

EJERCICIOS - OBJETOS LOCATION Y HISTORY

1. Crea una página con una serie de enlaces que realicen lo que se pide en los siguientes apartados:
 - a) Define un enlace que se desplaza hasta una línea en la que existe un marcador. El marcador está en un enlace que si se activa muestra el nombre de éste.
 - b) Indica el nombre del host en el que está publicada la página que estamos viendo.
 - c) Devuelve la URL completa de la página actual.
 - d) Pregunta por una dirección y la activa en el navegador actual.
 - e) Indica el protocolo que se esta utilizando en la página actual.
 - f) Crea un enlace que al activarlo recarga de nuevo la página.