

Relación 1

Sitio: Centros - Granada
Curso: Desarrollo web en entorno servidor
Libro: Relación 1

Imprimido por: Aguilera Aguilera, Javier
Día: miércoles, 17 de noviembre de 2021, 08:39

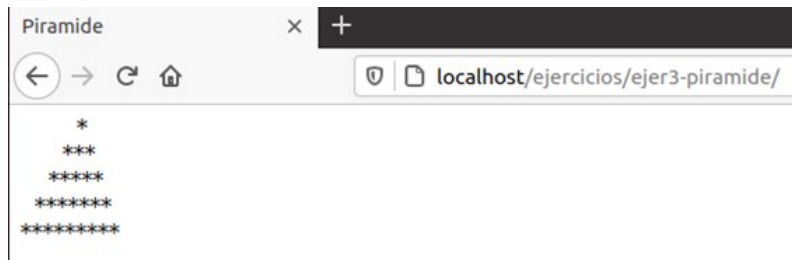
Tabla de contenidos

1. Ejercicio 1
2. Ejercicio 2
3. Ejercicio 3
4. Ejercicio 4
5. Ejercicio 5
6. Ejercicios 6
7. Ejercicio 7
8. Ejercicio 8
9. Ejercicio 9
10. Ejercicio 10
11. Ejercicio 11
12. Ejercicio 12
13. Ejercicio 13
14. Ejercicio 14
15. Ejercicio 15

1. Ejercicio 1

Escribe un programa que pinte por pantalla una pirámide rellena a base de asteriscos. La base de la pirámide debe estar formada por 9 asteriscos.

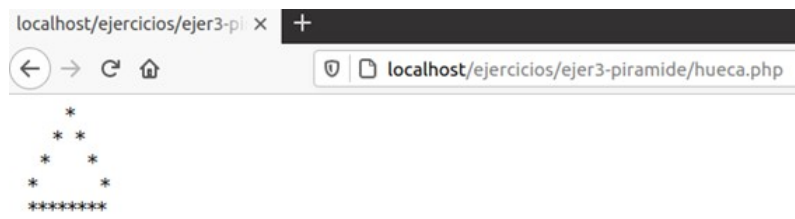
El resultado debe de ser algo parecido a esto



Puedes utilizar la entidad de carácter "non breaking space" ** ** para separar las palabras de tu menú de navegación tanto como quieras. (Recuerda que debes usar tantos ** ** como espacios en blanco quieras incluir ya que si pones los espacios en blanco directamente el navegador los agrupará como si fuese uno solo).

2. Ejercicio 2

Modifica el ejercicio 1 para que la pirámide sea hueca y tenga este aspecto



3. Ejercicio 3

Escribe un programa que resuelva una ecuación de segundo grado. Aprovecha para ilustrar la diferencia entre echo, print y printf

4. Ejercicio 4

Escribe un programa que muestre en pantalla los nombres en inglés de los diez primeros números naturales y su correspondiente traducción al castellano.

Las palabras deben de estar distribuidas en dos columnas. (Uso de la etiqueta <table> de HTML).

5. Ejercicio 5

Realiza un conversor de euros a dólares

6. Ejercicios 6

Crear tres variables: país, habitantes y continente a los que les darás un valor. Muestra su valor por pantalla junto con el tipo de dato que tiene cada una de ellas

7. Ejercicio 7

Escribe un script que muestre por pantalla todos los números pares del 1 al 100

8. Ejercicio 8

Escribir el cuadrado de los primeros 40 números naturales usando un bucle *while*

9. Ejercicio 9

Escribe un programa que permita realizar las operaciones básicas de una calculadora: suma, resta, multiplicación y división. (Deberemos recoger dos números por URL con GET)

10. Ejercicio 10

Haz un script para mostrar todos los números comprendidos entre los dos valores que nos lleguen por la URL. Por ejemplo, si llegan el 5 y el 9 mostraremos los valores 6,7 y 8.

Deberemos asegurarnos de que hemos recibido los dos parámetros y que el primer número es menor que el segundo.

11. Ejercicio 11

Imprimir por pantalla todas las tablas de multiplicar de 1 a 10 dentro de una tabla HTML

12. Ejercicio 12

Modificación del ejercicio 7 para mostrar todos los números impares entre dos números que nos lleguen por la URL usando parámetros con GET

13. Ejercicio 13

Escriba un script muestre la tirada de dos dados al azar (usar rand) y diga:

- si ha salido una pareja de valores iguales
- o el mayor de los valores que se han obtenido en la tirada

14. Ejercicio 14

Escriba un script que cada vez que se ejecute muestre un línea de longitud entre 10 y 1000 píxeles (Deberemos recoger la longitud por URL con GET)

Por ejemplo:

Longitud: 814



Usa print

Puedes usar SVG para la línea

15. Ejercicio 15

Muestra una tabla con los 20 primeros números en diferentes bases: decimal, binario, octal y hexadecimal.

Usa un bucle y printf para conseguir presentar de distintas formas la variable que uses en el bucle.

Este podría ser el resultado:

TABLA DE LOS 20 PRIMEROS NÚMEROS EN DIFERENTES BASES

| Decimal | Binario | Octal | Hexadecimal |
|---------|---------|-------|-------------|
| 00 | 000000 | 00 | 00 |
| 01 | 000001 | 01 | 01 |
| 02 | 000010 | 02 | 02 |