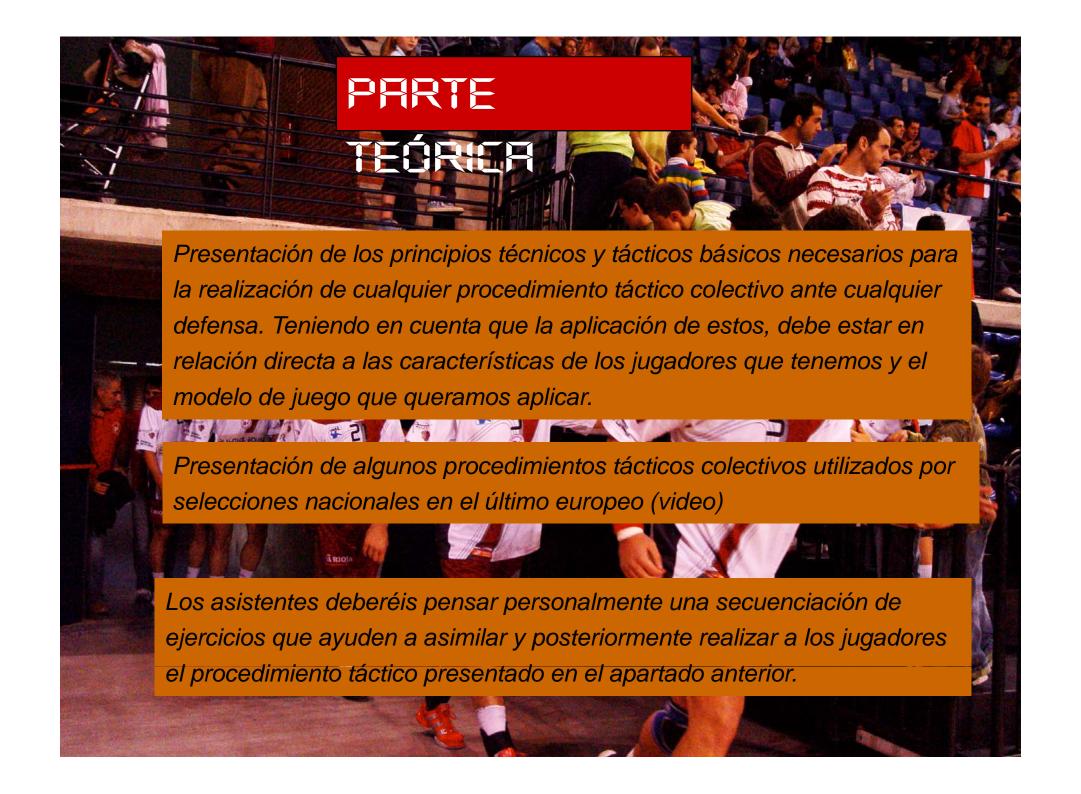


P\$◎●**♥中日6

Estructurar de una forma secuenciada el entrenamiento ofensivo de un procedimiento táctico colectivo ante una determinada defensa

En este sentido la charla no tendrá el objetivo de "atrapar un pez", sino de ver "cómo se puede pescar"











PROCEDIMIENTOS TÁCTICOS OFENSIVOS



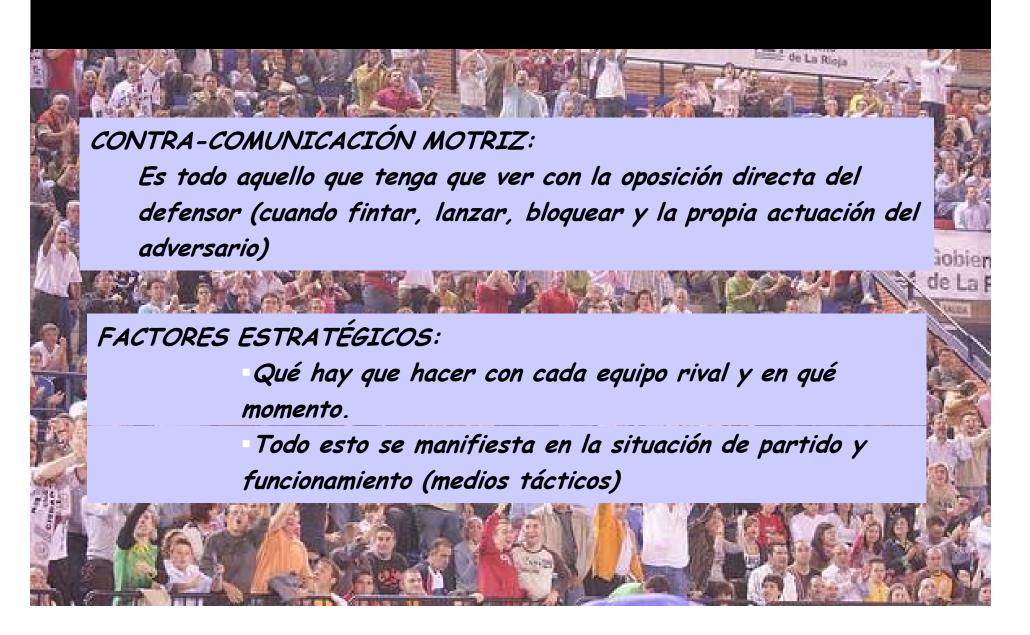
• CONSIDERACIONES GENERALES

- Encadenamiento de medios básicos y simples
- Procedimientos (mt1, mt2, mt3) ante una defensa 6:0 en línea de tiro
- Procedimientos (mt1, mt4) ante defensa 5:1
- Se entrenan con ejercicios físicos, tácticos y técnicos

• CONSIDERACIONES GENERALES

- Todos estos procedimientos constituyen el concepto de juego de equipo
- Que lleva además un sistema elegido de ataque 3:3
- Además jugamos desdoble de central a 2:4
- A partir de aquí hablamos de los sistemas de juego

SISTEMA DE JUEGO



QUÉ HAY QUE HACER PARA PONER EN PRÁCTICA UN SISTEMA DE JUEGO

- □ Es misión del entrenador de ese equipo:
 - ¿No se puede copiar de otros equipos?
 - No se puede quejar del equipo que tiene
 - Hay que adaptarse a los jugadores
- □ Es un proceso muy largo que no acaba nunca, porque cambian las circunstancias
- □ Exige un trabajo teórico y práctico continuo. El jugador debe saber el porqué se hace cada cosa

QUÉ HAY QUE HACER PARA PONER EN PRÁCTICA UN SISTEMA DE JUEGO

- □ La disciplina táctica es fundamental
- □ Creer en lo que hacemos
- □ Actuar en consecuencia todo el equipo
- □ Todo sistema debe ser permanentemente dinámico, atacando a portería
- Prestar especial atención a la finalización de la acción
- Problema de simetría, se puede recargar determinadas zonas para liberar otras, pero no se puede estar así continuamente

\$OBRE TODO DEBE \$ER ABIERTO Y CAPAZ DE ENTRENAR TODA\$

LA\$ PO\$IBLIDADE\$ QUE \$E PRE\$ENTEN EN UN PARTIDO



UN MODELO DE JUEGO OFENSIVO IMPLICA:

- Unas características generales (filosofía de juego)
 - ¿Cómo quiero que juegue mi equipo?
- Que sea variable porque el sistema de juego evoluciona a lo largo de las temporadas:
 - Analizando aquello que no funciona
 - Adaptándose a las características de los jugadores
- Un tiempo para desarrollar el trabajo y unas condiciones específicas del mismo
- Adaptar las características del juego en función de las características individuales y colectivas de los adversarios
- Conseguir que los jugadores crean en tu forma de jugar
- Ser capaces de responder las preguntas de los jugadores:
 - ¿Y si este hace...? ¿Y si ocurre que...?
- En ocasiones un sistema de juego supone una técnica específica



creación de situaciones que provoquen un desequilibrio en la defensa contraria:

- Creación de superioridad ofensiva (Esto no implica necesariamente superioridad numérica)
- Explotación de la superioridad numérica ofensiva

- El sistema de juego debe crear situaciones abiertas (que no libres) que ofrezcan múltiples decisiones previamente entrenadas y manifestadas por el entrenador
- Adaptar una misma jugada de ataque en función de las características de los jugadores que tengo en el campo
- Trabajar la continuidad en el juego de una forma sistematizada, en mi opinión este es el aspecto más diferenciador de los equipos que juegan "buen balonmano"



