UNIVERSIDAD DE GRANADA.

ESCUELA TECNICA SUPERIOR DE INGENIERIAS INFORMATICA Y DE TELECOMUNICACIÓN.



Departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadores.

TECNOLOGÍA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES.

PRÁCTICA 4.
FUNCIONAMIENTO DE
CODIFICADORES/DECODIFICADORES Y
MULTIPLEXORES/DEMULTIPLEXORES.

11 GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA.

PRÁCTICA 4.

FUNCIONAMIENTO DE CODIFICADORES/DECODIFICADORES Y MULTIPLEXORES/DEMULTIPLEXORES.

Objetivos:

- Realizar codificadores y decodificadores sencillos.
- Realizar multiplexores y demultiplexores sencillos.
- Aprender a utilizar multiplexores como generadores de funciones de conmutación.
- Comprender la correspondencia entre demultiplexores y decodificadores con señal de habilitación.

4.1. Decodificadores y codificadores sencillos.

Realice y simule en Logic Works los siguientes circuitos:

- a) Un decodificador binario de 3 entradas y 8 salidas con entrada de habilitación CE.
- b) Un codificador binario con prioridad de 4 entradas y 2 salidas.

4.2. Conversor a siete segmentos.

Un conversor de códigos es un circuito combinacional con *n* entradas y *m* salidas tales que para cada combinación de entradas se genera una y sólo una combinación de salida. En esta práctica se va a realizar un conversor de código para asignar a dígitos decimales del 0 al 7 un código que permita encender o apagar los led's de un visualizador de 7 segmentos. Realice, utilizando Logic Works un conversor de código para un visualizador de 7 segmentos. Para su realización hay que saber:

- a) Los ocho dígitos se codifican en binario con los valores 000 para el 0 hasta el 111 para el 7 utilizando los conmutadores binarios de Logic Works (Binary Switch).
- b) Un visualizador de 7 segmentos tiene 7 led's que se encienden o se apagan dependiendo de si hay un 1 (encendido) o un 0 (apagado) en su entrada. Para simularlo, se utiliza el visualizador de 7 segmentos disponible en la biblioteca "SIMULATION IO" de Logic Works.
- c) Teniendo en cuenta que dichos led's en el display de 7 segmentos reciben un nombre (a, b, c, d, e, f y g, ver figura 4.1), se tendrán que realizar 7 funciones de 3 variables

para conseguir la codificación adecuada. Complete para su realización la tabla de verdad de las 7 funciones (Tabla 4.1) y minimice dichas funciones. Implemente la expresión mínima de dichas funciones.

CÓDIGO ABC	N°	a	b	c	d	e	f	g
000	0							
001	1							
010	2							
011	3							
100	4							
101	5							
110	6		_		_			_
111	7							

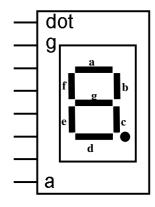


Tabla 4.1

Figura 4.1

4.3. Síntesis de funciones lógicas con multiplexores.

Implemente la función de tres variables f(A, B, C) cuya tabla de verdad se presenta en la Tabla 4.3, utilizando multiplexores de 2 a 1. Debe realizar cada multiplexor a partir de las puertas lógicas de que dispone en el simulador lógico.

ABC	f
0 0 0	0
0 0 1	1
010	1
0 1 1	1
100	1
101	0
110	0
111	0

Tabla 4.3

4.4. Realización de demultiplexores.

Realice un demultiplexor de 1 a 8. Compare este circuito con el decodificador binario de 3 entradas y 8 salidas con entrada de habilitación de chip (CE) implementado en el apartado 4.1.a de esta práctica. ¿Mantienen alguna similitud dichos circuitos?.