# Introducció a Hadoop i Big Data amb Cloudera

### 16 de juny de 2016

#### Resum

L'entorn Big Data està evolucionant contínuament a mesura que sorgeixen noves tecnologies i les tecnologies existents maduren. Aquest s un curs que cobreix la arquitectura i l'ecosistema de dades Hadoop. Aquestes tecnologies són la base del moviment Big Data, facilitant una gestió i administració escalable pel processament de gran quantitats de dades.

Els alumnes que completin el curs entendran l'arquitectura dels clústers Hadoop, tan a nivell de hardware com software. Els alumnes aprendran a aplicar Hadoop i les tecnologies Big Data relacionades, com MapReduce, Hive, Impala i Pig en el desenvolupament de l'anàlisi i la resolució dels problemes als que s'enfronten les empreses avui en dia.

Adreçat a docents de CFGS que imparteixin assignatures relacionades amb Big Data i vulguin traslladar la formació en tecnologia Cloudera els seus estudiants a partir del projecte Cloudera Academic.

Requisits previs: Formació en Sistemes Operatius, experiència programant en Java, Python o C/C++ per assignacions: i un coneixement general de les xarxes i els sistemes distribuïts. Es recomana estar familiaritzat amb Linux i Bases de Dades.

Eines: Màquina virtual Cloudera Hadoop configurada completament, incloent conjunts de dades per pràctiques de laboratori.

# Índex

1	Conceptes bàsics de Hadoop	2
2	Ecosistema Hadoop. Introducció a MarReduce	2
3	Programant MapReduce en Java	2
4	Api Hadoop	2
5	Divisors i reductors. Inputs i outputs de Java	2
6	Algoritmes comuns de MapReduce	2
7	Eines Hadoop per l'adquisició de dades	2
8	Introducció a Pig	2
9	Introducció a Hive	2

11 Introducció a Impala 3			
12 Sobre aquest document 3			
<b>1</b>	Conceptes bàsics de Hadoop		
2	Ecosistema Hadoop. Introducció a MarReduce		
;++;			
<b>3</b>	Programant MapReduce en Java		
<b>4</b> i++a	Api Hadoop		
<b>5</b>	Divisors i reductors. Inputs i outputs de Java		
<b>6</b> i++a	Algoritmes comuns de MapReduce		
<b>7</b>	Eines Hadoop per l'adquisició de dades		
8 ;++;	Introducció a Pig		
<b>9</b>	Introducció a Hive		

10 Processament de textos amb Hive

#### 10 Processament de textos amb Hive

j++i

## 11 Introducció a Impala

j++j

## 12 Conceptes relacionats

### 12.1 Computació distribuïda

j++i

12.2 Middleware: SOAP i RPC

1++;

### 12.3 Model de programació MapReduce

j++;

## 13 Sobre aquest document

#### Copyright© 2016 Juan Aguilera.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation;

with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

### Referències

[1]