロセスで実行...

This is what I set

プロセシ...

- 検索...
- 最近使
- グラフィ
- データバ
- ネットワ
- ファイル
- ベクタオ
- ベクタシ
- ベクタテ
- ベクター
- ベクタ解
- ベクタ作
- ベクタ適
- ラスタツ
- ラスタ解
- ラスタ地
- レイヤツ
- 地図製
- 内挿
- GDAL
- GRASS
- Offline
- SAGA

座標キャプチャ

座標キャプチャ

クリップボードへコピー

キャプチャ開始

検索 (Ctrl + K)

レイヤ

- 走行履歴抽出
- reduced_network**
- テスト抽出

result

Match Trajectory

Data

Network-Layer: reduced_network

Trajectory-Layer: 走行履歴抽出

Trajectory-ID: V1

Settings

CRS of input layers: EPSG:32654 - WGE

max. Search Distance [m]: 1.00.00

Standard Deviation: 50.00

Expected Value: 0.00

Transition Weight: 30.00

0%

start map matching

Offline-MapMatching

This plugin matches a trajectory as a point layer with a network as a linestring layer based on a Hidden-Markov-Model and the Viterbi algorithm. There are also routines for preprocessing the data to improve the computation time for the map matching.

Network-Layer:

This combobox shows all visible layers of the current QGIS project with the geometry type LINESTRING. The network, needed to match the trajectory on it, shall be selected. It is recommended, that this layer should be a clean graph following a node-edge-model, i.e. different lines should only touch other lines, never cross them. You can get such a clean graph e.g. by running the PostGIS

Set of map matching

座標キャプチャ

クリップボードへコピー

キャプチャ開始

プロセシ...

検索...

- 最近使
- グラフィ
- データ
- ネットワ
- ファイル
- ベクタ
- ベクタ
- ベクタ
- ベクタ
- ベクタ
- ベクタ
- ラスタ
- ラスタ
- ラスタ
- レイヤ
- 地図製
- 内挿
- GDAL
- GRASS
- Offline
- SAGA

レイヤ

- 走行履歴抽出
- reduced network**
- テスト抽出

Match Trajectory

Data

Network-Layer: reduced_network
Trajectory-Layer: 走行履歴抽出
Trajectory-ID: V1

Settings

CRS of input layers: EPSG:32654 - WGE
max. Search Distance [m]: 1.00.00
Standard Deviation: 50.00
Expected Value: 0.00
Transition Weight: 30.00

create candidate graph...
35%

start map matching

Offline-MapMatching

This plugin matches a trajectory as a point layer with a network as a linestring layer based on a Hidden-Markov-Model and the Viterbi algorithm. There are also routines for preprocessing the data to improve the computation time for the map matching.

Network-Layer:

This combobox shows all visible layers of the current QGIS project with the geometry type LINestring. The network, needed to match the trajectory on it, shall be selected. It is recommended, that this layer should be a clean graph following a node-edge-model, i.e. different lines should only touch other lines, never cross them. You can get such a clean graph e.g. by running the PostGIS

Run! It seems goes well!

座標キャプチャ

クリップボードへコピー

キャプチャ開始

レイヤ

- 走行履歴抽出
- reduced_network**
- テスト抽出

Match Trajectory (応答なし)

Data

Network-Layer: reduced_network

Trajectory-Layer: 走行履歴抽出

Trajectory-ID: V1

Settings

CRS of input layers: EPSG:32654 - WGE

max. Search Distance [m]: 1.00.00

Standard Deviation: 50.00

Expected Value: 0.00

Transition Weight: 30.00

calculate transition probabilities...

0%

start map matching

Offline-MapMatching

This plugin matches a trajectory as a point layer with a network as a linestring layer based on a Hidden-Markov-Model and the Viterbi algorithm. There are also routines for preprocessing the data to improve the computation time for the map matching.

Network-Layer:

This combobox shows all visible layers of the current QGIS project with the geometry type LINestring. The network, needed to match the trajectory on it, shall be selected. It is recommended, that this layer should be a clean graph following a node-edge-model, i.e. different lines should only touch other lines, never cross them. You can get such a clean graph e.g. by running the PostGIS

But stack here! 😞

座標キャプチャ

クリップボードへコピー

キャプチャ開始

プロセ...

- 最近使
- グラフィ
- データ
- ネットワ
- ファイル
- ベクタ
- ベクタ
- ベクタ
- ベクタ
- ベクタ
- ラス
- ラス
- ラス
- レイ
- 地図
- 内挿
- GDAL
- GRASS
- Offline
- SAGA