

---

# INSTRUKCJA OCR

---

*Skrypty znajdują się w katalogu ocr\_server na linuxie, z tego katalogu startujemy virtual environment.*

## Włączenie OCR servera:

```
cd ocr_server  
pipenv shell
```

---

## Spis treści:

1. [pdf2jpg.py](#)
  2. [ocr\\_core3.py](#)
  3. [correct\\_skew\\_old.py](#)
  4. [img\\_crop.py](#)
  5. [fakt\\_morele.py](#)
  6. [search\\_txt\\_6.py](#)
  7. [angle\\_detection.py](#)
  8. [rotate.py](#)
- 

## pdf2jpg.py

---

### OPIS:

*Skrypt, który dzieli wielostronicowy plik pdf na osobne strony i zapisuje w formacie JPG w wybranym folderze.*

### KOMENDA DO WYWOŁANIA SKRYPTU:

```
sudo python3 pdf2jpg.py FV-Example.pdf images
```

### LEGENDA:

- pdf2jpg.py - nasz skrypt,
- FV-Example.pdf - nasz pdf, którego chcemy podzielić,
- images - folder, do którego zrzucane są nasze podzielone zdjęcia.

### Fragment kodu, zawierający główną funkcjonalność skryptu:

```
def convert(filepdf,dir_out):
    images = convert_from_path(filepdf)

    for i, image in enumerate(images):
        fname = dir_out+'/image'+ str(i)+'.jpg'
        image.save(fname)

arg = sys.argv[1]
arg2 = sys.argv[2]
convert(arg, arg2)
```

## Użyte biblioteki:

- Os
- Sys

---

# ocr\_core3.py

## OPIS:

*Skrypt, który odczytuje zadaną ilość linii od dołu.*

## KOMENDA DO WYWOŁANIA SKRYPTU:

python3 ocr\_core3.py image4.jpg images 2

## LEGENDA:

- ocr\_core3.py - nasz skrypt,
- image4.jpg - przykładowe zdjęcie, które zostało wcześniej podzielone z pdf'a, z niego są odczytywane linie - wyrazów,
- images - przykładowy folder z naszymi podzielonymi zdjęciami,
- "2" - liczba linii wyświetlonych od dołu.

## Fragment kodu, który odpowiada za wyświetlenie linii wyrazów od dołu:

```
arg = sys.argv[1]
arg2 = sys.argv[2]
arg3 = sys.argv[3]

textout = ocr_core(arg2+'/'+arg)
linie = textout.split('\n')

count = 0
max = int(arg3)
while count < max:
    print(linie[len(linie)-1-max+count+1].split(' '))
    count +=1
```

## Użyte biblioteki:

- Os
- Sys

---

# correct\_skew\_old.py

---

## OPIS:

Skrypt, który prostuje zakrzywione zdjęcie. Skrypt po użyciu wyświetla nam zakrzywione i poprawione zdjęcie, oraz pokazuje w konsoli o jaki kąt zdjęcie zostało obrócone. Każde poprawione zdjęcie zapisywane jest z końcówką "\_r". Wyjście ze skryptu klawiszem „Esc”.

## KOMENDA DO WYWOŁANIA SKRYPTU:

```
sudo python correct_skew_old.py --image images/images0.jpg
```

## LEGENDA:

- correct\_skew\_old.py - skrypt,
- images - przykładowy folder z naszymi podzielonymi zdjęciami, które są zakrzywione,
- image0.jpg - przykładowe zdjęcie, które zostało wcześniej podzielone z pdf'a i jest zakrzywione.

## Fragment kodu, przedstawiający funkcję poprawiania zdjęcia:

```
thresh = cv2.threshold(gray, 0, 255,
cv2.THRESH_BINARY | cv2.THRESH_OTSU)[1]

coords = np.column_stack(np.where(thresh>0))
angle = cv2.minAreaRect(coords)[-1]

if angle <-45:
    angle = -(90 + angle)
else:
    angle = -angle

(h,w) = image.shape[:2]
center = (w // 2, h // 2)
M = cv2.getRotationMatrix2D(center, angle, 1.0)
rotated = cv2.warpAffine(image, M, (w,h),
    flags= cv2.INTER_CUBIC, borderMode=cv2.BORDER_REPLICATE)
```

## Użyte biblioteki:

- NumPy
- Argparse
- OpenCV

---

# img\_crop.py

---

## OPIS:

Skrypt, który wycina zadaną ilość pikseli od dołu, po czym wyciąga maksymalną ilość znaków z tego obszaru. Takie zdjęcie jest potem zapisywane w podanym katalogu z końcówką "\_crop".

## KOMENDA DO WYWOŁANIA SKRYPTU:

```
sudo python3 img_crop.py images/image0.jpg 150
```

## LEGENDA:

- img\_crop.py - skrypt,
- images/image0.jpg - ścieżka zdjęcia, które nas interesuje,
- 150 - ilość pikseli od dołu, które wycinamy i zarazem wyświetlamy.

## Fragment kodu, przedstawiający wycinanie pikseli zdjęcia od dołu:

```
def main(filejpg, lenght):  
    try:  
        #Relative Path  
        img = Image.open(filejpg)  
        width, height = img.size  
        a = int(lenght)  
  
        if a < height:  
            area = (0, height - a, width, height)  
            img = img.crop(area)
```

## Użyte biblioteki:

- Sys
- Pillow
- pytesseract

---

# fakt\_morele.py

---

## Opis:

Skrypt, który wyświetla konkretne obszary z faktury z Morele. Przykładowe koordynaty różnych pól są na stałe wpisane w skrypt. Np. text1 – wyświetla dane z pierwszego prostokąta takie jak: sprzedawca, adres, NIP, nr rejestrowy BDO. Odczytany tekst jest zapisywany w podanym folderze z końcówką "\_frag1".

## KOMENDA DO WYWOŁANIA SKRYPTU:

```
sudo python3 fakt_morele.py images/image5_r.jpg
```

## LEGENDA:

- fakt\_morele.py - skrypt,
- images/image5\_r.jpg - ścieżka zdjęcia, które nas interesuje.

## DODATKOWA LEGENDA:

- text1 - prostokąt z danymi Sprzedawca, Adres, NIP, Nr rejestrowy BDO,
- text2 - prostokąt, który wyświetla nr faktury,
- text3 - prostokąt, który wyświetla dwie daty: 2019-11-07 oraz 2019-11-06,
- text4 - prostokąt z danymi Nabywca, Adres, NIP,
- text5 - prostokąt z danymi Odbiorcy,
- text6 - prostokąt z danymi Razem do zapłaty razem z kwotą.

## Fragment kodu z funkcjonalnością, która odczytuje pierwszy prostokąt:

```
def main(filejpg, txt, a, b, c, d):  
    try:  
        img = Image.open(filejpg)  
        area = (a, b, c, d)  
        img = img.crop(area)  
  
text1 = main(arg1, '1', 93 / 1600 * w, 66 / 2288 * h, 692 / 1600 * w, 371 / 2288  
*h)  
  
print(text1)
```

## Użyte biblioteki:

- Sys
- Pillow
- Pytesseract

---

# search\_txt\_6.py

---

## OPIS:

*Skrypt, który znajduje współrzędne zadanego tekstu.*

## KOMENDA DO WYWOŁANIA SKRYPTU:

```
sudo python3 search_txt_6.py -i images2/image1_r.jpg -t 'co szukam' -s 2
```

## LEGENDA:

- search\_txt\_6.py - skrypt,
- images2/image1\_r.jpg
- t - odpowiada za wyrazy, które ma szukać,
- 'co szukam' - tutaj wpisujemy wyrazy, które nas interesują,
- -s 2 - dodatkowa opcja, która pozwala nam na wyświetlenie np. 2 następnych wyrazów, po tych, które wpisaliśmy w 'co szukam'.

## Fragment kodu, związany ze znajdowaniem współrzędnych fragmentu tekstu ze zdjęcia:

```

d = pytesseract.image_to_data(img, config=custom_config,
output_type=Output.DICT)
n_boxes = len(d['level'])

for i in range(n_boxes):
    (x, y, w, h, t) = (d['left'][i], d['top'][i], d['width'][i], d['height'][i],
d['text'][i])
    #cv2.rectangle(img, (x, y), (x + w, y + h), (0, 255, 0), 2)
    words = len(txt)

    if words > 0 and t == txt[0]:
        for j in range(len(txt)):
            if i + j <= n_boxes:
                (x, y, w, h, t) = (d['left'][i+j], d['top'][i+j], d['width']
[i+j], d['height'][i+j], d['text'][i+j])
                if t == txt[j]:
                    cv2.rectangle(img, (x, y), (x + w, y + h), (0, 255, 0), 2)
                    print(t, x, y, w, h, sep=' ')
            for k in range(size):
                (x, y, w, h, t) = (d['left'][i+k+words], d['top'][i+k+words],
d['width'][i+k+words], d['height'][i+k+words], d['text'][i+k+words])
                cv2.rectangle(img, (x, y), (x + w, y + h), (0, 255, 0), 2)
                print(t, x, y, w, h, sep=' ')

```

## Użyte biblioteki:

- Argparse
- Pytesseract
- OpenCV

# angle\_detection.py

## OPIS:

Skrypt, który informuje nas o tym, w jakiej pozycji znajduje się zdjęcie, o jaki kąt jest pochylony oraz czy znajduje się w pozycji pionowej lub poziomej.

## KOMENDA DO WYWOŁANIA SKRYPTU:

```
sudo python3 angle_detection.py -i images/image3.jpg
```

## LEGENDA:

- angle\_detection.py - nasz skrypt,
- images/image3.jpg - ścieżka zdjęcia.

## Fragmenty kodu z główną funkcjonalnością skryptu:

```

newdata = pytesseract.image_to_osd(img)
angle = int(re.search('(?<=Rotate: )\d+', newdata).group(0))
print("Kat:", angle)

if angle >= 0 and angle <=45:

```

```
print("Vertical")
elif angle > 45 and angle <=135:
    print("Horizontal")
elif angle > 135 and angle <=225:
    print("Vertical")
elif angle > 225 and angle <=315:
    print("Horizontal")
elif angle > 315 and angle <=360:
    print("Vertical")
```

## Użyte biblioteki:

- Pytesseract
- CV2
- Argparse
- Re (regular expression)
- Numpy
- Imutils

---

# rotate.py

---

## OPIS:

Skrypt, który odwraca nam zdjęcie o podaną ilość stopni. Takie odwrócone zdjęcie jest zapisywane w podanym katalogu z "rotate" i z podaną ilością stopni, o które odwróciliśmy. Dla przykładu, jak odwróciliśmy zdjęcie o 90 stopni, to nowe, obrócone zdjęcie będzie miało dodaną końcówkę "\_rotate.90."

## KOMENDA DO WYWOŁANIA SKRYPTU:

```
sudo python3 rotate.py -i images/image3.jpg -a 90
```

## LEGENDA:

- rotate.py - nasz skrypt,
- images/image3.jpg - ścieżka zdjęcia,
- -a 90 - parametr, który odpowiada za obrócenie zdjęcia w stopniach.

## Fragment kodu, pokazujący odwracanie zdjęcia:

```
angle = int(args["angle"])

if angle != 0:
    rotated = imutils.rotate_bound(img, angle)
    cv2.imshow("Rotated", rotated)
    cv2.imwrite(args["image"].replace(".", "_rotate." + str(angle) + "."), rotated)
    cv2.waitKey(0)
else:
    cv2.imshow("Oryginal", img)
    cv2.waitKey(0)
```

## Użyte biblioteki:

- PyTesseract
- OpenCV
- Argparse
- Re (regular expression)
- Numpy
- Imutils