

# Compiladores

Análisis Sintáctico Descendente

Adrian Ulises Mercado Martínez

Facultad de Ingeniería, UNAM

5 de septiembre de 2013



# Índice

- Introducción
- Recursividad
- Factorización por la izquierda.
- Analizador Sintáctico Descendente Recursivo
- 5 Análisis Sintáctico Descendente Predictivo
  - Conjuntos First y Follow
  - Construcción de la Tabla LL(1)
- 6 Análisis Sintáctico LL(1)



# Sección 1 Introducción



#### Análisis Sintáctico Descendente

- Se basa en derivaciones por la izquierda.
- Construye el árbol sintáctico de la raíz hacia las hojas.
- Existen dos tipos de análisis descendente
  - Recursivo
  - LL(k)

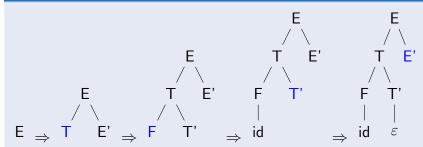
#### Ejemplo:Sea G

$$\begin{array}{c} \mathsf{E} \to \mathsf{T} \; \mathsf{E}' \; | \; \mathsf{T} \\ \mathsf{E}' \to + \; \mathsf{T} \; \mathsf{E}' \; | \varepsilon \\ \mathsf{T} \to \mathsf{F} \; \mathsf{T}' \\ \mathsf{T}' \to * \; \mathsf{F} \; \mathsf{T}' \; | \varepsilon \\ \mathsf{F} \to (\mathsf{E}) \; | \; \mathsf{id} \end{array}$$

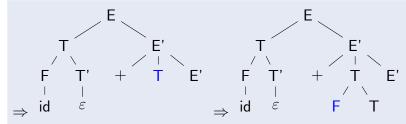
#### $\omega = id + id * id$

$$E \Rightarrow T \ E' \Rightarrow F \ T' \ E' \Rightarrow id \ T'$$
 $E' \Rightarrow id \ E' \Rightarrow id + T \ E' \Rightarrow id + F$ 
 $T' \ E' \Rightarrow id + id \ T' \ E' \Rightarrow id + id$ 
\*  $F \ T' \ E' \Rightarrow id + id \ * id \ T' \ E'$ 
 $\Rightarrow id + id \ * id \ E' \Rightarrow id + id \ *$ 
 $id$ 

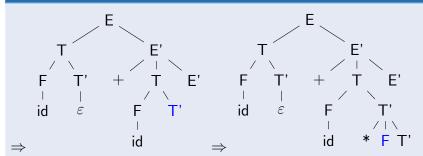
#### Derivación por la izquierda



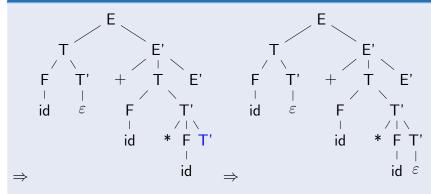
## Derivación por la izquierda.



#### Análisis Sintáctico Descendente



#### Derivación por la izquierda.



# Sección 2 Recursividad



#### Recursividad

En general una gramática es recursiva si cumple con la siguiente definición.

#### Definición (Recursividad)

Decimos que una gramática G es recursiva si existe alguna derivación tal que  $A \stackrel{+}{\Rightarrow} \alpha A \beta$  para  $\alpha$  y  $\beta$  cualesquiera.



#### Definition (Recursividad por la derecha)

Decimos que una gramática es recursiva por la derecha si tiene un no terminal A tal que haya una derivación A  $\stackrel{+}{\Rightarrow} \alpha$  A para cierta cadena  $\alpha$ .

#### La recursividad derecha se representa por:

$$A \rightarrow \alpha A | \beta$$

## Definition (Recursividad por la izquierda)

Decimos que una gramática es recursiva por la izquierda si tiene un no terminal A tal que haya una derivación A  $\stackrel{+}{\Rightarrow}$  A $\alpha$  para cierta cadena  $\alpha$ .

#### La recursividad izquierda se representa por:



Eliminación de la recursividad por la izquierda

#### Eliminación de la recursividad por la izquierda

- $A \rightarrow A\alpha | \beta$
- sustituimos por
- $A \rightarrow \beta A'$
- A' $\rightarrow \alpha$  A' $\mid \varepsilon$

#### Eliminación de la recursividad por la izquierda general

- A  $\rightarrow$  A $\alpha_1|...|A<math>\alpha_n|\beta_1|...|\beta_n$
- sustituimos por
- $A \rightarrow \beta_1 A' | ... | \beta_n A'$
- A' $\rightarrow \alpha_1$  A' $|...|\alpha_n$ A' $|\varepsilon$

#### Algoritmo

Algoritmo 1: Algoritmo para eliminar la Recursividad

Data: Una gramática G propia.

Result: Una gramática equivalente sin recursividad por la izquierda.

- 1 Ordenar los No terminales de cierta forma:  $A_1, A_2, ..., A_n$ ;
- 2 **foreach** (i=1 hasta n) **do**

**foreach** (j=1 hasta i-1) **do** 

sustituir cada producción de la forma  $A_i \to A_j \gamma$  por las producciones  $A_i \to \delta_1 \gamma |\delta_2 \gamma| ... |\delta_k \gamma|$  donde  $A_i \to \delta_1 |\delta_2| ... |\delta_n \gamma|$ 

eliminar la recursividad inmediata;



# Sección 3 Factorización por la izquierda.



Factorización por la izquierda.

#### Definition

Si en una gramática G algún no terminal A tiene reglas de producción  $A \to \alpha \beta_1 |\alpha \beta_2| ... |\alpha \beta_n| \gamma$  decimos que las producciones tienen un factor común  $\alpha$ , ese factor es el prefijo común más largo.

#### Factorización por la izquierda

- Si  $A \to \alpha \beta_1 |\alpha \beta_2| ... |\alpha \beta_n| \gamma$
- sustituimos por
- $A \rightarrow \alpha A' | \gamma$
- $A' \rightarrow \beta_1 |\beta_2| ... |\beta_n|$



#### Algoritmo

#### Algoritmo 2: Algoritmo para factorizar una Gramática

Data: Una gramática G

Result: Una gramática equivalente factorizada por la izquierda

1 **foreach** (No terminal en G) **do** 

Buscar el prefijo más largo  $\alpha$  que sea común para dos o más alternativas:

if 
$$(\alpha \neq \varepsilon)$$
 then

sustituir  $A \to \alpha \beta_1 |\alpha \beta_2| ... |\alpha \beta_n| \gamma$  por  $A \to \alpha A' |\gamma| \gamma$  $A' \rightarrow \beta_1 |\beta_2| \dots |\beta_n|$ 



Sección 4 Analizador Sintáctico Descendente Recursivo



#### Análisis Sintáctico Descendente Recursivo

Se basa en la idea de construir una función por cada símbolo *no terminal* de la gramática. Dentro de la función se revisan cada una de las producciones.

#### Para un no terminal A

```
void A(){
   Elegir una producción de A tal que A::= X1 X2 ... Xk
   for( i= 1 a k){
          if(Xi es un no terminal)
              llamar al procedimiento Xi();
          else if(Xi es igual a un símbolo de entrada
                  actual)
              avanzar la entrada al símbolo siguiente;
          else
             error():
```

# Ejemplo:

- $\bullet$  S  $\rightarrow$  if E then S else S
- $\bullet \ S \to begin \ S \ L$
- $\bullet$  S  $\rightarrow$  print E
- $\bullet$  L  $\rightarrow$  end
- $\bullet$  L  $\rightarrow$  : S L
- $\bullet$  E  $\rightarrow$  num = num



#### Ejemplo

```
final int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5,
                    PRINT=6.SEMI=7. NUM=8. EQ=9:
int tok = getToken();
void avanzar(){ tok = getToken()};
void consumir(int i){if tok==i) avanzar(); else error();}
void S(){
    switch(tok){
       case IF: consumir(IF); E(); consumir(THEN); S();
                consumir(ELSE); S(); break;
       case BEGIN: consumir(BEGIN); S(); L(); break;
       case PRINT: consumir(PRINT); E(); break;
       default: error():
```

#### Ejemplo

```
void L(){
    switch(tok){
        case END: consumir(END); break;
        case SEMI: consumir(SEMI); S(); L(); break;
        default: error();
    }
}
void E() consumir(NUM); consumir(EQ); consumir(NUM);}
```



# Sección 5 Análisis Sintáctico Descendente Predictivo



#### Definition (FIRST)

El conjunto FIRST( $\alpha$ ), en donde  $\alpha$  es cualquier cadena de símbolos gramaticales, como el conjunto de terminales con los que puede empezar las cadenas derivadas de  $\alpha$ . Si  $\alpha \stackrel{*}{\Rightarrow} \varepsilon$  entonces  $\varepsilon$  también se encuentra en FIRST( $\alpha$ )

#### Definition (FOLLOW)

El conjunto FOLLOW(A), en donde A es un no terminal, como el conjunto de terminales que pueden aparecer de inmediato a la derecha de A en cierta forma de frase; es decir, el conjunto de terminales a, de tal forma que exista una derivación de la forma  $S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha Aa\beta$ , para algunas  $\alpha$  y  $\beta$ 



#### Algoritmo 3: Algoritmo para calculo de FIRST y FOLLOW

```
Iniciar FIRST, FOLLOW en vacío y anulable en "no";
   repeat
       foreach (produccón X \rightarrow Y_1 Y_2 ... Y_k) do
           if (Y_1 Y_2 ... Y_k \text{ son todos anulables } o \varepsilon) then
 4
               anulable[X] = "si";
           if (X es el símbolo inicial) then
               agregar a FOLLOW(X) a \nabla;
           foreach (i = 0 hasta k y j = i + 1 hasta k) do
 8
               if (Y_1...Y_{i-1} \text{ son todos anulables o } i=1) then
 9
                   FIRST[X] = FIRST[X] \cup FIRST[Y_i];
10
               if (Y_{i+1}....Y_k son todos anulables o k=i) then
11
                   FOLLOW[Y_i] = FOLLOW[Y_i] | JFOLLOW[X];
12
               if (Y_{i+1}....Y_{i-} son todos anulables o i+1=i) then
13
                   FOLLOW[Y_i] = FOLLOW[Y_i] \cup JFOLLOW[Y_i];
14
```



15 until FIRST, FOLLOW y anulable no cambien;

#### Ejemplo

Sea la gramática G

$$\begin{array}{c} S \rightarrow ABCD \\ A \rightarrow aAz|\varepsilon \\ B \rightarrow bBAy|Ey|\varepsilon \\ C \rightarrow cCAx|\varepsilon \\ D \rightarrow dDBAw|\varepsilon \\ E \rightarrow eECe|\varepsilon \end{array}$$

Ejemplo					
	anulable	FIRST	FOLLOW		
S	no				
Α	no				
В	no				
C	no				
D	no				
Е	no				



## Ejemplo Vamos a

Vamos a calcular los anulables primero

	anulable	FIRST	FOLLO
S	sí		
Α	sí		
В	sí		
C	sí		
D	sí		
F	sí		



Ejemplo				
	anulable	FIRST	FOLL	
S	sí	$FRIST(A) \cup FIRST(B) \cup FIRST(C) \cup FIRST(D)$		
Α	sí	a $arepsilon$		
В	sí	b FIRST(E) $arepsilon$		
C	sí	<b>c</b> $arepsilon$		
D	sí	d $arepsilon$		
Е	sí	e $arepsilon$		



Ejen	nplo		
	anulable	FIRST	FOLLOW
S	SÍ	abecd $arepsilon$	
Α	sí	a $arepsilon$	
В	sí	be $\varepsilon$	
C	sí	<b>c</b> $arepsilon$	
D	sí	d $arepsilon$	
Ε	sí	e $\varepsilon$	



Ejen	nplo		
	anulable	FIRST	FOLLOW
S	sí	abecd $arepsilon$	$\nabla$
Α	sí	a $arepsilon$	$b e c d \nabla y x w$
В	sí	be $arepsilon$	c d ▽ a y w
C	sí	c $arepsilon$	d ▽ e a x
D	sí	d $arepsilon$	
Ε	sí	e $arepsilon$	сеу



#### **Algoritmo 4:** Construcción de la Tabla de Análisis Sintáctio LL(1)

```
Data: Una Gramática G
```

```
Result: La tabla de Análisis Sintáctico LL(1) M

1 foreach (producción A \to \alpha en la gramática G) do

2 | foreach (terminal a en FIRST(\alpha)) do

3 | M[A, a] = A \to \alpha;

4 | if (\varepsilon \in FIRST(\alpha)) then

5 | M[A, b] = A \to \alpha, donde b \in FOLLOW(A);

6 | if (\nabla \in FOLLOW(A)) then

7 | M[A, \nabla] = A \to \alpha;
```



## Ejemplo:

Sea G:

$$E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow +TE'|\varepsilon$$

$$T \rightarrow FT'$$

$$T' \rightarrow *FT'|\varepsilon$$

$$F \rightarrow (E)|id$$



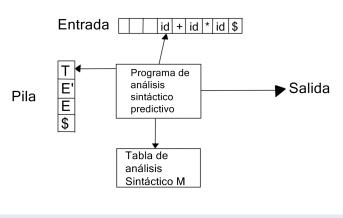
No Terminal	id	+	*	(	)	$\nabla$
E	$E \rightarrow TE'$			E  o TE'		
E'		$E' \rightarrow +TE'$			$E'  o \varepsilon$	$E'  o \varepsilon$
T	T  o FT'			T  o FT'		
T'		T' oarepsilon	$T' \rightarrow *FT'$		$T'  o \varepsilon$	$T'  o \varepsilon$
F	F  o id			$F \rightarrow (E)$		



# Sección 6 Análisis Sintáctico LL(1)



#### Análisis Sintáctico LL(1)



#### Algoritmo 5: Análisis Sintáctio LL(1)

 ${f Data}$ : Una cadena  $\omega$  y una tabla de análisis sintáctico  ${f M}$  para la gramática  ${f G}$ 

**Result**: Si  $\omega \in L(G)$ , una derivación por la izquierda de  $\omega$ ; en caso contrario, una indicación de error.

- 1 ip es el apuntador al primer símbolo de  $\omega$ ;
- 2 X es la cima de la pila;
- 3 Hacer  $\omega = \omega \nabla$ ;
- 4 Meter en la pila a  $\nabla$  S, S es el símbolo inicial;
- 5 while  $(X \neq \nabla)$  do
- 6 if (X = ip) then
- 7 pop de la pila y avanzar ip;
- else if (X es un terminal diferente de ip ) then
  error();
- else if (M[X,ip]=error) then
- 11 | error();
- 12 | else if  $(M[X,ip]=X \rightarrow Y_iY_2...Y_k)$  then | pop();
- 14 push $(Y_k....Y_2Y_1)$  de modo que  $Y_1$  este en la cima de la pila;
- 15 if  $(X = \nabla y ip = \nabla)$  then
- 16 aceptar;



PILA	ENTRADA	ACCIÓN
E♡	$id + id * id \ igtriangleleft$	
TE'▽	id+id * $id$ $ abla$	extstyle E o TE'
FT'E'▽	$id + id * id \ igtriangleleft$	T  o FT'
id T' E' $\bigtriangledown$	$id + id * id \ igtriangleleft$	extstyle F  ightarrow  extstyle id
T' E' ▽	+ id $st$ id $ abla$	pop (id) y avanzar
E' ▽	+ id $st$ id $ abla$	T' oarepsilon
+ T E' ▽	+ id $st$ id $ abla$	E'  ightarrow + TE'
T E' ▽	id $st$ id $ abla$	pop(+) y avanzar
F T' E' ▽	id * id	T  o FT'
id T' E' $\bigtriangledown$	id $st$ id $ abla$	F o id
T' E' ▽	* id ▽	pop(id) y avanzar
* F T' E' ▽	* id ▽	T'  o *FT'
F T' E' ▽	id ▽	pop(*) y avanzar
id T' E' ▽	id ▽	F  o id
T' E' ▽	$\nabla$	pop(id) y avanzar
E' ▽	$\nabla$	T'  o arepsilon
$\nabla$	$\nabla$	E' oarepsilon
$\nabla$	$\nabla$	aceptar

