PT. Permodalan Nasional Madani	BUKU PANDUAN PENGGUNAAN APLIKASI PKU (PINCA ULAMM)

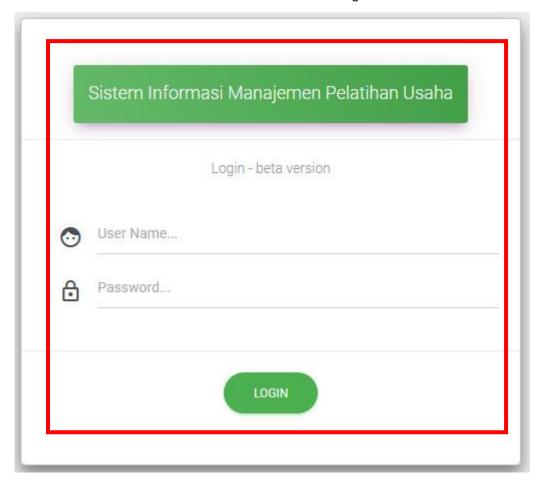
# BUKU PANDUAN PENGGUNAAN APLIKASI PKU (PINCA ULAMM)

# Daftar Isi

Cara Login Aplikasi	1
Dashboard	2
Pelatihan	3
Nasabah	5
Notification & Log Out	5

## Cara Login Aplikasi

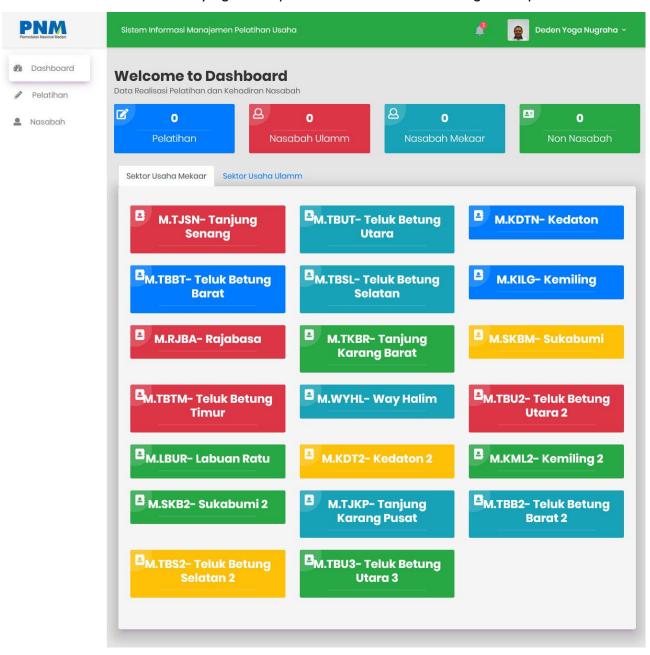
- Sebelum melakukan Login pastikan anda sudah terdaftar jika belum silakan hubungi TIF.
- Jika lupa password silakan hubungi TIF.
- Masukkan "User Name" dan "Password", kemudian klik tombol login.



#### **Dashboard**

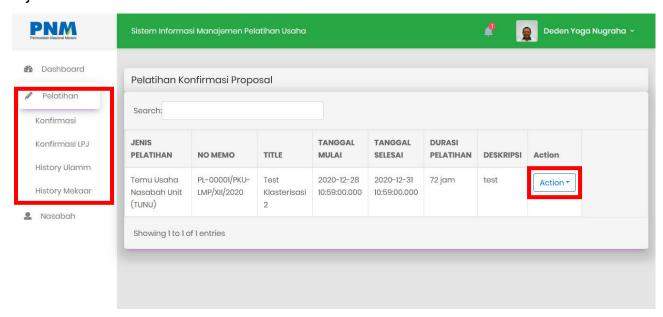
Panel Dashboard ini berisikan jumlah pelatihan yang telah dilakukan, jumlah nasabah dan non nasabah yang hadir pada pelatihan Ulamm dan Mekaar.

Sektor usaha Ulamm dan Mekaar yang terlihat pada menu dashboard sesuai dengan area pinca tersebut.



#### Pelatihan

Pada menu Pinca, tidak ada menu tambah pelatihan hanya ada menu untuk konfirmasi proposal pelatihan dan LPJ.

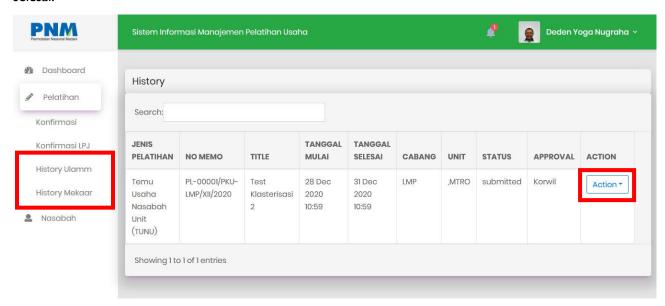


#### Konfirmasi

- Klik action, detail untuk melihat detail isi proposal tersebut.
- Klik unduh proposal untuk mendapatkan proposal dalam format pdf.
- Klik verify untuk meneruskan proposal tersebut dan ada kolom catatan untuk memberikan komentar pada proposal tersebut.
- Klik verification untuk meneruskan proposal tersebut ke PIC pusat.

### **BUKU PANDUAN PENGGUNAAN APLIKASI PKU (PINCA ULAMM)**

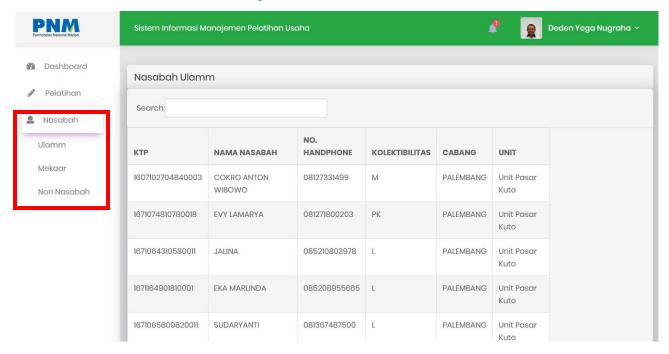
History Ulamm & Mekaar, menu ini digunakan untuk melihat proposal dan LPJ yang telah di submit atau selesai.



- Klik tombol action
- Detail Proposal untuk melihat isi proposal yang telah di setujui.
- Detail LPJ untuk melihat isi Laporan Pertanggung Jawaban yang telah di setujui.
- Unduh Proposal untuk mendapatkan file proposal dalam bentuk pdf.
- Unduh LPJ untuk mendapatan file LPJ dalam bentuk pdf.

#### Nasabah

Ulamm, Mekaar & Non Nasabah, digunakan untuk melihat data nasabah dan non nasabah.



### **Notification & Log Out**

- Notifikasi & Keluar dari Aplikasi
  - Klik tombol lonceng di sebelah nama pinca untuk melihat pemberitahuan baru.
  - Klik profil dan klik tombol logout untuk keluar dari aplikasi.

