

EJERCICIOS - OBJETO MATH

1. Crea una página en la que se muestre:
 - Un número aleatorio entre 0 y 1.
 - Igual pero entre 100 y 200.
 - Pide dos valores al usuario y genera un nº aleatorio entre esos dos valores.
2. En un nueva página web, pide al usuario un ángulo y calcula su seno, coseno y tangente.
3. Crea una web que e calcula la hipotenusa de un triangulo rectangulo (pidiendo al usuario el tamaño de los dos catetos).
4. Mejora el ejercicio anterior para que continúe realizando el mismo cálculo hasta que el usuario decida que no quiere continuar.
5. Crea una web para resolver ecuaciones de segundo grado. Deberá pedir por tanto los coeficientes y mostrar las soluciones posibles.
6. Crea una web que calcule potencias.
7. Crea una web que genere una tabla con dos columnas. En la primera un número ascendente y en la otra el valor de su seno.
8. Crea una web en la que cada vez que se accede se muestre una imagen (de modo aleatorio) de entre 3 posibles.