

Relacion Ejercicios de Repaso #6

Programación Básica en JavaScript – AJAX

1. Diseña una web que haciendo uso de AJAX haga una petición al servidor. Debes hacer que se muestre un gif animado mientras se obtiene la respuesta a la petición. (Para simular un largo tiempo de procesamiento haz uso de la función sleep en php)
2. Se desea ahora tener 4 divs cuadrados ocupando toda la pantalla. Al pasar sobre ellos con el ratón, debes hacer una petición AJAX al servidor. En dicha petición, obtendrás un mensaje diferente según el div que genera el evento, y se mostrará como si de un tooltip se tratase.
3. Diseña una web con una caja de texto en la que le pides al usuario el nombre de una localidad. Se desea añadir la opción de autocompletar el nombre del municipio que está escribiendo el usuario. El esquema del funcionamiento propuesto es el siguiente:

- Al cargar la página, se debe crear un elemento HTML de tipo <div> en el que se van a mostrar las sugerencias enviadas por el servidor. Además, se debe establecer el evento de teclado adecuado en el cuadro de texto y también se debe posicionar el cursor en ese cuadro de texto para poder escribir en el directamente.
- Cuando se pulse una tecla sobre el cuadro de texto, se debe ejecutar la función autocompleta(). Desde esta función, se debe llamar a la función responsable de obtener la lista de municipios del servidor. El script se llama autocompletaMunicipios.php, el parámetro que se envía mediante POST, se llama municipio y debe contener la cadena de texto escrita por el usuario.

El servidor responde con un array en formato JSON con la lista de municipios cuyo nombre comienza por el texto enviado. Ejemplo de respuesta del servidor:

["Alegoría-Dulantzi", "Amurrio", "Añana", "Aramaio", "Armiñón", ...]

- Una vez obtenido el array de sugerencias, se debe mostrar en forma de lista de elementos (etiqueta de HTML). Para transformar el array en la lista , modificar el prototype del objeto Array y añadir una función específica que realice la transformación.
- Modificar la función autocompleta() para tener en consideración 3 teclas especiales: las flechas superior e inferior y la tecla Enter. Cuando se utilizan

las flechas del teclado hacia arriba y hacia abajo, se van seleccionando los elementos de la lista. Cuando se pulsa el Enter, se selecciona el elemento copiando su valor al cuadro de texto y ocultando la lista de sugerencias.

- Mostrar un mensaje adecuado cuando el servidor devuelva un array vacío por no haber sugerencias para el texto introducido por el usuario.
4. Se quiere construir una calculadora simple que funcione como una aplicación WEB (con AJAX). El usuario debe suministrar 2 valores numéricos (pueden tener decimales) y seleccionar una operación aritmética (suma, resta, multiplicación y división).