Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Contaduría y Administración

Licenciatura en informática

Alumno: Juan Benjamín Camacho Castro

Materia: Programación de dispositivos móviles

Unidad 5. Programación para Windows Phone

Actividad 6

Contenido

[Desarrollo 1](#_Toc465684947)

[Unidad 5, Actividad 6 1](#_Toc465684948)

[a) Crea una cuenta en Flickr ( 1](#_Toc465684949)

[b) Obtén un api key para la aplicación. 1](#_Toc465684950)

[c) Crea una aplicación de consola que procese el json de las fotos más recientes. La url es: https://api.flickr.com/services/rest/?method=flickr.photos.getRecent&api\_key=<aqui\_va\_tu\_api\_k 2](#_Toc465684951)

[ey>&format=json&nojsoncallback=1 2](#_Toc465684952)

[c) La aplicación deberá usar los paquetes HttpClient y Newtonsoft.Json. 2](#_Toc465684953)

[e) La url de las imágenes tiene el formato: 2](#_Toc465684954)

[https://farm{farm-id}.staticflickr.com/{server-id}/{id}\_{secret}.jpg 2](#_Toc465684955)

[Puedes ver más información en https://www.flickr.com/services/api/misc.urls.html 2](#_Toc465684956)

[f) Imprime en pantalla las urls de las imágenes. 2](#_Toc465684957)

[g) Sube tu código a tu cuenta de Github 3](#_Toc465684958)

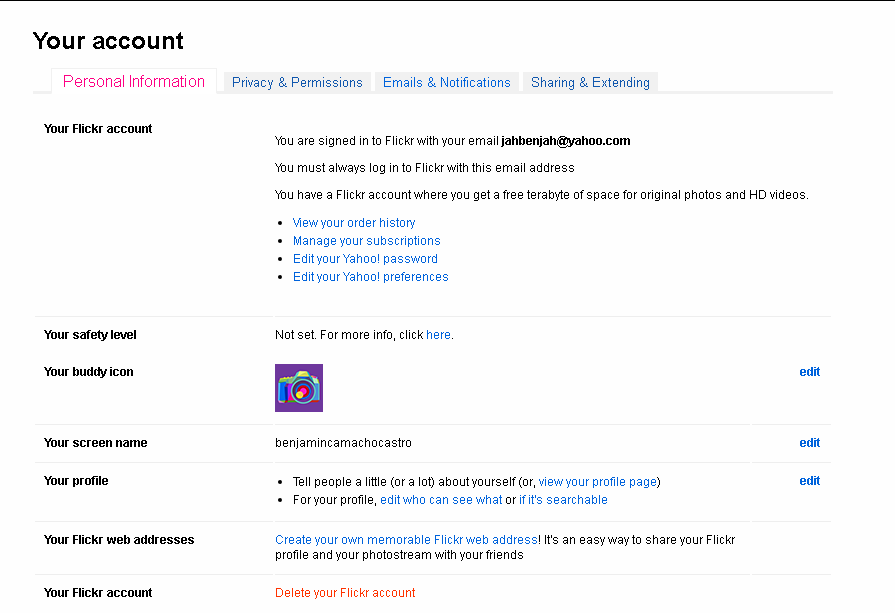
[h) Sube un documento en Word a la plataforma Moodle con una imagen de tu actividad ejecutándose 3](#_Toc465684959)

[Bibliografía 4](#_Toc465684960)

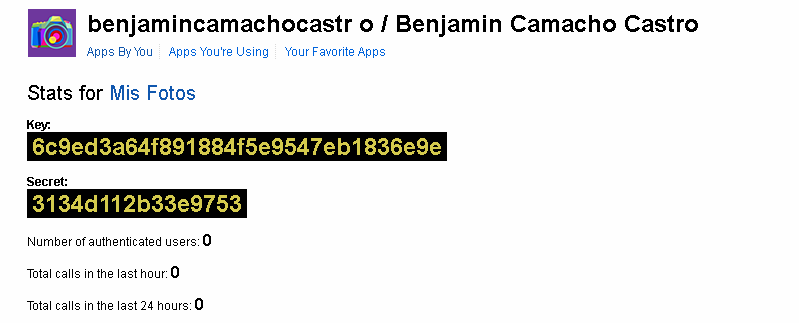
# Desarrollo

Unidad 5, Actividad 6

1. Crea una cuenta en Flickr (<https://www.flickr.com>)



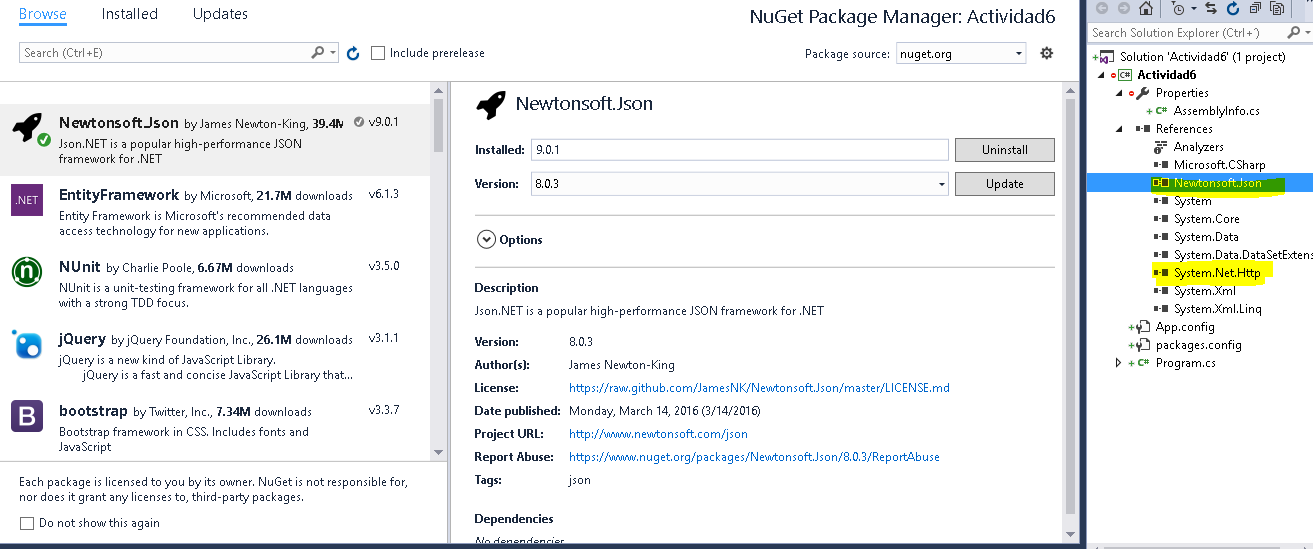
1. Obtén un api key para la aplicación.



c) Crea una aplicación de consola que procese el json de las fotos más recientes. La url es: https://api.flickr.com/services/rest/?method=flickr.photos.getRecent&api\_key=<aqui\_va\_tu\_api\_k

ey>&format=json&nojsoncallback=1

1. La aplicación deberá usar los paquetes HttpClient y Newtonsoft.Json.

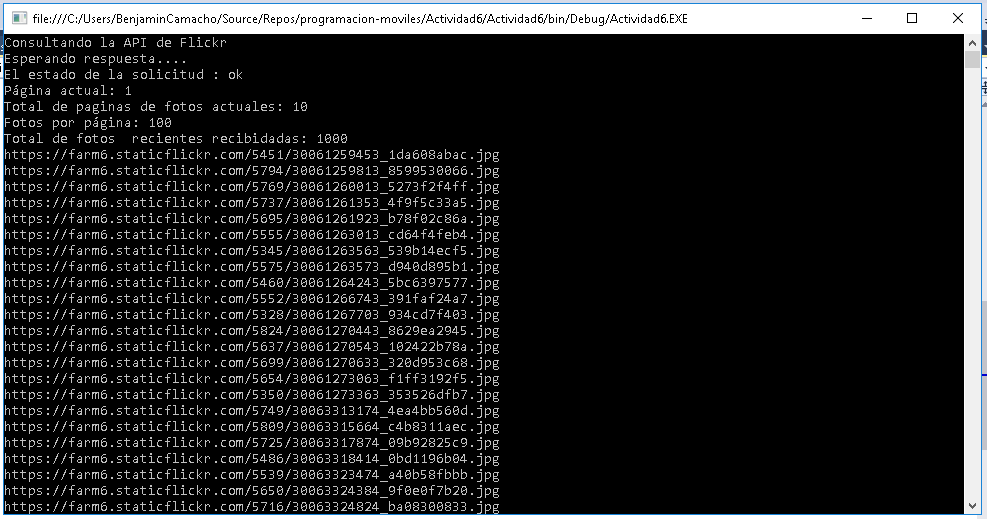


e) La url de las imágenes tiene el formato:

https://farm{farm-id}.staticflickr.com/{server-id}/{id}\_{secret}.jpg

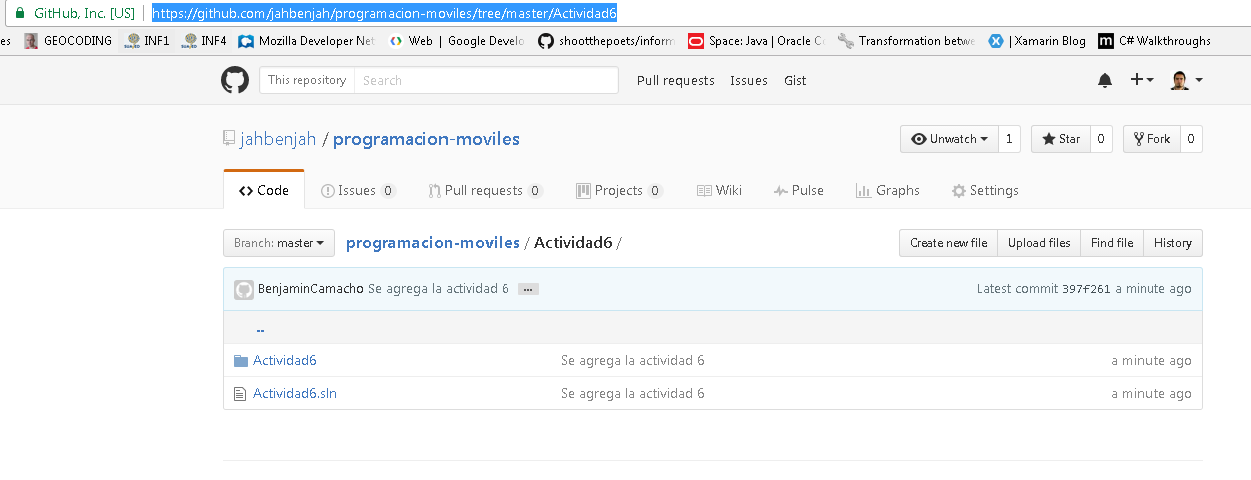
Puedes ver más información en https://www.flickr.com/services/api/misc.urls.html

f) Imprime en pantalla las urls de las imágenes.



g) Sube tu código a tu cuenta de Github

<https://github.com/jahbenjah/programacion-moviles/tree/master/Actividad6>



h) Sube un documento en Word a la plataforma Moodle con una imagen de tu actividad ejecutándose

# Bibliografía

<https://www.flickr.com/services/api/flickr.photos.getRecent.html>

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/yh598w02.aspx>

<https://msdn.microsoft.com/library/hh191443(vs.110).aspx>