Nombre	Manolo Gutierrez			
Edad	43			
Sexo	Masculino			
Educación	Secundaria			
Contexto de uso				
Cuándo	Cada tarde después de llegar del trabajo.			
Dónde	En su casa.			
Tipo de ordenador	Portátil.			
Misión				
Objetivo	Ver los resultados de los partidos y conocer los eventos.			
Expectativas	Situación sobre el equipo de fútbol y actividades relacionadas.			
Motivación				
Urgencia	Un par de veces a la semana.			
Deseo	Conocer los resultados y las distintas actividades de la peña.			
Actitud hacia la tecnología				
No sabe utilizar mucho la tecnología y se frustra con ello.				

Nombre persona	Manolo Gutierrez	
Objetivo persona	Comprobar las novedades	

Escenario

Manolo llega a su casa después de trabajar. Lo primero que hace nada más llegar a su casa es mirar todas las novedades de su equipo. Entra en la aplicación y mira la clasificación y los últimos resultados, además comprueba si hay alguna noticia nueva sobre el equipo.

Nombre persona	Manolo Gutierrez	
Objetivo persona	Participar de forma activa en los eventos de la peña, sin la necesidad de ser socio.	

Escenario

Manolo se da cuenta de que se acerca el puente y le encantaría poder participar en actividades de la peña. Se mete en la aplicación para ver todas las novedades y apuntarse a todas las actividades que le sea posible para los no socios, teniendo en cuenta que los socios tienen prioridad.

Nombre persona	Manolo Gutierrez	
Objetivo persona	Compartir los resultados de los partidos con sus amigos	

Escenario

Acaba de terminar el partido y a Manolo le gustaría compartir el resultado a través de las redes sociales para que sus amigos lo vean, así que decide abrir la aplicación, acceder a los resultados del partido y compartir la información.