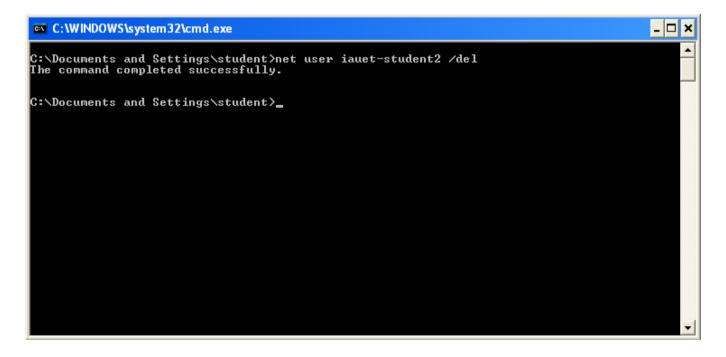
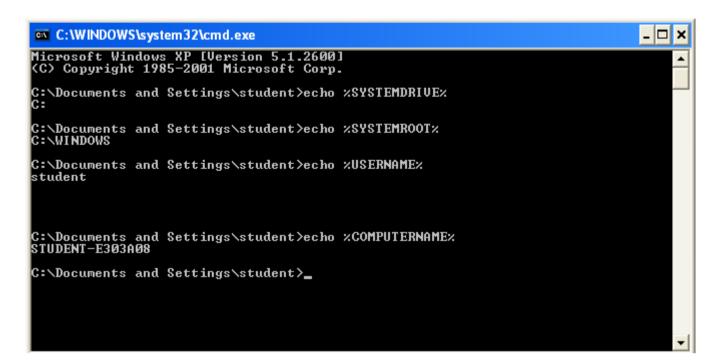


حذف كاربر:



متغیرهای محیطی پایه:



روش سوم برای ایجاد کاربر:

