

Relacion Ejercicios de Repaso #4

Programación Básica en JavaScript – DOM

1. Basándote en el código HTML de la figura inferior, realiza las siguientes tareas:

- Utiliza la propiedad `firstChild` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `lastChild` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `nextSibling` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `previousSibling` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `parentNode` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `childNodes` para acceder a un grupo de elementos hijo.

```
<html>
<head>
  <title>JavaScript and the Document Object Model</title>
</head>
<body>
  <div id="page">
    <div id="header"><h1 id="title">Page title</h1></div>
    <div id="content">
      <h2>Content title</h2>
      <p>Some copy goes here</p>
      <p>More copy goes here</p>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

2. Haciendo uso del código anterior averigua cómo:

- Añadir un nodo hijo a un nodo dado.
- Añadir un nodo hijo antes de un nodo dado.
- Borrar un nodo hijo.
- Reemplazar un nodo hijo por otro.

3. Desarrolla una web que divida la pantalla en 4 partes. Cada vez que se hace click sobre una de esas partes se debe mostrar un mensaje dentro de la sección pinchada.

4. Haciendo uso de recursividad, escribe una función llamada *comoHTML* la cual dado un nodo DOM, devuelva una cadena representando cada uno de los tags HTML y sus hijos. Deben ignorarse los atributos, tan sólo mostrar el nombre del nodo.

5. Escribe una función llamada `eliminaElemento` que borre un nodo DOM dado como argumento de su nodo padre.
6. Escribe una función llamada `crearTabla` que acepte un array como argumento, el cual deberá convertir haciendo uso del DOM en un objeto table.