José Ángel García Salinas 10/08/2014

Práctica 1

Desarrollo.

1. Explique brevemente cada una de las etapas del sistema de procesamiento.
   1. Preprocesador.

Invocado antes de que el compulador haga su función. El procesador tiene la tarea de eliminar los comentarios, copiar las librerías y variables definidas al código fuente, así como substituir los macros, entre otras tareas.

* 1. Compilador.

El compilador se encarga de convertir el archivo fuente procedente del preprocesador a un archivo con código objeto, analiza la léxica, sintáctica y semántica del código a la vez que genera código intermedio y código objeto optimizado.

* 1. Ensamblador.

Convierte el código objeto generado por el compilador en código máquina, este depende de la arquitectura de la computadora que se esté utilizando. El código máquina que sale de aquí no tiene asignada memoria absoluta.

* 1. Enlazador/Cargador

Resuelve las referencias externas y las pasa a la memoria principal, de aquí surge el código máquina destino.

1. Programa breve en lenguaje ANSI C.

#include <stdio.h>

#include <string.h>

// Programa que invierte una cadena

int main(int argc, char const \*argv[])

{

char cadena[100] = "Me llamo Jose Angel";

char cadena2[100];

printf("Cadena original : %s\n",cadena );

int len = strlen(cadena);

for(int i= 0 ;i<len;i++){

cadena2[i] = cadena[len -i -1];

}

printf("Cadena volteada %s\n",cadena2 );

return 0;

}

1. Salida gcc –E programa.c > programa.pp