u4_ws2.md 11/10/2021

Interfaz para "The Reading List"

En este ejercicio vamos a comenzar a dotar de interfaz a nuestros proyectos. Para ello vamos a usar el código de la clase BookList del tema anterior (Unidad 3, Worksheet #5, The Reading List)

Crea una interfaz que permita probar la funcionalidad completa de las clases diseñadas. Tienes libertad para decidir el estilo pero trata de hacer éste lo más atractivo posible.