Relación de ejercicios

Relación de ejercicios

Sitio: <u>Centros - Granada</u>

Curso: Desarrollo web en entorno servidor

Libro: Relación de ejercicios

Imprimido por: Aguilera Aguilera, Javier

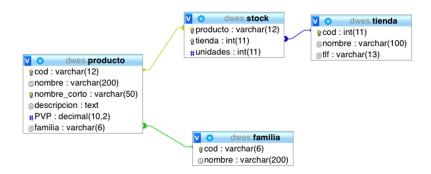
ía: miércoles, 22 de diciembre de 2021, 12:30

Tabla de contenidos

- 1. Tienda 1
 1.1. Base de datos de la tienda
- 2. Tienda 2
- 3. Tienda 3
- 4. Inmobiliaria
- 5. Borrar viviendas
- 6. Inyección SQL

1. Tienda 1

- Crea la base de datos dwes, con un usuario alumno, contraseña velazquez.
- Añade las tablas e inserta los datos de ejemplo.



• Realiza un programa que seleccione todos los productos y los muestre mediante un desplegable



• Cuando elijas uno de os productos imprimirá en pantalla el número de unidades de ese producto en cada una de las tiendas.

Ejercicio: Conjuntos de resultados en MySQLi Producto: Nintendo 3DS negro - Mostrar stock Stock del producto en las tiendas: Tienda CENTRAL: 12 unidades. Tienda SUCURSAL1: 1 unidades.

```
if (isset($_POST['producto'])) $producto = $_POST['producto'
// Rellenamos el desplegable con los datos de todos los prod
@ $dwes = new mysqli("localhost", "dwes", "velazquez", "dwes
$error = $dwes->connect_errno;
if ($error == null) {
$sql = "SELECT cod, nombre_corto FROM producto";
$resultado = $dwes->query($sql);
if($resultado) {
$row = $resultado->fetch_assoc();
while ($row != null) {
echo "<option value='${row['cod']}'";
// Si se recibió un código de producto lo seleccionamos
// en el desplegable usando selected='true'
if (isset($producto) && $producto == $row['cod'])
echo " selected='true'";
echo ">${row['nombre_corto']}</option>";
$row = $resultado->fetch_assoc();
$resultado->close();
Para mostrar
// Si se recibió un código de producto y no se produjo ningún error
// mostramos el stock de ese producto en las distintas tiendas
if ($error == null && isset($producto)) {$sql = <<<SQL</pre>
SELECT tienda.nombre, stock.unidades
FROM tienda INNER JOIN stock ON tienda.cod=stock.tienda
WHERE stock.producto='$producto'
SQL;
$resultado = $dwes->query($sql);
if($resultado) {
$row = $resultado->fetch_assoc();
while ($row != null) {
echo "Tienda ${row['nombre']}: ${row['unidades']} unidades.";
$row = $resultado->fetch_assoc();
```

1.1. Base de datos de la tienda

Archivo con las tablas y los elementos para insertar

2. Tienda 2

A partir de la página web obtenida en la práctica Tienda 1, añade la opción de modificar el número de unidades del producto en cada una de las tiendas.

Utiliza una consulta preparada para la actualización de registros en la tabla stock. No es necesario tener en cuenta las tareas de inserción (no existían unidades anteriormente) y borrado (si el número final de unidades es cero)

Ejercicio: Consultas preparadas con MySQLi					
Producto: Canon Pixma IP4850	○ Mostrar stock				
Stock del producto en las tier	ndas:				
Tienda SUCURSAL1: tiene 2 unidades, introd	luce el nuevo número				
Tienda SUCURSAL2: tiene 3 unidades, introd	luce el nuevo número				
Actualizar					

No olvides usar PDO (PHP Data Objets) como librería en la conexión con la base datos y control de excepciones para los errores de conexión con la base de datos.

3. Tienda 3

Partiendo de la base de datos 'dwes' programa una aplicación que permita gestionar los registros de la tabla 'productos'.

La aplicación se dividirá en tres páginas web:

• listado.php. Mostrara un cuadro desplegable que permita seleccionar un registro de la tabla 'familias', junto a un botón "Mostrar". Al pulsar el botón, se mostrará un listado de los productos de la familia seleccionada.

Para cada producto se mostrará su nombre corto y su PVP, junto a un botón con el texto "Editar". Cuando se pulse ese botón, se enviará el formulario a la página "editar.php".



• editar.php. Debe mostrar los datos del producto seleccionado en la página anterior (nombre corto, nombre, descripción y PVP) dentro de un formulario que permita cambiarlos, y dos botones: "Actualizar" y "Cancelar". El formulario se enviará a la página "actualizar.php".

Práctica 5: Edición de un producto

Nombre corto:	
Nintendo 3DS negro	
Nombre:	
consola juego2	
Descripción:	
Consola portátil de Nintendo q disfrutar de efectos 3D sin ne especiales, e incluirá retroco	cesidad de gafas mpatibilidad con el
software de DS y de DSi.)))))	
PVP:	

• actualizar.php. Esta página muestra los datos y redirige a la página "listado.php", pero si en el formulario anterior se ha pulsado "Actualizar" (y no "Cancelar"), antes de redirigir debe ejecutar una consulta para cambiar los datos del producto, actualizados cuando se pulsa el botón "Continuar"

Producto:
CÓDIGO: 3DSNG
NOMBRE: consola juego2
NOMBRE CORTO: Nintendo 3DS negro
DECRIPCIÓN: Consola portátil de Nintendo que permitirá disfrutar de ef
PVP: 270.00
FAMILIA: CONSOL
Se han actualizado los datos
continuar

4. Inmobiliaria

Modifica el ejercicio de la prueba que hicimos en clase sobre una inmobiliaria.

- 1. Crea la base de datos 'lindavista'
- 2. Crear la tabla 'viviendas' en dicha base de datos. La tabla estará formada por los 10 campos que se muestran a continuación

Nombre	Tipo	Observaciones Not-null, unsigned, auto-increment, primary key		
id	smallint			
tipo	enum ('Piso','Adosado','Chalet','Casa')	Not-null		
zona	enum ('Centro','Chana','Zaidin', 'Albaicin','Sacromonte', 'Realejo')	Not-null		
direccion	varchar (100)	Not-null		
ndormitorios	enum ('1','2','3','4','5')	Not-null, default 3		
precio	decimal	Not-null		
tamano	decimal	Not-null		
extras	set ('Piscina','Jardín','Garage')	Not-null		
foto	varchar (50)	Null		
observaciones	text	Null		

- Insertar algunos datos en la tabla 'viviendas'. En el campo foto de la tabla solo pondremos el nombre de la foto y se copiará el fichero a una carpeta de nombre 'fotos' situada bajo la carpeta de la práctica.
 - Realiza una consulta de las viviendas y muéstralo. La imagen de la foto se mostrará al pinchar sobre el dibujo o icono.

Consulta de viviendas

Tipo	Zona	Dormitorios	Precio	Tamaño	Extras	Foto
Casa	Centro	2	150000	93	Garage	
Dico	Manarana	2	160000	00		

A tener en cuenta:

El campo 'extras' merece un tratamiento especial al tratarse de una tabla. Veámoslo con un ejemplo. Supongamos que se han marcado las casillas 'Piscina' y 'Garage'. En tal caso se recibirá una tabla extras con dos elementos:

extras[0]="Piscina"

extras[1]="Garage"

Como el campo 'extras' de la tabla 'viviendas' es de tipo SET (conjunto), hay que crear a partir de la tabla extras la cadena

"Piscina", "Garage"

que será el valor a insertar en el campo. El siguiente código se encarga de realizar esta tarea:

```
$ex = "";
```

Por otra parte, cuando se muestren los valores insertados también habrá que tener en cuenta que extras es una tabla, por lo que habrá que utilizar un bucle para mostrar sus elementos.

Recuerda que en el formulario de la prueba que hicimos en clase los valores de los campos de tipo enumerado (ENUM) y conjunto (SET) están escritos directamente en el propio código. Por ejemplo, para el tipo de vivienda se tiene:

```
<SELECT NAME="tipo">

<OPTION VALUE="Piso" SELECTED>Piso

<OPTION VALUE="Adosado">Adosado

<OPTION VALUE="Chalet">Chalet

<OPTION VALUE="Casa">Casa

</SELECT>
```

Esto no es muy deseable ya que si se modifican los valores del tipo en la tabla hay que modificar también el código del formulario. Lo ideal es tomar los valores automáticamente de la tabla en lugar de escribirlos 'a mano' en el código. Para ello, consulta la base de datos y muestra los valores oportunos (tienes que mostrar la columna con los datos correspondientes)

Ejemplo:

```
// Obtener los valores del tipo enumerado
   $instruccion = "SHOW columns FROM viviendas LIKE 'tipo'";
   $consulta = mysqli_query ($conexion,$instruccion);
   $row = mysqli_fetch_array ($consulta);
// Pasar los valores a una tabla
   $lis = strstr ($row[1], "(");
   $lis = ltrim
 ($lis, "(");
   $lis = rtrim ($lis, ")");
   $lista = explode (",", $lis);
// Mostrar cada valor en un elemento OPTION
   if (isset($insertar))
     $selected = $tipo;
   else
     $selected = "";
   for ($i=0; $i<count($lista); $i++)
     $cad = trim ($lista[$i], "'");
     if ($cad == $selected)
       print ("<OPTION SELECTED>" . $cad . "\n");
         print ("<OPTION>" . $cad . "\n");
```

5. Borrar viviendas

Realizar una página que permita eliminar viviendas de la inmobiliaria. Para indicar las viviendas que se desean eliminar se mostrará un listado con todas las viviendas, pero con una columna adicional que contendrá un elemento de tipo CHECKBOX.

Eliminación de viviendas Tipo Dormitorios Precio Zona Tamaño Extras Foto Borrar Casa Centro 150000 93 Garage Piso 165000 83 Macarena

Se podrán marcar tantas viviendas como se desee.

Previamente a su borrado se mostrarán los datos de las viviendas para su comprobación.

Si la vivienda tiene asociada una foto no basta con eliminar el registro, sino que hay que borrar del disco el fichero con la foto.

6. Inyección SQL

Descarga el archivo y realiza las prácticas